

DIE PC- UND VIDEOSPIELE-ILLUSTRIERTE

GAMES

AND MORE

JETZT
MONATLICH!

Belgien bfr 86,-
Dänemark dkr 16,-
Italien Lit 4.200
Luxemburg lfr 86,-
Niederlande hfl 4,70
Österreich ös 29,-
Schweiz sfr 3,90
Griechenland dr 750,-
Spanien Pta 360,-



LIMITIERTE AUSGABE VERSION 2
**MIT 4 POKÉMON-
STARKARTEN!**
MIT KNOGGA, SCHLURP, SMOGMOG, RIZEROS

SUPER!
NUR
DM 3,90!

POKÉMON STADIUM

Die Komplettlösung
als Poster



POKÉMON TV-FÜHRER

Alle Folgen vom
26.4. bis 23.5.2000



GAME BOY

Noch mehr News
und Tests

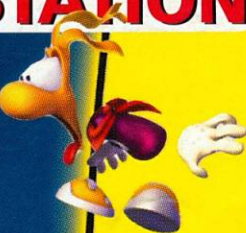


N64

**Zelda:
Majora's Mask**
ALLES ÜBER LINKS
NEUESTE ABENTEUER

PLAYSTATION

Rayman 2
DIE FORTSETZUNG
DES GROSSEN
JUMP&RUN-HITS



POKÉMON GELB

**Enthüllt: Das erste Pokémon-Spiel
für den Game Boy Color!**



DARK PROJECT 2

Hochspannung garantiert:
Das diebische Action-Adven-
ture im Test

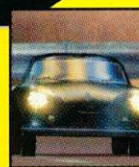
PC



WWF SMACKDOWN!

Getestet: Das beste
Wrestling-Spiel für die
PlayStation

PS



NEED FOR SPEED:

PORSCHE Ein Muss
nicht nur für Porsche-Fans:
Teil 5 des Rennspiel-Hits

PC

Das lassen wir nicht auf uns sitzen.

DIE BESTEN INTERNET-PROVIDER IM FOCUS-

Anteil an der Gesamtwertung in Prozent

	WERTUNG IN PUNKTEN				PREISÜBERBLICK ¹					
	Preis	Schnelligkeit 60%	Service 30%	Gesamtwertung 10%	Monatsgebühr in Mark	Freistunden	Hauptzeit Pt/Min. (9-18 Uhr)	Nebenzzeit Pt/Min. (18-9 Uhr)	Wochenende Pt/Minute	Telefongebühr inklusive
2 Addcom	4,65	2,82	0,50	7,97	0	0	4,5	4,5	4,5	ja
3	4,50	2,51	0,35	7,36	0	0	5,9	3,9	3,9	ja
4	4,65	1,86	0,35	6,86	0	0	4,89	4,89	4,89	ja
5	4,65	1,59	0,58	6,82	7,5	3	6,66	6,66	6,66	ja
6	3,90	2,43	0,35	6,68	0	0	5,9	3,9/2,9/5,9	3,9 bis 2,9	ja
7	4,95	1,20	0,35	6,50	0	0	3,4	3,4	3,4	ja
8	3,20	2,51	0,60	6,41	9,9					

FOCUS

Quelle: Focus 9/2000, 59 Provider im Test.

Jetzt noch besser: **2,9 Pf/Min. inkl. Telefongebühren.**
Täglich ab 18 Uhr und das ganze Wochenende.

Der faire Internet Provider.

Sonst 4,9 Pf/Min.

- Ohne Grundgebühr
- Ohne Mindestumsatz
- Ohne Verbindungsentgelt

+AddCom
einfach online

Jetzt wechseln: www.addcom.de

oder unter 0180/5 23 60 00 (24Pf/Min.)

Seite
8

DRIVER 2

Teil 1 war der Rennspielknüller des vergangenen Jahres. Gerüchte, dass an der Fortsetzung bereits emsig gearbeitet wird, gab es schon länger. Jetzt gibt es endlich erste Bilder und neue Infos.

8 special

8 Driver 2 PC/PS

10 pokémon

10 Pokémon-TV-Führer
13 Pokémon-News
14 Pokémon Gelb: Pikachu Edition CGB/GB

16 game boy

TEST 16 Game & Watch Gallery 3 CGB/GB
17 International Karate 2000 CGB
16 ISS 2000 CGB/GB
TEST 16 Metal Gear Solid CGB
17 Resident Evil CGB
TEST 16 Toy Story 2 CGB/GB

18 action

TEST 26 Dark Project 2 PC
TEST 27 Dead or Alive 2 DC
TEST 24 Gekido PS
23 Hercules N64
TEST 24 Medi Evil 2 PS
20 Perfect Dark N64
18 Rayman 2 PS
22 Starlancer PC
TEST 24 Syphon Filter 2 PS
TEST 25 Tarzan N64

28 adventure

30 Alone in the Dark 4 PS
TEST 32 Vandal Hearts 2 PS
28 Zelda: Majora's Mask N64

36 sport

TEST 38 Everybody's Golf 2 PS
TEST 38 NBA In the Zone 2000 PS
TEST 39 Street Sk8er PS
37 Tony Hawk Pro Skater 2 PS
36 Tony Hawk's Skateboarding DC
TEST 38 UEFA Champions League 1999/2000 PS
TEST 40 WWF SmackDown! PS

42 rennspiele + simulationen

TEST 58 F 1 2000 PS
TEST 56 Hydro Thunder N64
51 Midtown Madness 2 PC
TEST 54 Muppet Race Mania PS
+ Gewinnspiel PS
TEST 52 Need for Speed: Porsche PC

60 strategie + denkspiele

TEST 65 C&C 3 Mission-CD Feuersturm PC
TEST 68 DSF Fußballmanager PC
61 Empire Earth PC
TEST 62 Force Commander PC
+ Gewinnspiel PS
TEST 68 Puchi Carat PS
TEST 66 Star Trek Armada PC
TEST 68 Tzar PC
60 WarCraft 3 PC

76 TIPPS+TRICKS

rubriken

4 Das GaM-Lexikon
4 Editorial
43-50 Pokémon-Poster
74 Helmi-Comic
84 Hotlines
88 Kleinanzeigen
88 Kleinanzeigen-Coupon
74 Leserbrief
6 Most Wanted
4 Release-Datenbank
6 Test-Datenbank
90 Vorschau
89 Zeugnis

Seite
28

inhalt



POKÉMON GELB

Keine GAMES AND MORE ohne großen Pokémon-Bericht. Diesmal ist wieder ein neues Spiel an der Reihe. *Pokémon Gelb: Pikachu Edition* wird bald auch in Deutschland erhältlich sein. Wir stellen euch das neue Game-Boy-Spiel schon einmal vor.

SPIELEREGISTER

Alone in the Dark 4	30
Blues Brothers 2000	20
C&C 3 Mission-CD Feuersturm	65
Dark Project 2	26
Dead or Alive 2	27
Driver 2	8
DSF Fußballmanager	68
Dungeon Siege	29
Empire Earth	61
Everybody's Golf 2	38
Excitebike 64	42
F 1 2000	58
Force Commander	62
Game & Watch Gallery 3	16
Gekido	24
Hercules	23
Hydro Thunder	56
ISS 2000	16
Medi Evil 2	24
Midtown Madness 2	51
Muppet Race Mania	54
NBA In the Zone 2000	38
Need for Speed: Porsche	52
Obi-Wan	20
Perfect Dark	20
Pokémon Gelb: Pikachu Edition	14
Puchi Carat	68
Rayman 2	18
Silent Bomber	19
Star Trek Armada	66
Starlancer	22
Street Sk8er	39
Syphon Filter 2	24
Tarzan	25
Technomage	29
The World Is Not Enough	19
Tony Hawk Pro Skater 2	37
Tony Hawk's Skateboarding	36
Toy Story 2	16
Tzar	68
UEFA Champions League 1999/2000	38
Vandal Hearts 2	32
WarCraft 3	60
WWF SmackDown!	40
Zelda: Majora's Mask	28

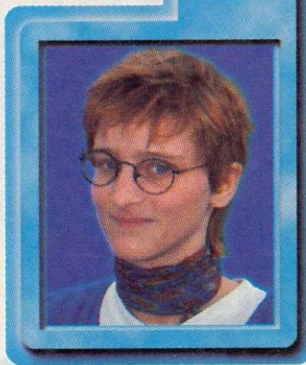
ZELDA: MAJORA'S MASK

An der Fortsetzung des Riesenhits *Zelda: Ocarina of Time* wird im Moment kräftig gewerkelt. So gar der Name des Spiels hat sich bereits dreimal geändert. Wir sagen euch, was Link in seinem neuesten Abenteuer erwartet.

POKÉMON UND ZELDA

Hallo liebe Leser,

keine GAMES AND MORE ohne Verbesserungen, daran halten wir uns natürlich auch bei dieser Nummer. Diesmal haben wir gleich zwei unserer Rubriken erweitert: Ihr werdet mehr Game-Boy-News und -Tests finden als bisher und auch unsere Pokémon-Rubrik haben wir weiter ausgebaut. An euren Reaktionen sehen wir, dass die meisten unter euch zurzeit einfach nicht genug bekommen können von den japanischen Spielfiguren. Schon in der letzte Ausgabe haben wir deshalb auf fünf Seiten über die kleinen Nintendo-Helden berichtet, jetzt widmen wir ihnen sogar sechs Seiten! Alle Pokémon-Fans können sich außerdem noch über eine



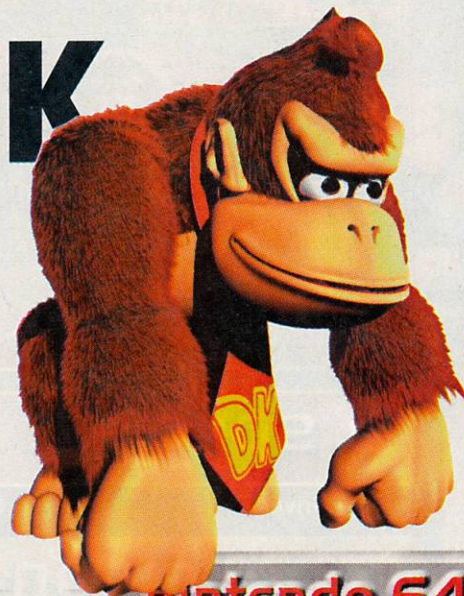
Komplettlösung zu *Pokémon Stadium* auf unserem Poster freuen. Aber wir haben selbstverständlich auch an diejenigen unter euch gedacht, die sich mit den Pokémon nicht so sehr anfreunden können. Auch ihr findet bestimmt genug Lesestoff in der neuesten GAMES AND MORE. Denn auch diesmal haben wir die besten neuen Spiele aller Systeme bei unseren Tests ganz genau unter die Lupe genommen. Außerdem gibt es Neues zur *Zelda*-Fortsetzung und zu *Driver 2*! Viel Spaß beim Lesen!

Patrizia Stajer
Leitende Redakteurin

Patrizia Stajer



DATEN-BANK



TESTS

			
titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	5/00	Jump&Run	72%
Armored: Project S.W.A.R.M.	1/00	3D-Action	90%
Army Men 3D	5/00	Action	85%
Asteroids Hyper 64	5/00	Action	69%
Castlevania 2	3/00	Jump&Run	83%
Daikatana	4/00	Action	80%
Donkey Kong 64	25/99	Jump&Run	95%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	86%
Gauntlet Legends	25/99	Action-Adventure	78%
Hot Wheels	25/99	Rennspiel	79%
Mario Party 2	3/00	Action	83%
NBA Courtside 2	1/00	Basketball	88%
NBA Live 2000	25/99	Basketball	90%
NBA Showtime	2/00	Basketball	70%
Nuclear Strike 64	3/00	Action	69%
Paperboy	3/00	Action	65%
PGA European Tour Golf	6/00	Golf	48%
Pokémon Stadium	7/00	Action/Rollenspiel	93%
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	Boxen	81%
Resident Evil 64	1/00	Action-Adventure	90%
Ridge Racer 64	5/00	Rennspiel	90%
Roadsters Trophy	1/00	Rennspiel	83%
RTL World League Soccer	25/99	Fußball	80%
Ruff & Tumble	3/00	Jump&Run	87%
South Park – Chef's Luv Shack	1/00	Denkspiel	69%
Super Smash Bros.	1/00	Beat 'em Up	75%
Supercross 2000	1/00	Rennspiel	81%
Top Gear Rally 2	3/00	Rennspiel	79%
Toy Story 2	1/00	Jump&Run	89%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
WCW Mayhem	1/00	Wrestling	85%
WWF Wrestlemania 2000	1/00	Wrestling	89%
Xena – Talisman of Fate	25/99	Action	77%

playstation

titel **test** **genre** **wertung**

Army Men: Sarge's Heroes	7/00	Action	86%
Autobahn Raser II	4/00	Rennspiel	71%
Battletanx - Global Assault	6/00	Action	72%
Bundesliga 2000 - Fußballmanager	6/00	Fußballmanager	76%
Colony Wars: Red Sun	6/00	Weltraum-Action	92%
Cool Boarders 4	5/00	Sport	79%
Die Hard Trilogy 2	6/00	Action	85%
Dukes of Hazzard	4/00	Rennspiel	55%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	87%
Ehrgeiz	4/00	Beat 'em Up	73%
Fear Effect	4/00	Action-Adventure	87%
Gran Turismo 2	4/00	Rennspiel	95%
Grandia	7/00	Rollenspiel	90%
Grudge Warriors	7/00	Action	73%
Int. Track & Field Summer Games	4/00	Sport	84%
ISS Pro Evolution	4/00	Fußball	92%
Jurassic Park	3/00	Beat 'em Up	80%
Magical Tetris Challenge	3/00	Geschicklichkeit	86%
Marvel vs. Capcom	3/00	Beat 'em Up	75%
Micro Maniacs	4/00	Rennspiel	88%
Mobil 1 Rally	5/00	Rennspiel	84%
NBA Showtime	4/00	Basketball	74%
NHL Face Off 2000	4/00	Eishockey	77%
NFL Blitz 2000	4/00	Football	88%
Railroad Tycoon II	4/00	Strategie	78%
Renegade Racers	4/00	Rennspiel	71%
Resident Evil Survivor	4/00	Action	72%
Resident Evil 3: Nemesis	4/00	Action-Adventure	89%
Road Rash Jailbreak	7/00	Rennspiel	83%
Rollcage Stage II	6/00	Rennspiel	91%
Saga Frontier 2	3/00	Rollenspiel	55%
Shaolin	3/00	Beat 'em Up	46%
South Park Rally	5/00	Rennspiel	80%
Space Debris	3/00	Action	60%
Supercross 2000	2/00	Rennspiel	85%
Theme Park World	4/00	Wirtschaftssimulation	80%
Thrasher: Skate and Destroy	2/00	Skateboarding	72%
Toy Story 2	2/00	Action	87%
Urban Chaos	7/00	Action-Adventure	49%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfährt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.



Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC dreamcast

titel	test	genre	wertung
Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Crazy Taxi	7/00	Rennspiel	89%
Dynamite Cop	22/99	Action	71%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
Fighting Force 2	6/00	Beat 'em Up	60%
Frame Grinde	19/99	Action	85%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Legacy of Kain: Soul Reaver	7/00	Action-Adventure	91%
Marvel vs Capcom - Clash of Superheroes	6/00	2D-Beat-'em-Up	83%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Monaco Grand Prix Racing Simulation 2	22/99	Rennspiel	85%
NBA 2K	6/00	Basketball	94%
NBA Showtime: NBA on NBC	3/00	Basketball	82%
NFL 2K	5/00	Football	93%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Rayman 2 - The Great Escape	7/00	Jump&Run	94%
Re-Volt	3/00	Rennspiel	73%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Shenmue (Jap.)	6/00	Action-Adventure	92%
Snow Surfers	3/00	Snowboarding	83%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
The House of the Dead II	22/99	Lightgun-Shooting	91%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
UEFA Striker	3/00	Fußball	81%
Virtua Fighter 3tb	22/99	3D-Beat-'em-Up	93%
Virtua Striker 2000	3/00	Fußball	58%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

titel	test	genre	wertung
Anstoss 3	4/00	Fußballmanager	86%
Atlantis 2	3/00	Adventure	72%
B-Hunter	2/00	Action	52%
Bust-A-Move 4	2/00	Arcade	65%
Croc 2	7/00	Jump&Run	79%
Descent 3: Mercenary	2/00	3D-Action	80%
Delta Force 2	2/00	Ego-Shooter	78%
Demolition Racer	2/00	Rennspiel	71%
Der Verkehrsgigant	7/00	Aufbauspiel	81%
Die 24 Stunden von Le Mans	2/00	Rennspiel	74%
Diplomacy	2/00	Strategie	68%
Dracula Resurrection	6/00	Adventure	68%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
Evolva	4/00	Action	74%
Final Fantasy VIII	4/00	Rollenspiel	82%
Flanker 2.0	3/00	Flugsimulation	70%
Flughafen Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Ford Racing	2/00	Rennspiel	62%
Formel Eins 99	2/00	Rennspiel	75%
Fritz 6	2/00	Schachsimulation	62%
Grand Prix World	7/00	Wirtschaftssimulation	80%
Half-Life: Opposing Force	1/00	Action	88%
Hangsim	3/00	Simulation	55%
Heroes of Might & Magic 3: Armageddon's Blade	2/00	Strategie	79%
High Tech Start Up	2/00	Wirtschaftssimulation	59%
Imperium Galactica 2 Alliances	5/00	Aufbaustrategie	81%
Invictus	4/00	Echtzeitstrategie	39%
Jane's USAF	2/00	Flugsimulation	80%
Käfer Total	6/00	Rennspiel	85%
Lego Rock Raiders	4/00	Aufbaustrategie	72%
Maxi Minigolf	5/00	Sport	60%
Messiah	3/00	Action-Adventure	88%
Metal Fatigue	7/00	Echtzeitstrategie	83%
Nerf Arena Blast	5/00	Action	70%
Nox	4/00	Action-Rollenspiel	82%
Planescape Torment	2/00	Rollenspiel	84%
Risiko 2	7/00	Rundenstrategie	76%
Ran Trainer 3	3/00	Fußballmanager	50%
Roland Garros: French Open - Paris 1999	4/00	Tennis	44%
Silent Hunter 2	3/00	Simulation	62%
Skispringen 2000	5/00	Sport	34%
Slave Zero	6/00	Action	72%
Superbike 2000	7/00	Rennspiel	87%
SWAT 3	1/00	Action-Strategie	82%
Tarzan	4/00	Jump&Run	70%
Test Drive 3 Off-Road	2/00	Rennspiel	33%
Test Drive 6	3/00	Rennspiel	46%
The Longest Journey	5/00	Adventure	80%
The Sims	4/00	Strategie/Simulation	90%
Theocracy	7/00	Echtzeitstrategie	80%
Toy Story 2	5/00	Jump&Run	75%
Ultima Ascension	4/00	Rollenspiel	91%
Wild Wild West	3/00	Action	31%

top-hits

Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller,
die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.



PS2 spielspass **92%**

COLONY WARS: RED SUN

Die Weltraum-Action überzeugt durch spannenden Missionen, super Fluggefühl und tolle Grafik.



PS2 spielspass **90%**

GRANDIA

Toller Sound, gelungene Grafik, sympathische Helden, super Kampfsystem! Rollenspielfans sollten es mal mit *Grandia* versuchen.



PS2 spielspass **92%**

ISS PRO EVOLUTION

Konami hat mit diesem Fußballspiel neue Maßstäbe im Genre gesetzt. Die Kickerei ist technisch perfekt umgesetzt und unheimlich realitätsnah.



N64 spielspass **93%**

POKÉMON STADIUM

Das erste Pokémon-Spiel für die große Nintendo-Konsole ist da. Und auch wenn die kleinen Helden auf dem Game Boy schon toll sind, auf dem N64 sind sie noch besser!



DC N64 spielspass **94%**

RAYMAN 2

Den kleinen Rayman muss man einfach lieb haben. Jetzt können auch Dreamcast-Besitzer mit dem niedlichen Helden gegen die fiesigen Piraten antreten.



DC spielspass **91%**

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Auf PC und PlayStation sorgt Racheengel Raziel schon länger für Action, jetzt ist der Dreamcast dran.



N64 spielspass **90%**

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Skateboard-König Tony Hawk und seine Mannen brettern jetzt auch über das Nintendo 64.



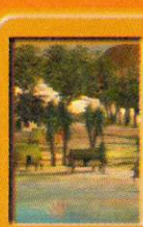
PC spielspass **91%**

ULTIMA ASCENSION IX

Leider könnt ihr dieses tolle Rollenspiel mit dem genialen Gameplay nur mit einem absoluten Spitzen-Computer richtig genießen.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



PC

genre **strategie**

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschusslorbeeren regelrecht überschüttet.

Veröffentlichung: Juni



N64

genre **action**

BANJO-TOOIE

Wann der kommende Jump&Run-Knüller endlich erscheint, steht leider noch in den Sternen.

Veröffentlichung: 2000



PC

PS

genre **rennspiel**

COLIN MCRAE RALLY 2.0

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!

Veröffentlichung: 9. Juni



PC

genre **adventure**

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.

Veröffentlichung: Juni



PC

PS

genre **rennspiel**

DRIVER 2

Im aktuellen Heft findet ihr die neuesten Infos zur Fortsetzung des letztjährigen Rennspiel-Hits.

Veröffentlichung: 2000



PC

PS

genre **rollenspiel**

FINAL FANTASY IX

Final Fantasy-Fans werden verwöhnt. Welches andere Spiel kann schon mit so vielen Teilen aufwarten?

Veröffentlichung: 2000



PC

genre **rennspiel**

GRAND PRIX 3

Das MicroProse-Rennspiel setzt auf ein realistisches Fahrgefühl. An der Optik wird sich nicht viel ändern.

Veröffentlichung: Juni



N64

genre **action**

MARIO PARTY 2

Eines wissen wir schon: Der Nachfolger von Mario Party enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.

Veröffentlichung: 2000

RELEASE

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.



n64			
titel	genre	hersteller	release
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	April
NBA In the Zone 2000	Basketball	Konami	April
Tarzan	Jump&Run	Activision	Ende April
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	Mai
Battle Zone - Rise Of The Black Dogs	Action	Crave	Mai
Int. Track & Field Summer Games	Sport	Konami	Mai
ISS 2000	Fußball	Konami	Mai
WinBack	Action	Virgin	Ende Mai
Blues Brothers 2000	Action	Virgin	Ende Juni
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	Mitte Juni
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Juni
Hercules	Action	Titus	Ende Juni
Mario Party 2	Action	Nintendo	Juni
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	28. Juni
Aldyn Chronicles: The First Mage	RPG	THQ	September
Die Schlümpfe 2000	Jump&Run	Infogrames	September
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	September
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	3. Quartal
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action-Adventure	THQ	November
Rugrats in Paris	Action-Adventure	THQ	November
Scooby-Doo	Adventure	THQ	November
WWF (Arbeitstitel)	Wrestling	THQ	November
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	2000
Conker's Bad Fur Day	Jump&Run	Nintendo	2000
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	2000
Zelda: Majoras Mask	RPG	Nintendo	2000

playstation			
titel	genre	hersteller	release
Brunswick Circuit Pro Bowling 2	Sport	THQ	April
Bugs Bunny Comic-Star Collection	Jump&Run	Infogrames	26. April
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin	April
Everybody's Golf 2	Golf	SCEE	26. April
Gekido	Beat 'em Up	Infogrames	21. April
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	April
Jimmy White's Cueball 2	Simulation	Virgin/Awesome Dev.	April
Jojo's Bizarre Adventure	Beat 'em Up	Capcom	April
Plasma Sword	Beat 'em Up	Capcom	April
Rally Masters - Race of Champions	Rennspiel	Infogrames	26. April
Speedball 2100	Action	Empire	April
TOCA 2 Touring Cars Platinum	Rennspiel	Codemasters	April
Vandal Hearts 2	Rollenspiel	Konami	April
Anstoss Premier Manager	Fußball-Manager	Infogrames	Mitte Mai
Ballistic	Geschicklichkeit	THQ	Mitte Mai
Battletanx - Global Assault	Action	3DO	12. Mai
Evo's Space Adventures	Geschicklichkeit	Take 2	Mai
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
Jackie Chan	Kampfspiel	SCEE	17. Mai
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Mai
Legend of Legaia	Rollenspiel	SCEE	24. Mai
N-Gen Racer	Flugsimulation	Infogrames	5. Mai
Nightmare Creatures 2	Action-Adventure	Konami	Ende Mai
Paperboy	Action	Konami	Mai
Rescue Shot	Adventure	SCEE/Namco	10. Mai
Ronaldo V-Football	Football	Infogrames	17. Mai
Street Fighter EX + Alpha 2	Beat 'em Up	Capcom	Mai
The Misadventures of Tron Bonne	Action-Adventure	Capcom	19. Mai
Tombi 2	Adventure	SCEE	31. Mai
V-Rally 2 Platinum	Rennspiel	Infogrames	24. Mai
World Championship Snooker	Simulation	Codemasters	5. Mai
Alundra 2	Action-Adventure	Activision	Juni
Colin McRae Rally 2.0	Rennspiel	Codemasters	9. Juni
Galerians	Action-Adventure	Crave	Juni
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Konami	Juni
Hogs of War	Strategie	Infogrames	16. Juni
Martian Gothic: Unification	Action-Adventure	Take 2	Juni
Mike Tyson Boxing	Boxen	Codemasters	Juni
Rally (Arbeitstitel)	Rennspiel	Konami	Juni
Suikoden 2	Rollenspiel	Konami	Juni

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

Techno Mage
Vanishing Point
Wacky Races
Walt Disney World Quest: Magical Racing Tour
WTC World Touring Cars
Baldur's Gate
RoboTeCC
Sno-Cross Championship Racing
Danger Girl
Harvest Moon
Messiah
Reel Fishing 2
Flintstones
Frogger 2
Galaga

Rollenspiel
Rennspiel
Rennspiel
Rennspiel
Rennspiel
Rollenspiel
Action
Rennspiel
Action-Adventure
Adventure
Action-Adventure
Simulation
Rennspiel
Jump&Run
Action

Infogrames
Acclaim
Infogrames
Disney/Eidos
Codemasters
Virgin/Interplay
Take 2
Crave
THQ
Crave
Virgin/Interplay
Crave
Ubi Soft
Hasbro
Hasbro

Ende Juni
Juni
21. Juni
Juni
Juni
Juli
Juli
Juli
August
August
August
August
Juli
Ende September
Mitte September

PC

PC

titel genre hersteller release

Reach for the Stars	Strategie	SSI	Ende April
Arcatera	Action-Rollenspiel	Ubi Soft	Mai
Fur Fighters	Action-Adventure	Acclaim	Mai
MDK 2	Actionspiel	Interplay	Mai
Music 2000	Entertainment	Codemasters	Mai
Starlancer	Weltraum-Shooter	Microsoft	Mai
Colin McRae Rally 2	Rennspiel	Codemasters	Mai
Dukes of Hazzard	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
Suzuki Alstare Extreme Racing	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
Daikatana	Ego-Shooter	Eidos	Juni
World Championship Snooker	Snooker	Codemasters	Juni
Deus Ex	Rollenspiel	Eidos	Juni
F1 World Grand Prix 99	Rennsimulation	Eidos	26. Mai
Grand Prix 3	Rennspiel	MicroProse	Juni
Heavy Metal: F.A.K.K. 2	Actionspiel	Take 2	Juni
Kiss: Psycho Circus	Ego-Shooter	Take 2	Juni
Technomage	Action-Adventure	Sunflowers	Juni
Flintstones	Fun-Racer	Ubi Soft	Juni
DSF Ultimate Golf	Sport	Ubi Soft	Juni
Dark Reign 2	Strategie	Activision	Juni
Vampire	Action-Rollenspiel	Activision	Frühjahr
Alone in the Dark 4	Action-Adventure	Infogrames	2. Quartal
Aqua	Actionspiel	Massive Developments	2. Quartal
Black & White	Echtzeitstrategie	Electronic Arts	2. Quartal
Diablo 2	Action-Rollenspiel	Havas Interactive	2. Quartal
Galleon	Action-Adventure	Interplay	2. Quartal
Giants	Actionspiel	Interplay	2. Quartal
Loose Cannon	Actionspiel	Digital Anvil	2. Quartal
Rollcage Extreme	Rennspiel	GT Interactive	2. Quartal
Star Trek: Voyager	Ego-Shooter	Activision	2. Quartal
Team Fortress 2	Ego-Shooter	Havas Interactive	2. Quartal
Der Clou!2 - City of Darkness	Einbruch-Simulation	Neo/THQ	Juli
Mercedes Benz Truck Racing	Rennspiel	THQ	August
Oni	Actionspiel	Take 2	August
Anpiff - Der RTL Fußballmanager	Fußballmanager	THQ	August
Chessmaster 8000	Denkspiel	Mattel Interactive	Mitte September
The Real Neverending Story	Action-Adventure	Discreet Monsters	September
In Cold Blood	Action-Strategie	Ubi Soft	September
Deep Fighter	Action-Adventure	Ubi Soft	September
Scoobidoo	Comic-Adventure	Ubi Soft	September
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sport	Activision	September
Run	Action	Take 2	September

DC

dreamcast

titel genre hersteller release

Evolution	Rollenspiel	Ubi Soft	April
GTA 2	Action	Take 2	Ende April
Toy Story 2	Action	Activision	April
The Nomad Soul	Action-Adventure	Eidos	5. Mai
4 Wheel Thunder	Rennspiel	Konami	Mai
Dead or Alive 2	Beat 'em Up	Acclaim	26. Mai
Fur Fighters	Action-Adventure	Acclaim	26. Mai
Hidden & Dangerous	Strategie	Take 2	Mai
Nightmare Creatures 2	Adventure	Konami	Mai
Resident Evil: Code Veronica	Action-Adventure	Eidos	26. Mai
Spirit of Speed	Rennspiel	Acclaim	12. Mai
Star Wars Episode 1 Racer	Rennspiel	LucasArts	Mitte Mai
Sword of the Berserk: Gut's Rage	Action-Adventure	Eidos	12. Mai
V-Rally 2	Rennspiel	Infogrames	10. Mai
Arcatera	Rollenspiel	Ubi Soft	Juni
Deep Fighter	Action-Adventure	Ubi Soft	Juni
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Juni
Flying Heroes	Arcade-Racer	Take 2	Juni
Gauntlet Legends	Action	Midway	Juni
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	Juni
Silver	Action-Rollenspiel	Infogrames	30. Juni
Super Magnetic Neo	Action	Crave	Juni
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Crave	Juni
Wacky Races	Fun-Racer	Infogrames	21. Juni
Walt Disney: Magical Racing Quest	Rennspiel	Eidos	Juni
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	14. Juli
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	Juli

C GB

genre action



POKÉMON GOLD/SILBER

Pokémon-Fans warten ungeduldig auf die neuen Pokémon in der Game-Boy-Fortsetzung.

Veröffentlichung:2. Halbjahr

C GB

genre action



POKÉMON GELBE EDITION

In der gelben Variante dreht sich alles um euer alles Lieblings-Pokémon Pikachu.

Veröffentlichung:Juni

PS

genre action



RESIDENT EVIL SURVIVOR

Der Lightgun-Shooter aus der Biohazard-Reihe kommt diesen Monat nach Deutschland.

Veröffentlichung:April

N64

genre strategie



STARCRAFT 64

Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.

Veröffentlichung:3. Quartal 2000

N64

genre action



TUROK: SHADOW OF OBLIVION

Teil 3 soll natürlich noch besser werden!

Veröffentlichung:September

PS

genre rennspiel



WTC WORLD TOURING CARS

Leider verschiebt sich die Veröffentlichung wieder.

Veröffentlichung:Juni

PC

genre rollenspiel



VAMPIRE

Die Entwickler setzen bei ihrem Grusel-Rollenspiel auf tolle Grafik und Einsteigerfreundlichkeit.

Veröffentlichung:April

N64

genre adventure



ZELDA: MAJORA'S MASK

Ocarina of Time war ein Hit und keiner zweifelt daran, dass auch Zelda: Majora's Mask ein Erfolg wird.

Veröffentlichung:2000

DRIVER 2

Na, wenn das nicht die Rennspiel-Fortsetzung des Jahres wird! Infogrames macht den zweiten Teil des genialen Straßenrennens startklar.



VOLLGAS Ende des Jahres geht es wieder mit quietschenden Reifen durch brodelnde Innenstädte.

In guter Gesellschaft

Die Gangsterbosse



SOLOMON CAINE Um solchen abgebrühten Verbrechern auf die Schliche zu kommen, muss sich Tanner ganz schön ins Zeug legen.



ALVARO VASQUES Noch so eine finstere Type. Allerdings liegt Vasques mit seinem Rivalen Caine in einem erbitterten Clinch.

Die Gesetzeshüter



TANNER Ein weiteres Mal ermittelt der kaltschnäuzige Cop unter dem Deckmantel des „Drivers“ gegen ausgekochte Banditen.



TOBIAS JONES Unterstützung gibt es diesmal von Tobias, der dem Undercover-Polizisten immer wieder wichtige Hinweise liefert.



ES GEHT AUFWÄRTS Über Rampen dürft ihr euch diesmal auch auf höhere Ebenen wagen.



CRIME-TIME In hochkarätigen Renderszenen entspinnt sich die Story um den tätowierten Leichnam.

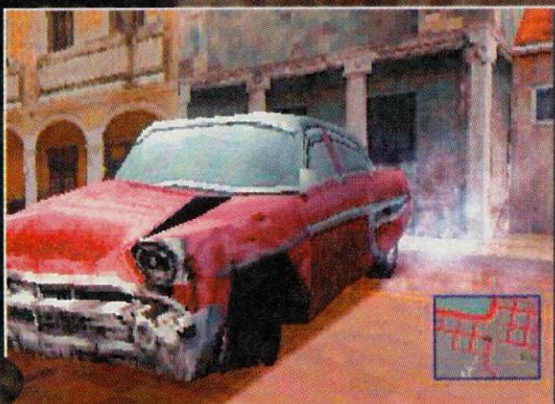
Driver landete mit seinem innovativen Spielkonzept einen Riesenhit. In der Rolle des Polizisten Tanner müsstet ihr euch verdeckt in eine Gangsterbande einschleusen und als Fluchtwagenfahrer durch Hauptstraßen und Hinterhöfe brettern. Jetzt schickt Infogrames den Undercover-Cop ein zweites Mal ins Kreuzfeuer und setzt auch diesmal auf eine atmosphärische Inszenierung im Stile einer 70er-Jahre-TV-Serie mit breiten Limousinen und fetzigem Soundtrack. Doch dieses Jahr bekommt der gute Tanner nicht nur ein Lenkrad in die Hand gedrückt.

Bei *Driver 2* dürft ihr euren Schlitten nämlich auch mal am Bordstein parken und zu Fuß in Gebäude eindringen, Bomben legen etc. Oft müsst ihr erst bestimmte Aufgaben erledigen, bevor ihr euch überhaupt ans Steuer eines neuen Straßenkreuzers setzen könnt. Neben verschiedenen Limousinen dürft ihr auch öffentliche Verkehrsmittel entführen und beispielsweise ausprobieren, wie viel Speed sich aus einer Straßenbahn herauskitzeln lässt. Das Fahrverhalten der verschiedenen fahrbaren Untersätze ist jedoch recht ähnlich. Die übrigen Verkehrsteilnehmer sollen sich in *Driver 2* noch ein Stück intelligenter verhalten als bisher. Passanten, die gerade noch an einem Zeitungsstand vorbeigeschlendert sind, stieben natürlich panisch zur Seite, wenn ihr über den Gehweg brecht.

Um einem brasilianischen Drogenboss auf die Schliche zu kommen, müsst ihr nacheinander 40 Missionen erfüllen, die durch aufwendige Rendersequenzen zu einer festen Story verbunden sind. Um noch dichteres Kinoflair auf die PlayStation zu bringen, lässt Infogrames hier besonders viele Details, glanzvolle Lichteffekte und eine lippensynchrone Sprachausgabe springen. Die befahrbaren Stadtgebiete sollen noch umfangreicher ausfallen als im ersten Teil, dazu kommen extra lange Autobahnpassagen samt gewundener Ausfahrten. Außerdem dürft ihr die Städte diesmal auch „in 3D“ – sprich: auf mehreren Ebenen – erkunden und von Brücken, Dächern und Parkhäusern auf eure Verfolger hinabschauen.

Statt der vier amerikanischen Städte des Vorgängers macht ihr diesmal Chicago, Havanna, Rio de Janeiro und Las Vegas unsicher. Auch diesmal dürft ihr euch wieder jenseits der Story mit einigen Zusatzmodi vergnügen, darunter auch mit dem heiß ersehnten Zweispielermodus. Unter anderem dürft ihr mit einem Polizeiwagen durch die Straßen und Gassen um die Wette hetzen. So viel Spielspaß braucht Platz! Darum wird sich *Driver 2* gleich über zwei CDs erstrecken. Gespannt sein darf man bereits jetzt auf die Grafikpracht, die der Edel-Racer auf der PlayStation 2 entfaltet – eine Umsetzung für die neue Sony-Konsole gilt nämlich als so gut wie sicher.

Stefanie Schetter



GNADENLOS Das gute Stück muss ganz schön viel mitmachen. Da blutet einem Auto-liebhaber das Herz.



JUMP! Um die vier Städte für das Spiel einzufangen, besuchten die Entwickler die wirklichen Schauplätze.



STRASSENSPERRE? Ach was, solange es nicht aus Hartbeton ist, nehmen wir das Teil einfach auf die Motorhaube...

INFO

Titel:Driver 2
System:PlayStation (geplant für PC/PlayStation 2)
Hersteller:Infogrames
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:November

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

special

FAIRPLAY

by BauConTec

Playstation - Hardware

Playstation incl. Umbau	249,99
PSX-Boot-Chip (für jap und us)	4,99
Ghost Chip	9,99

Memory-Card

Memory-Card 1 MB (15 Bl.)	9,99
Memory-Card 2 MB (30 Bl.)	19,99
Memory-Card 4 MB (60 Bl.)	24,99
Memory-Card 8 MB (120 Bl.)	24,99
Memory-Card 24 MB (360 Bl.)	29,99
Memory-Card 32 MB	39,99

Kabel

RGB Kabel	7,99
RGB Audio Kabel	11,99
Link Kabel	7,99
Padverlängerung	7,99

Controller

SONY Dual-Shock Controller	55,99
Flashfire Power Shock	32,99
Flashing Dual Shock Controller	35,99
Infrarot Wireless Controller	55,90
Gun Universal Rocker	39,99
Gun Universal Rocker inkl. Pointer	69,99
Gun Falcon mit Pointer	89,99
Gun Scorpion	54,99
Panther Gun	29,99
PSX-Maus	19,99
Shock Rattle Gun	69,95
Lenkrad Ferrari Shock 2	119,99
Lenkrad V3 SV-1118 A	129,95
Lenkrad Fanatec Speedster	179,90
Lenkrad Race32-64 Kompakt	69,99

Zubehör

PSX-Gehäuse (versch. Farben)	45,99
V-Box (Video to PC Converter)	129,99
PAL Booster	29,99
RF Adapter	19,99
Power Replay	39,99
Game Buster CDX	89,99
X-Ploder Classic	54,90
X-Ploder-FX	75,99
X-Ploder-Pro	119,99
Dexdrive	72,99
Multi Tap (versch. Farben)	49,90
Smart Joy Adapter	69,99
PSX Tasche	34,99

... und vieles mehr !

Nintendo

Pokemon blau Edition - GBC	59,99
Pokemon rot Edition - GBC	59,99
Pokemon Stadium - N64	119,99
Pokemon Pikachu	59,99

weitere N64 & Gameboy
Soft- und Hardware verfügbar

PC-Software & DVD

reichhaltiges Angebot verfügbar

Playstation - aktuelle Software

4x4 Supersports	79,99
Armored: Projekt Swam	84,99
Baldurs Gate	84,99
Colin McRay Rally 2	89,99
Jeremy Mc G. Supercross 2000	84,99
Jimmy White's Queball 2	79,99
Need for Speed - Porsche	89,99
NBA in the Zone 2000	89,99
Premier Manager 2000	85,99
Prince Naseem Boxing	84,99
Rayman 2	84,99
Ronaldo V-Football	89,99
Supercross 2000	84,99
Toca 2 Int. Touring Cars Platinum	39,99
Toca 3 Int. Touring Cars	81,99
Vandal Hearts 2	84,99
Vanishing Point	84,99
WWF Smack Down	84,99

... und vieles mehr, wie z.B.

Final Fantasy VIII	95,90
GTA 2	89,99
Medal of Honor	89,99
Metal Gear Solid Platinum	39,99
Millenium Soldier	84,95
Railroad Tycoon 2	89,99
Rainbow Six	89,99
Ready to Rumble Boxing	89,99

SEGA DreamCast

SEGA Dreamcast (inkl. Modem)	449,99
Controller	54,99
Arcade Stick	84,99
Keyboard	54,99
Vibrationspack	44,99
VMU Memory-Card	54,99
RGB Scart Kabel (Original SEGA)	44,99
RGB Scart Audio Kabel	29,99
RGB Scart Kabel	24,99
Padverlängerung	19,99

Software

Crazy Taxi	84,99
Cool Boarders	89,99
Dynamite Cop	89,99
Get Bass incl. Angelrute	164,99
MS-R (Metropolis)	109,99
NBA	89,99
Ecco the Dolphin	84,99
Racing Simulation 2	89,95
Ready 2 Rumble Boxing	99,95
Sega Rally 2	109,99
Sonic Adventure	89,99
Soul Calibur	109,99
Toy Commander	89,99
UEFA Striker	95,99
Zombie Revenge	84,99

weitere Soft- und Hardware
verfügbar



Memory-Card
8 MB (120 Bl.)
24,99



Lenkrad Jordan GP 2
(PSX & N64)
109,99

Memory-Card
1 MB (15 Bl.)
9,99



Flashfire
Power Shock
32,99

BauConTec

Lindener Str. 15
38300 Wolfenbüttel

Tel. **05331-99590**

Fax 05331-995999

<http://www.konsole.de>

Händleranfragen erwünscht

Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.
Alle Angebote freibleibend gültig, solange Vorrat reicht.
Preise in DM incl. MwSt. zzgl. Porto und Verpackung



In unserer Pokémon-Ecke erfahrt ihr alles über die knuddeligen Fabelwesen. Wir informieren euch, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen, und ihr könnt das Pokémon des Monats wählen. Dazu gibt es News und Berichte aus der Welt der Pokémon.

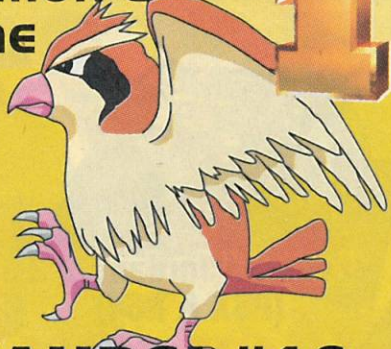
termine



Hier erfahrt ihr, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen.

TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Pokémon Rote/Blau Edition	GB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Rot/Blau Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Pedometer	Stand-Alone	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-Kinofilm-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Starter-Set	Sammelkarten	DM 21,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Booster-Set	Sammelkarten	DM 6,95	Bereits erhältlich
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Figur	DM 79,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüsch-Pikachu (groß)	Spielefigur	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschfiguren (klein)	Spielefigur	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Battle Figuren Set/2 Stk.	Spielefigur	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Power Bouncer (Flummi)	Spielezeug	DM 9,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murrel Shooter	Spielezeug	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murrel Serie 1-5/je 10 Stk.	Spielezeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelbox inkl. Murreln	Spielezeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Das Münzduell	Münzspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Junior Yatzee	Würfelspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon - Der Film	Kinofilm	---	Angelaufen
Pokémon Leucht-Schlüsselanhänger	Schlüsselanhänger	DM 12,-	Mai
Pokémon Gelb (Pikachu Edition)	GBC	Nicht bekannt	Juni
Pokémon Monopoly	Brettspiel	ca. DM 89,95	Juli
Pokémon Meister Trainer	Brettspiel	ca. DM 59,95	Juli
Pokémon Junior Abenteuer Spiel	Rollenspiel	ca. DM 32,95	August
Pokédex	Stand-Alone	Nicht bekannt	August
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	Nicht bekannt	Oktober
Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Nicht bekannt	2. Halbjahr 2000
Pokémon Attack	GBC	Nicht bekannt	2. Halbjahr 2000
Pokémon Snap	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pikachu Genki Dechu	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt

pokémon der woche

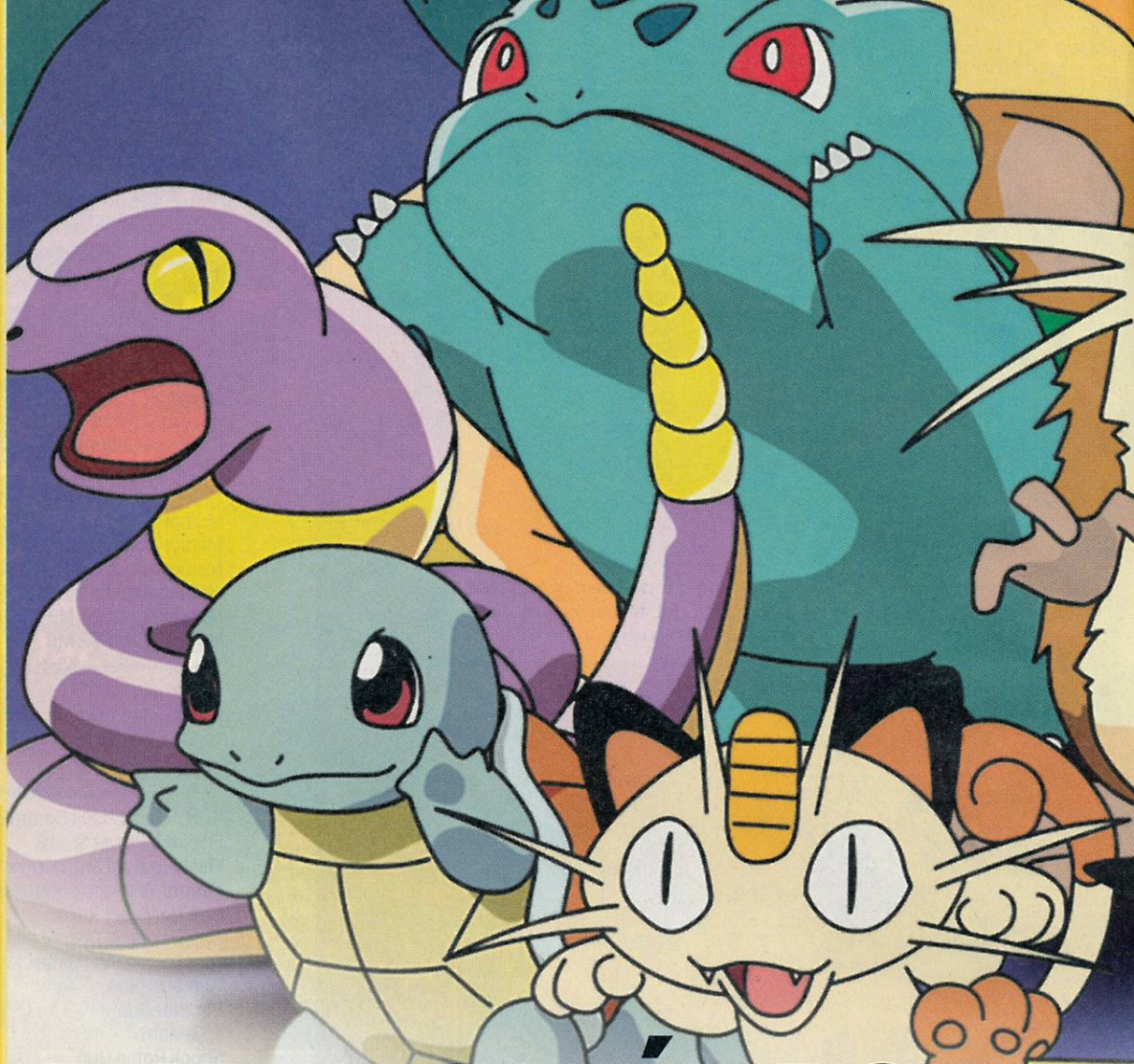


TAUBSI #16

Taubsi könnt ihr im Spiel sehr oft entdecken. Es begegnet euch an den verschiedensten Stellen. Mit seinen Flügeln kann es Sand aufwirbeln und seinen Gegnern dadurch die Sicht nehmen.

Entwicklungsstufen: → Lev. 18 Tauboga Level 36 Tauboss

Ihr könnt das Pokémon der Woche wählen! Schreibt uns einfach, welches der Pokémon ihr zur Zeit am liebsten mögt und warum:



DIE POKÉMON-TV-SERIE



Auch in den kommenden Wochen könnt ihr noch einmal Wiederholungen von bereits gesendeten **Pokémon-Folgen** sehen – und zwar von Montag bis Freitag auf RTL II zum gewohnten Termin zwischen 14.45 und 15.15 Uhr. Nur am 1. Mai läuft die Pokémon-Episode bereits um 10.00 Uhr. Viel Spaß mit Ash und seinen Freunden!

der Elektrik des Lifts zu schaffen, um sie aus dieser misslichen Lage zu befreien.

Freitag, 28. April Möge der Bessere gewinnen

In der Nacht vor seinem nächsten Kampf ist Ash aufgeregt. Er kann nicht schlafen und grübelt. Warum muss er ausgerechnet gegen seinen neuen Freund Richie, den Jungen aus dem Aufzug, kämpfen? Seine Laune wird auch nicht besser, als Misty und Rocko ihm die Daten über Richie aus dem Liga-Computer zeigen. Richie hat in seinen bisherigen Kämpfen kein einziges Pokémon verloren! Und er kämpft nur mit drei verschiedenen Pokémon. Das wird ein harter Kampf werden, doch Ash ist trotzdem zuversichtlich.

Montag, 1. Mai, 10.00 Uhr Das Versprechen

Es hat nicht geklappt. Ash hat den letzten Kampf tatsächlich verloren. Untröstlich liegt er in seinem Bett und versinkt in Selbstmitleid. Seine Mutter, Professor Eich und seine Freunde machen sich schon Sorgen um ihn. Als Misty ihn trösten will, motzt er sie an. Als ihm auch noch Professor Eich vorwirft, er hätte Glurak besser trainieren müssen, kommt es zum Streit. Pikachu, der die Szene beobachtet hat, wird das alles zu viel. Wütend lässt er seine Elektroschocks auf seine Freunde los.

Mittwoch, 26. April Hopp oder Topp – Die Runde 4

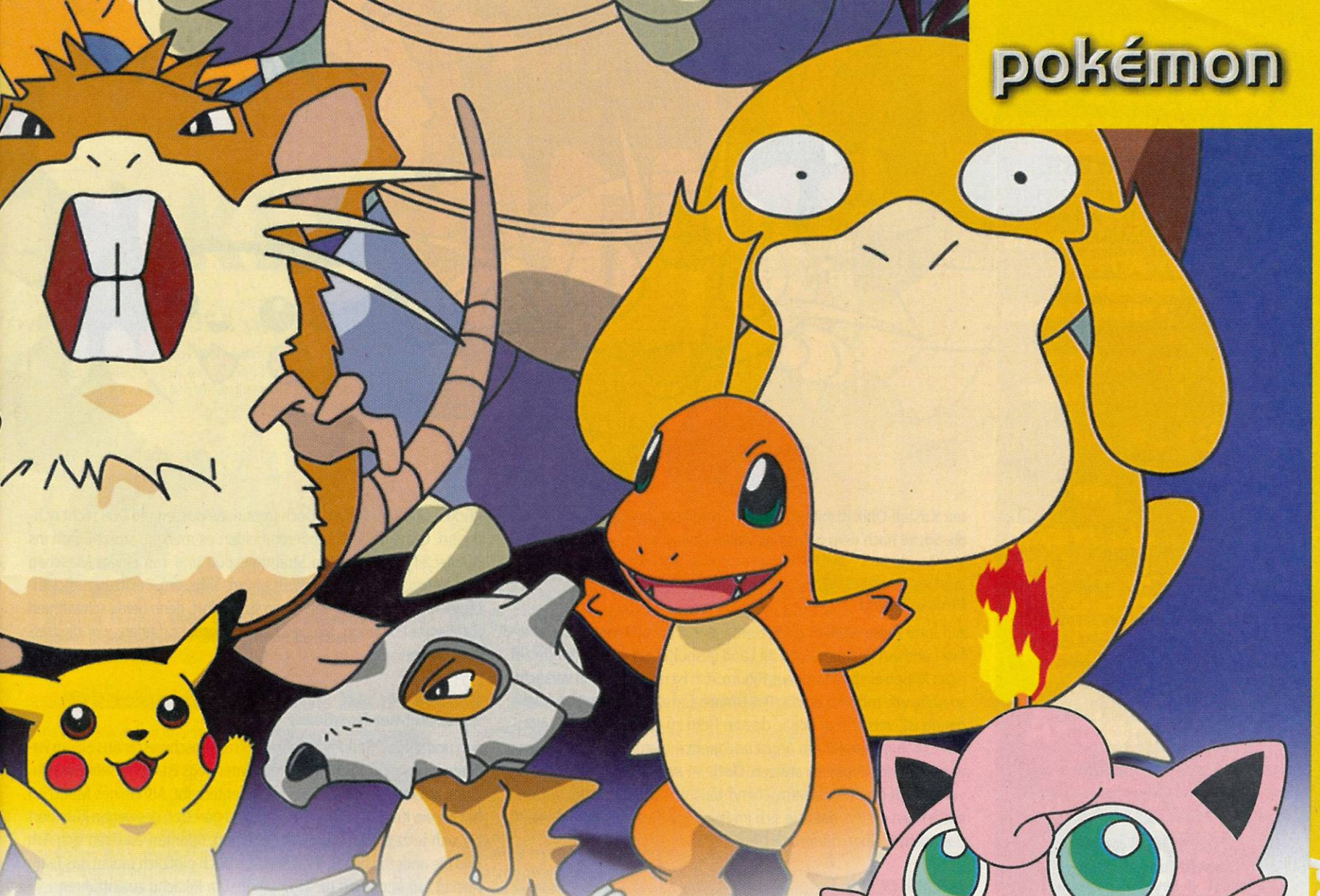
Jetzt geht es aufs Ganze. Welche Trainer werden auch die vierte Kampfunde siegreich überstehen und in das Indigo Stadion einziehen? Zuerst ist Gary an der Reihe, gespannt beobachten Ash, Rocko und Misty seinen Kampf. Doch es geschieht das Unfassbare – Gary verliert. Ash wird nachdenklich: Wenn schon Gary es nicht schafft, wie stehen dann seine eigenen Chancen? Vielleicht sollte er sein Vorhaben aufgeben? Doch Rocko und Pikachu wollen davon nichts hören, sie glauben fest an Ash. Viel Zeit zum Überlegen bleibt Ash nicht, in wenigen Minuten beginnt sein Kampf.

Donnerstag, 27. April Echte Freundschaft

Ash hat es tatsächlich geschafft: Auch den vierten Kampf beendet er als Sieger. Seine Mutter und Professor Eich sind inzwischen im Pokémon-Liga-Dorf eingetroffen. Nach einem gemeinsamen Essen fahren Ash, Misty, Rock und die beiden Erwachsenen mit dem Fahrstuhl in die Hotelhalle. Doch plötzlich geht das Licht aus und der Fahrstuhl bleibt stecken. Ein Junge in Ashs Alter namens Richie, der sich mit ihnen im Aufzug befindet, macht sich sofort an

Dienstag, 2. Mai Panik-Party

Zurück in Alabastia, feiern die Freunde Ashs Erfolg in der Pokémon-Liga. Ash dankt allen für die Unterstützung. Professor Eich hat eine besonders gute Nachricht: Ash gehört jetzt



zu den 16 besten Pokémon-Trainern. Alle jubeln und Ash bedankt sich vor allem bei Pikachu. Zur Feier des Tages werden auch alle Pokémon zu Ashs Fest eingeladen. Allerdings halten Misty und Rocko Ash davon ab, auch Glurak einzuladen. Ash erinnert sich an all die Male, als Glurak ihm nicht gehorcht hat, und stimmt seinen Freunden zu.

MITTWOCH, 3. MAI Flug des Grauens

Ash und seine Freunde planen eine Reise zu den Valencia Inseln, doch leider haben sie nicht genug Geld, um sich Tickets für einen Flug leisten zu können. Doch dann steht ihnen das Glück zur Seite: Ash gewinnt bei einer Tombola drei Karten für den Flug. Überglücklich machen sie sich auf den Weg zu dem Zeppelin, der sie auf die Insel bringen soll. Doch als sie das Flugschiff erreichen, packt sie die Angst: Der Zeppelin ist ziemlich alt und sieht nicht gerade vertrauens-erweckend aus.



SNOBILIKAT Diese anmutige Katze ist die Weiterentwicklung von Pokémon Nummer 52, Mauzi.

Und noch wissen die Freunde nicht, dass er dem Team Rocket ge-hört ...

DONNERSTAG, 4. MAI Gefahr in Verzug

Auf der Insel angekommen, machen sich die Freunde auf die Suche nach dem dortigen Pokémon-Professor. Dabei machen sie eine überraschende Entdeckung: Der Professor ist eine Frau! Sie zeigt Ash und seinen Freunden einen seltsamen Pokéball. Er ist golden und silbern, trägt die Buchstaben G und S und wird der GS-Ball genannt. Außerdem begegnen ihnen auf der Insel Pokémon, die ganz anders aussehen als die Pokémon, die sie bisher getroffen haben. Spontan entschließt sich Rocko, seine Freunde nicht mehr nach Hause zu begleiten, sondern auf der Insel zu bleiben.

FREITAG, 5. MAI Das verlorene Lapras

Das Luftschiff mit Ash und Misty an Bord stürzt auf eine Insel, die auf den ersten Blick ziemlich verlassen aussieht. Doch ziemlich schnell entdecken die Freunde, dass ihre Vermutung falsch war. Die Hauptattraktion der Insel ist der Pokémon Park, der von vielen Touristen besucht wird. Dort beobachten Ash und Misty, wie eine Gruppe Jugendlicher mit einem Stock auf einen Lapras einschlägt. Ash und Misty gehen dazwischen und fordern die Jungs zu einem Pokémon-Kampf heraus.

MONTAG, 8. MAI Wettkampf der Wasser-Pokémon

Ash, Misty und ihr neuer Freund Tracy entschließen sich, zu den Orange-Inseln zu fahren, um dort in einer Pokémon-Arena zum Kampf anzutreten. Bei ihrer Ankunft entdeckt Ash eine Kokosnuss, doch als er sie aufhebt, trifft ihn von oben ein Wasserschwall, der ihn bis auf die Haut durchnässt. Ash ist in eine Falle getappt, die der kleine Bruder der Arena-Lei-



PUMMELUFF Dieses lustige, kugelförmige Pokémon entwickelt sich zu Knuddeluff weiter.

terin Sissy gestellt hat. Natürlich will Ash diese Schmach nicht auf sich sitzen lassen. Er fordert Sissy zum Kampf heraus. Doch als sie in der Arena ankommen, stellt Ash fest, dass Sissy die Pokémon nicht einfach gegeneinander kämpfen lassen will, sondern dass sie bei mehreren Geschicklichkeitstests ihr Können unter Beweis stellen müssen.

DIENSTAG, 9. MAI Der Aufstand

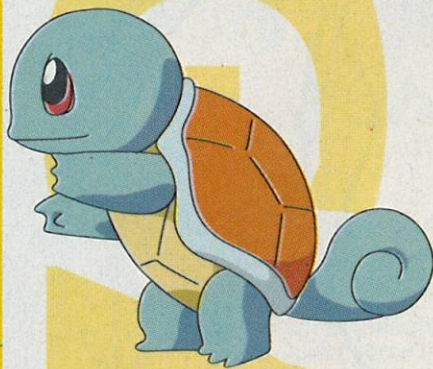
Die Reise geht weiter. Ash, Misty und Tracy machen sich auf dem Rücken von Lapras auf den Weg zur nächsten Insel. Dort beobachten sie, wie eine Gruppe von Jungen von ihren Pokémon attackiert wird. Die drei Freunde versuchen die Streiterei zu schlichten, doch aus heiterem Himmel werden auch ihre eigenen Pokémon böse. Plötzlich ist nur noch eine Staubwolke zu sehen und alle Pokémon sind spurlos verschwunden. Schnell finden Ash, Misty und Tracy heraus, dass sie nicht die Einzigen sind, deren Schützlinge sich seltsam verhalten haben und dann plötzlich verschwunden sind. Die Drei setzen alles daran, dieses Geheimnis zu lösen.

MITTWOCH, 10. MAI Der Kristall-Onix

Die Freunde finden eine Flaschenpost. Ash öffnet sie und liest die Botschaft: Gesucht wird jemand, der etwas über den Kristall-Onix weiß. Ashs Interesse ist geweckt, sofort bricht er zur nächsten Insel auf. Dort lernt er ein Mädchen kennen, das kleine Glasfiguren verkauft, die ihr großer Bruder gemacht hat. Dieser erzählt Ash, dass sein Großvater, der viel schönere Glasstatuen als er entworfen hat, von einem ech-

POKÉMON-GALERIE

Pokémon ohne Ende! In unserer Pokémon-Galerie stellen wir euch nach und nach alle 151 Exemplare vor.



SCHIGGY #07

Entwicklungsstufen:
Schiggy → Lev. 16 Schillok
→ Lev. 36 Turok



TAUBOGA #17

Entwicklungsstufen:
Taubsi → Lev. 18 Tauboga
→ Lev. 36 Tauboss



RETTAN #23

Entwicklungsstufen:
Rettan → Lev. 22 Arbok



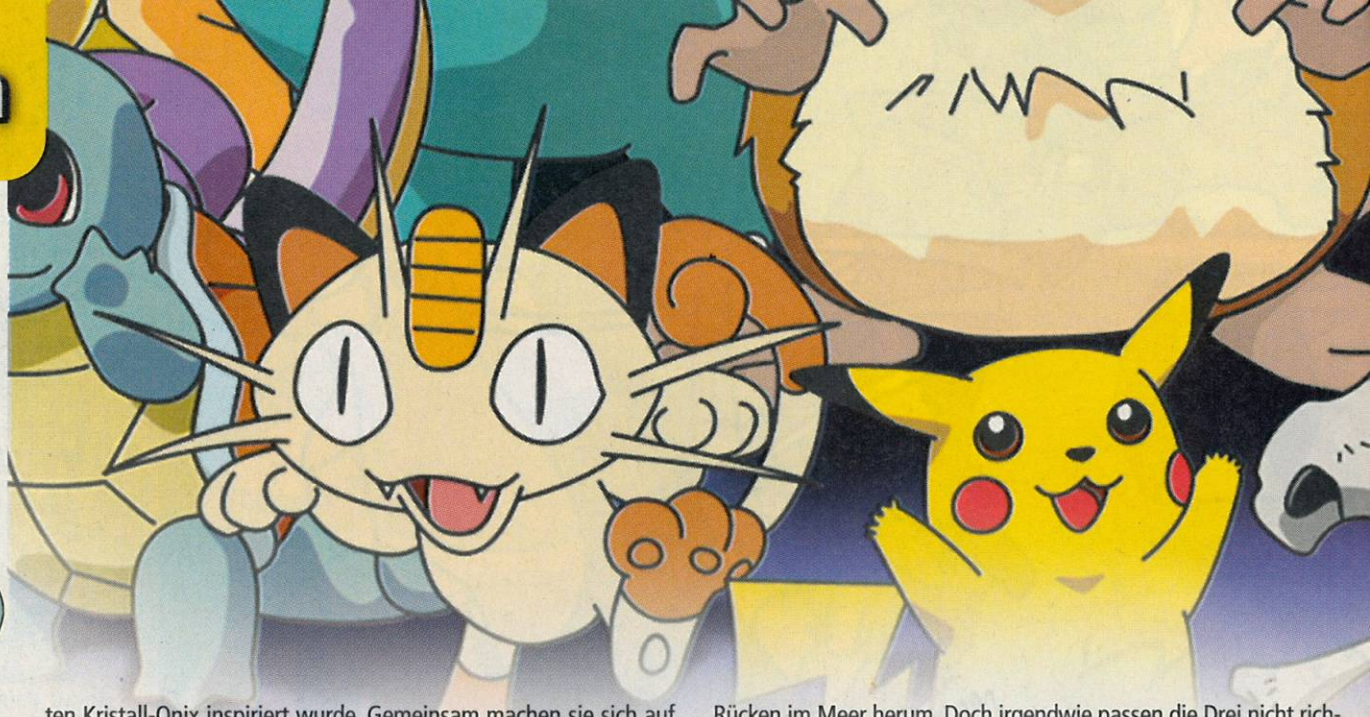
KANGAMA #115

Entwicklungsstufen:
Kangama



KLEINSTEIN #74

Entwicklungsstufen:
Kleinstein → Lev. 25 Georok
→ (Tausch) Geowaz



ten Kristall-Onix inspiriert wurde. Gemeinsam machen sie sich auf die Suche nach dem geheimnisvollen Onix.

DONNERSTAG, 11. MAI

Pinkan Island

Auf ihrer Reise werden die Freunde plötzlich von einem Strudel erfasst und auf Pinkan Island an Land gespült. Dort entdecken sie auf einer Klippe ein pinkfarbenes Rihorn. Ash ist neugierig und versucht, so nahe wie möglich an das Pokémon heranzukommen. Als er nahe genug ist, versucht er sogar, dessen Horn zu streicheln. Doch plötzlich bekommt das Rihorn Angst und greift ihn an. Beide drohen über den Rand der Klippe zu stürzen. Doch im letzten Moment wird Ash von Togepi gerettet. Überraschend taucht Polizistin Rocky auf und erklärt den dreien, dass sie sich im Pokémon-Reservat befinden und dort nicht bleiben dürfen.

Freitag, 12. Mai

Auf der Suche nach Fossilien

Auf der nächsten Insel treffen Ash, Misty und Tracy eine Fernsehreporterin, die einen Bericht über ein Kabuto-Fossil dreht, das ein Fischer entdeckt hat. Die Neugierde der drei Freunde ist geweckt, sie beschließen, sich an der Suche nach dem berühmten, ausgestorbenen Kabuto zu beteiligen. Doch während der Suche geschehen seltsame Dinge. Ash und die anderen werden beinahe von Felsbrocken erschlagen. Wer für die Anschläge verantwortlich ist, konnten sie allerdings nicht erkennen. Doch dann entdeckt Pikachu den Übeltäter und nimmt die Verfolgung auf.

Montag, 15. Mai

Theater, Theater ...

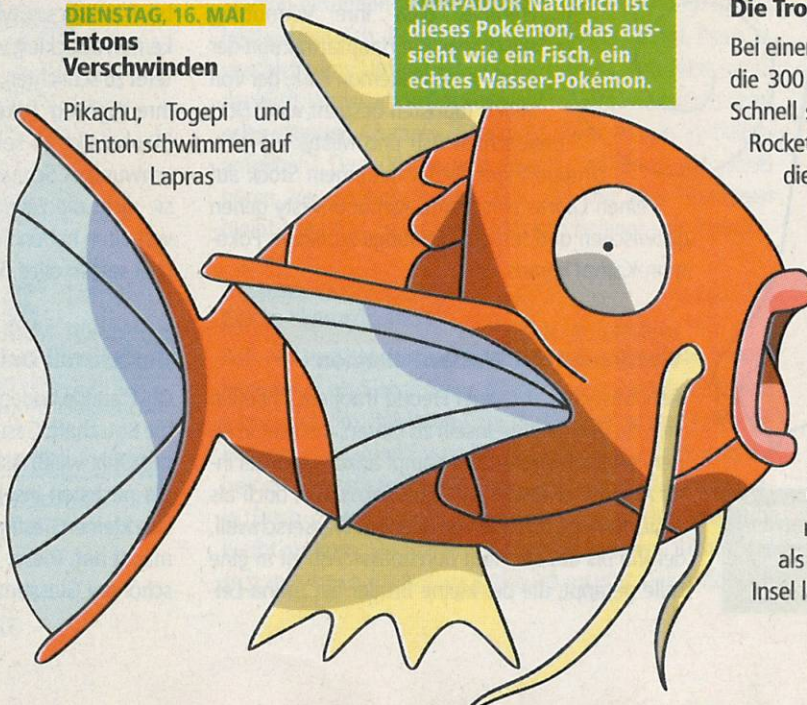
Ash und seine Freunde gehen an Bord eines Pokémon-Vergnügungsschiffs, um eine Show zu besuchen. Völlig überrascht stellen sie fest, dass die Pokémon auf der Bühne sprechen können. Doch hinter der Bühne entdecken sie die Lösung des Rätsels: Echte Schauspieler sprechen die Texte zu den Mundbewegungen der Pokémon. Ash wird von einem Mädchen angesprochen, die sich wundert, dass er so gut mit seinem Pikachu auskommt. Sie hat nämlich ständig Probleme mit ihrem Raichu. Spontan beschließt Ash, ihr zu helfen, das Problem zu lösen.

Dienstag, 16. Mai

Entons Verschwinden

Pikachu, Togepi und Enton schwimmen auf Lapras

KARPADOR Natürlich ist dieses Pokémon, das aussieht wie ein Fisch, ein echtes Wasser-Pokémon.



Rücken im Meer herum. Doch irgendwie passen die Drei nicht richtig auf. Ohne dass die anderen beiden es merken, stürzt Enton ins Wasser. Er wird an einen Strand gespült und von einem Mädchen aufgelesen. Marina beschließt sofort, ihn dem Besitzer zurückzubringen. Misty und sie verstehen sich sofort, denn beide schwärmen für Wasser-Pokémon. Sie beschließen herauszufinden, wer die bessere Trainerin ist.

Mittwoch, 17. Mai

Entzückender Notdienst

Ash und seine Freunde treffen eine Krankenschwester aus einem Pokémon-Center, die auf dem Meer unterwegs ist, um Inseln zu besuchen, auf denen es kein Pokémon-Center gibt. Als kleines Mädchen hat sie ein Karpador vor dem Ertrinken gerettet, deswegen kümmert sie sich jetzt liebevoll um die Pokémon. Spontan erklären sich Ash und die anderen bereit, ihr zu helfen. Doch plötzlich taucht das Team Rocket auf und greift die Gruppe an, um Pikachu zu entführen.

DONNERSTAG, 18. MAI

Abenteuer auf der Insel Navel

Um den Navel-Orden zu bekommen, reisen Ash und seine Freunde auf die Insel Navel. Dort treffen sie Dan, einen Jungen, der auch auf dem Weg in die Pokémon-Arena ist. In der Arena befindet sich ein großer Berg, den man mit einer Drahtseilbahn erkunden kann. Doch Pikachu entdeckt ein Schild, auf dem mitgeteilt wird, dass Wettkampfteilnehmer den Berg hochklettern müssen – und zwar ohne Hilfe von Pokémon. Ihre Freunde hingegen dürfen die Seilbahn benutzen. Pikachu, Ash und Dan machen sich auf den Weg.

Freitag, 19. Mai

Der Fruchtdieb

Die Gruppe um Ash landet auf der Grapefruit-Insel, auf der unendlich viele Grapefruit-Bäume wachsen. Ash ist begeistert von den leckeren Früchten. Sofort rennt er los und pflückt sich eine Grapefruit. Doch eine Frau in der Nähe ist davon gar nicht begeistert, sie rennt in Ashs Richtung und schreit laut: „Diebe!“ Ash erklärt ihr, dass er nur eine Frucht genommen hat. Doch wer hat dann die ganzen anderen Früchte geklaut? War es vielleicht Relaxo?

Montag, 22. Mai

Die Trophäe im Geisterschiff

Bei einem Museumsbesuch entdecken Ash und seine Freunde, dass die 300 Jahre alte Trophäe der Orange-League gestohlen wurde. Schnell stellt sich heraus, wer dahinter steckt: natürlich das Team Rocket! Auf einem unheimlichen Schiff gelingt es den Freunden, die Diebe zu stellen. Doch plötzlich bricht eines der Pokémon durch das morsche Schiffsdeck. Als die Freunde hinter her klettern, machen sie eine seltsame Entdeckung.

Dienstag, 23. Mai

Mauzis Abenteuer

Nach einem Kampf gegen Schiggy findet sich Mauzi plötzlich auf einer fremden Insel wieder. Er ist umringt von Inselbewohnern, die ihn aufgeregt betrachten. Schnell stellt sich heraus, dass Mauzi für sie eine anbetungswürdige Gottheit ist, von der sie glauben, dass sie das Glück zu ihnen bringt. Mauzi fühlt sich geehrt und ist gar nicht erfreut, als auch die Gruppe um Ash sowie Jessie und James auf der Insel landen. Doch für einen Gott ist das kein Problem.

POKÉMON-NEWS

Burger King USA setzt wieder auf Pokémon

Pokémon-Fans in Amerika können sich freuen. Nachdem es nach einigen Unfällen mit den Burger-King-Pokébällen eigentlich keine Pokémon mehr in den Kinder-Menüs geben sollte, hat Burger King die Nintendo-Helden jetzt doch wieder im Programm. Allerdings



RIESENAUSWAHL Unter den 57 verschiedenen Pokémon findet bestimmt jeder einen seiner Favoriten.

GUTEN APPETIT Trotz der Probleme mit den Pokébällen gibt es in Amerika jetzt wieder Pokémon-Spielzeug im Kids Meal.

werden die Sammelfiguren nun ohne Pokébälle ausgegeben. Das hat sogar noch einen weiteren Vorteil: Beim Blick in die Kids-Meal-Tüte sieht man jetzt sofort, welches Pokémon man diesmal ergattert hat. Und Burger King setzte sogar noch einen drauf: In jedem einzelnen Burger-King-Restaurant der Vereinigten Staaten erhielten Anfang April zwei glückliche Gewinner vom jeweiligen Restaurant-Manager alle 57 Pokémon-Figuren aus den Kids Meals als Komplett-Set und noch dazu ein Video des ersten Pokémon-Kinofilms!



Pikachu ist der große Held

Die Pokémon haben in Amerika mal wieder für einen neuen Superlativ gesorgt. Seit ihrem USA-Erscheinen am 18. Oktober vergangenen Jahres hat sich die *Pokémon Yellow: Special Pikachu Edition* in den USA über eine Million Mal verkauft. Damit ist die amerikanische *Pikachu Edition* – ob allein oder im Bundle mit dem Game Boy Color – der sich am schnellsten verkaufende Spieletitel aller Zeiten von Nintendo Amerika. Doch das ist noch nicht alles! Im vergangenen Herbst schafften es die Pokémon zeitweise, alle ersten fünf Plätze der konsolenübergreifenden US-Video-Spiel-Verkaufscharts zu belegen (1. *Pokémon Yellow*, 2. *Pokémon Pinball*, 3. *Pokémon Red*, 4. *Pokémon Blue*, 5. *Pokémon Snap*).



SUPERSTAR Die Gelbe Edition ist der sich am schnellsten verkaufende Titel aller Zeiten von Nintendo Amerika.

Neuer Pokémon-Comic

Enttäuschte Fans hatten sich fast schon damit abgefunden, dass nach Folge 6 Schluss war mit den *Pokémon-Comics*. Doch nachdem die kostenlosen Comics vom Club Nintendo so erfolgreich waren, hatte Nintendo ein Einsehen. Jetzt wurden doch noch sechs weitere Ausgaben hergestellt. Wenn ihr die Augen offen haltet, könnt ihr euch die Hefte bei eurem Videospieler-Händler schnappen. Ab Mitte April gibt es Heft Nummer 7 mit dem Titel „Bezaubernde Schwestern“. Im Mittelpunkt steht diesmal Misty. Über die Titel der kommenden Ausgaben hüllt sich Nintendo zurzeit noch in Schweigen. Sollte euch eines der älteren Hefte fehlen, könnt ihr es mit etwas Glück beim Club Nintendo nachbestellen. Ihr solltet euch jedoch vorher bei der Nintendo-Hotline erkundigen, ob das Heft überhaupt noch vorrätig ist.



ENDLICH NACHSCHUB Titelheldin von Ausgabe 7 ist Ashs nette Trainer-Kollegin Misty.

Pokémon als Überflieger

Eigentlich sehen Flugzeuge ja meistens eher langweilig aus. Doch am Rhein-Main-Flughafen Frankfurt konnte man sich vor einigen Wochen davon überzeugen, dass es auch anders geht. Dort landete nämlich erstmals ein echtes Pokémon-Flugzeug. Die Boeing der japanischen All Nippon Airways (ANA) ist über und über mit Pokémon bemalt. Die deutschen Fans, die das Flugzeug begrüßten, waren total begeistert. Auch an Bord waren einige Pokémon, die von den Fans am Flughafen jubelnd in Empfang genommen wurden. Bis jetzt waren die Maschinen nur auf Langstreckenflügen über Japan und Nordamerika unterwegs. Um sich einen Platz in den tollen „Pikaplanes“ zu sichern, muss man dort lange Wartezeiten in Kauf nehmen, obwohl es insgesamt vier Pokémon-Flugzeuge gibt (zwei Boeing 747 und zwei 767). Ab sofort fliegt die japanische Fluggesellschaft mit den ungewöhnlichen Maschinen auch Deutschland an. Vielleicht solltet ihr mal einen Ausflug zu einem großen Flughafen machen. Mit etwas Glück könnt ihr dort Pikachu und Co. sehen. Die Bilder auf den Maschinen sind so groß, dass man die Pokémon eigentlich bei Start oder Landung deutlich erkennen müsste. Wie oft und wann genau die Flieger in Deutschland landen werden, steht noch nicht fest. Nachdem der erste Pokémon-Flug so begeistert empfangen wurde, kann man wohl davon ausgehen, dass die Pokémon in Zukunft öfter einmal in Deutschland zu Gast sein werden. Axel Herr, Managing Director von Nintendo Deutschland, war jedenfalls begeistert von dem Besuch aus Japan: „Wir freuen uns, dass mit der ANA eine Fluglinie aus der Heimat der Pokémon unsere Helden als Sympathieträger nutzt!“



PREMIERE In Japan sind die Flieger schon seit längerem unterwegs. Jetzt waren sie auch in Deutschland.

Pokémon-Aktion bei Burger King

Endlich ist die Pokémon-Aktion von Burger King auch in Deutschland angelangt. In Amerika sorgte sie bei den Fans der kleinen Nintendo-Helden bereits für Begeisterungstürme. Und das wird in Deutschland mit Sicherheit nicht anders sein. Noch bis zum 5. Mai könnt ihr euch in den Burger-King-Fillialen Pokémon-Sammelfiguren schnappen. Insgesamt gibt es 57 verschiedene Sammelfiguren. In jedem Kinder-Menü findet ihr eine der Figuren, darunter natürlich auch Pikachu.

WILLKOMMEN IN DEUTSCHLAND! Nach dem riesigen Erfolg in Amerika erobern die Pokémon jetzt auch die deutschen Burger-King-Fillialen.



ALLE WOLLEN ES...
...WIR HABEN ES!

POKÉMON

SAMMELKARTEN AMIGO DT. + ENGL.: 7.95

BOOSTER PACK AB 7.95

THEMENDECK AB 24.95

STARTERSET AB 24.95

BRANDNEU -

DSCHUNGEL EDITION (LIMITIERT!):

BOOSTER PACK 7.95

THEMENDECK 24.95

GAMEBOYSPIELE ALLE FARBEN: 59.95

AUSSERDEM:

PLÜSCHTIERE, SAMMELMURMELN,

STICKER, SAMMELALBEN, UND, UND, UND...

ULTRA PRO ZUBEHÖR:

SAMMELALBEN, BOXEN,
EINHEFTFOLIEN, ETC.

South Park Simpsons Scream:

SCHLÜSSELANHÄNGER, SQUEEZIES,
PORTEMONNAIES, LICHTERKETTEN,
MASKEN, POSTER, WANDEKOS

Actionfiguren

DIDDY KONG, FINAL FANTASY 8,
SPAWN, QUAKE, MOVIE MANIACS,
METAL GEAR SOLID, SLEEPY HOLLOW...
AB 19.95

CALL
02054-980940

Playstation, N64, Dreamcast, PC, GB
Riesenauswahl an Spielen
zu supergünstigen Preisen, z.B.:

PC CD:		PlayStation:	
C&C 3 Feuersturm	29.95	Anstoss Premier Man.	89.95
Daikatana	74.95	Army Men-Sarge's H.	89.95
Dark Projekt	79.95	Baldur's Gate	79.95
Die Sims	74.95	Need For Sp. Porsche	84.95
Dino Crisis	74.95	Radikal Bikers	79.95
Ultima XI	74.95	Theme Park World	89.95
Nintendo64:		Game Boy Color:	
Castlevania 2	99.95	Asterix sucht Idexif	59.95
Daikatana	99.95	Game & Watch Gall. 3	44.95
Pokémon Stadium +	119.95	Men In Black 2	59.95
Transfer Pak		Rayman	64.95
Starcraft	99.95	Tomb Raider	59.95
Tony Hawk's Skateb.	89.95	Tony Hawk's Skateb.	59.95

Aktionspreis: 2x PSX Platinum für 88,88

Umbauchip für PSX: 12.95
mit Anleitung und Portofrei!

PC-Komponenten

Hardware zu Tagestiefstpreisen

CD-Rohlinge

NoName 650MB: 1.89 Ricoh 650MB: 2.49
NoName 700MB: 2.49 Philips 650MB: 2.89
Versand und Preis ab 10 Stk.

Musik-CD's Top100

Maxies Alben Sampler
ständig ab Lager lieferbar!

EIGHTBALL

Ladenverkauf und Versand
Ruhrstr. 47 - 45219 Essen-Kettwig
Tel. / Fax: 02054 - 980940 / 980944
Email: eightball_mvc@gmx.net
Öffnungszeiten / Bestellannahme: Mo - Fr 10 - 13 u. 15 - 18.30 Sa 10 - 14

Versandkosten:
Ab 200,- DM Warenwert in einer Sendung frei Haus
(außer Konsolengrundgeräte, CD-Rohlinge u. PC-Hardware - diese berechnen wir nach Aufwand) - Ansonsten pro Paket: Vorkasse (nur Eurochecks bis 400,- DM) 7.90 DM, Nachnahme zzgl. 3.50 DM + 3,- DM Nachnahmegebühr

pokémon

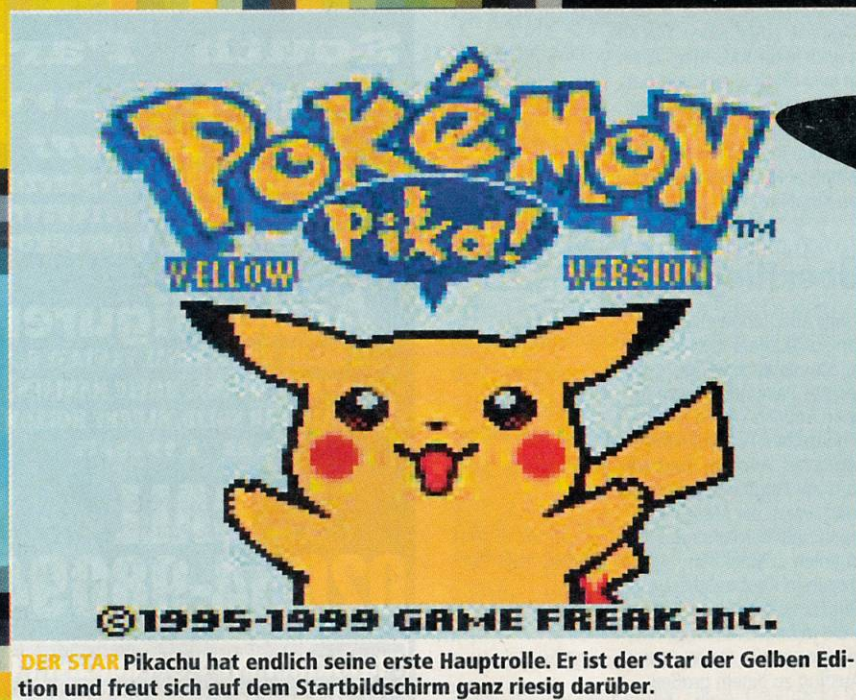
pokémon

POKÉMON GELB: PIKACHU EDITION

Pikachu hat sich die Hauptrolle im neuesten Pokémon-Spiel gesichert.



FANG MICH! Professor Eich ist ein Köhner. Seine Fangversuche sind meist erfolgreich.



DER STAR Pikachu hat endlich seine erste Hauptrolle. Er ist der Star der Gelben Edition und freut sich auf dem Startbildschirm ganz riesig darüber.

Pokémon-Fans brauchen sich wirklich keine Sorgen zu machen, für Spielenachschub ist nämlich gesorgt. Seit einigen Wochen gibt es *Pokémon Stadium* für das N64 und das nächste *Pokémon*-Spiel für den Game Boy steht auch schon in den Startlöchern. Im Juni kommt *Pokémon Gelb: Pikachu Edition* bei uns auf den Markt. Wir haben für euch schon einmal die amerikanische Version unter die Lupe genommen.

Darauf, dass **Pikachu** endlich eine Titelrolle bekommt, haben wir schon lange gewartet, schließlich ist und bleibt er das beliebteste Pokémon. In der gelben Edition dreht sich endlich alles um Ashs kleinen gelben Schützling. Im Spiel habt ihr nicht wie bisher im Labor von Professor Eich die freie Auswahl unter drei verschiedenen Pokémon, mit denen ihr eure Reise in Angriff nehmen könnt, sondern es ist festgelegt, dass ihr mit Pikachu loszieht. Allerdings ist er nicht besonders folgsam. Er lässt sich nämlich überhaupt nicht gerne in einen Pokéball einsperren und begleitet euch stattdessen lieber zu Fuß.

Zusammen mit ihm macht ihr euch wie auch in der roten und blauen Edition auf die Suche nach wilden Pokémon. Dabei solltet ihr euch gut um euren kleinen Freund kümmern, sonst verliert er schnell die Lust an eurer Wanderung. Pikachu spricht sogar mit euch und über ein Bildschirmfenster könnt ihr überprüfen, wie es ihm gerade geht. Außerdem gibt es Gerüchte, dass sich besonders fürsorgliche Trainer auf einige außergewöhnliche Überraschungen freuen können.

Auch wenn das Spielprinzip im Grunde unverändert geblieben ist, gibt es doch einige Neuerungen. Eine davon wird euch ins Auge stechen, sobald ihr das Modul in euren Color Game Boy schiebt. Die *Pokémon*-Welt ist diesmal deutlich bunter und auch die Kämpfe bekommen dadurch ein ganz neues Flair.

Die Spielhandlung selbst orientiert sich diesmal stark an der *Pokémon*-Fernsehserie. Logisch, dass dann auch das Team Rocket auf der Bildfläche erscheint und euch wie in den TV-Folgen das Leben schwer macht. Übrigens werden euch auch die Pokémon nicht mehr an ihren angestammten Fundorten begegnen. Sie haben nämlich ihre Aufenthaltsorte gewechselt.

Etwas ganz Tolles erwartet euch, wenn ihr zwei *Gelbe Editionen* per Link-Kabel miteinander verbindet. Dann erhaltet ihr Zugang zu drei neuen Kampfmodi. Bei Pika Cup, Poké Cup und Petite Cup könnt ihr herausfinden, wer von euch der bessere Pokémon-Trainer ist.

Doch mit der *Pikachu Edition* könnt ihr nicht nur spielen, sondern erstmals auch eigene Sticker von euren Pokémon anfertigen. *Pokémon Gelb* unterstützt nämlich den Game Boy Printer! Beim neuesten Pokémon-Spiel bleiben also kaum noch Wünsche offen. Das Spiel bietet so viele neue Ideen, dass auch Rot- und Blau-erfahrene Trainer ihren Spaß damit haben werden. Und für Neulinge ist es der perfekte Einstieg in die *Pokémon*-Welt.

Patrizia Stajer



EVOLI Einige seltene Pokémon-Exemplare werdet ihr diesmal früher zu Gesicht bekommen.

pokémon



BEUTEZUG Taubsi (hier unter seinem englischen Namen Pidgy) wird euch an ungewöhnlichen Orten be-



UNGEWÖHNLICH Auf Professor Eichs Tisch findet ihr statt drei Pokébällen diesmal nur einen.

Pikachu, wie geht es dir?

Pikachu ist eine treue Seele. Während des ganzen Spiels folgt er euch auf Schritt und Tritt und lässt euch nicht aus den Augen. Doch ihr müsst euch natürlich auch gut um ihn kümmern. Über eine Bildschirmeinblendung könnt ihr sehen, wie es ihm so geht. Und auf besonders liebevolle Trainer sollen angeblich im Spiel ein paar Überraschungen warten.



WUTENTBRANNT Oh! Sieht aus, als ob Pikachu gleich explodieren wird. Irgendwas hat sein Trainer falsch gemacht.



ÜBERGLÜCKLICH So sieht es aus, wenn euer kleiner gelber Liebling rundum zufrieden ist. Ihr habt alles richtig gemacht!



SPORTLICH Beim Wellenreiten fühlt sich Pikachu richtig wohl. Das macht Spaß und hebt die Laune gewaltig.



DAS LEBEN IST SCHÖN! Pikachu tobt vergnügt herum und ihr müsst euch keine Gedanken über seine Laune machen.



RÄTSELHAFT Was hat dieser Gesichtsausdruck nur zu bedeuten? Ob Pikachu irgendetwas ausheckt?



GÄHNEN ODER LACHEN? Ist Pikachu schläfrig oder findet er irgendetwas ganz besonders lustig? Was meint ihr?



HUCH! Sieht aus, als wäre der kleine Pikachu ziemlich unsanft gelandet.

INFO

Titel: Pokémon Gelb: Pikachu Edition
System: Game Boy/Game Boy Color
Hersteller: Nintendo
Genre: Rollenspiel
Veröffentlichung: Juni

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Palm Pad Shock Controller

- Kompaktes Design
- Mikroschalter-Stick
- Dual Shock™-kompatibel

DM 29.95*



Mars attacks!

Infrarot Cyber Shock Controller

FÜR PLAYSTATION™

- Infrarot Verbindung
- hochsensible analoge und digitale Steuerung
- starker Vibrationseffekt

DM 69.95*



8 MB Memory Card

FÜR PLAYSTATION™

- 120 Speicherplätze
- schneller Datenzugriff

DM 59.95*



16 MB Memory Card

FÜR PLAYSTATION™

- 240 Speicherplätze
- größte unkomprimierte Memory Card für Playstation™

DM 89.95*

ohne Kompression



XPloder 9000

FÜR PLAYSTATION™

- mehr als 10.000 Cheats für über 700 Spiele vorab gespeichert
- 8 MB Virtual Memory System zum Ablegen von Spielständen
- auch für die Playstation™ ohne Parallelport

DM 79.95*

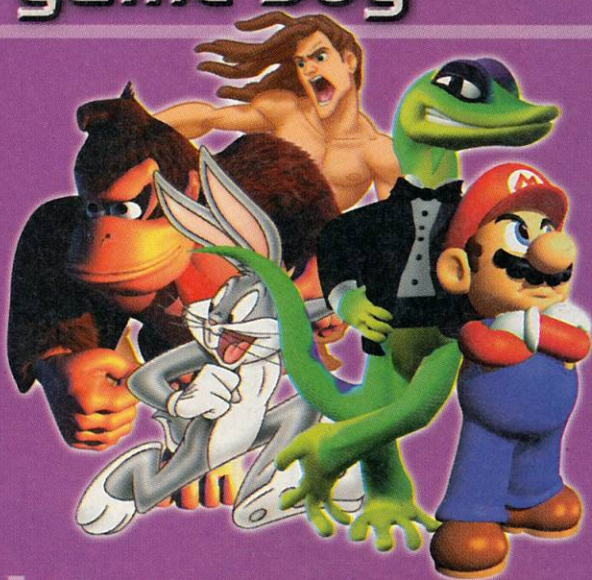
* empfohlener VK-Preis

XPloder Code Hotline:
0190-824675*
(3,99 DM/Min.)

BLAZE®

Internet: <http://www.blaze.de>

e-mail: service@blaze.de



In unserer Game-Boy-Rubrik informieren wir euch über Neuerscheinungen, die aktuellen Entwicklungen, die Game-Boy-Charts und die Veröffentlichungstermine von Game-Boy-Spielen in den kommenden Wochen.

eure hits



Hier könnt ihr nachlesen, welche Game-Boy-Spiele die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Game-Boy-Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

TITEL	HERSTELLER
1. Pokémon - Blaue Edition	Nintendo
2. Pokémon - Rote Edition	Nintendo
3. Mario's Picross	Nintendo
4. Biene Maja (Color)	Acclaim
5. Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
6. Dragon Quest Monsters (Color)	Eidos
7. Tetris Deluxe (Color)	Nintendo
8. Asterix & Obelix (Color)	Infogrames
9. Toy Story II (Color)	Activision
10. Die Schlümpfe 3 - Im Alptraumland (Color)	Nintendo

release

Ihr kennt schon alle eure Game-Boy-Spiele auswendig und wartet gespannt auf neues Futter für den kleinen Spielcomputer? Dann seid ihr in dieser Rubrik genau richtig. In unserer Release-Liste könnt ihr genau nachlesen, wann in den nächsten Wochen welches Game-Boy-Spiel erscheint.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
Asterix: Auf der Suche nach Idefix	Jump&Run	Infogrames	17. Mai
Ballistic	Geschicklichkeit	THQ	Mai
Battletanx	Action	3DO	12. Mai
Croc 1	Jump&Run	THQ	Mai
Die 24 Stunden von Le Mans	Rennspiel	Infogrames	24. Mai
DSF Fußball Manager	Fußball	Ubi Soft	Mai
Golf King	Golf	Crave	Mai
ISS 2000	Fußball	Konami	Mai
Men in Black 2	Action	Crave	Mai
Oddworld Adv. 2: Abe's Exodus	Jump&Run	GT Interactive	12. Mai
Pool	Billard	Codemasters	Mai
Spirou	Adventure	Ubi Soft	Mai
Thrasher: Skate and Destroy	Skateboard	Take 2	Mai
TOCA Touring Car Championship	Rennspiel	THQ	Mai
Tonnsylvania	Action	Ubi Soft	Mai
Triple Play 2001	Baseball	THQ	Mai

ISS 2000

International Ministar Soccer



Mit 48 Nationalmannschaften dürft ihr bald auch auf dem Game Boy Color in fünf verschiedenen Spielmodi über den Rasen toben, darunter auch Elfmeterschießen und Freundschaftsspiele. Im Match könnt ihr euch aus 17 Formationen und sechs Angriffstaktiken bedienen und auch Spieler auswechseln. Sogar die einzelnen Sportler sind unterschiedlich schnell und leistungsstark. Wenn ihr eure Konsolen mit einem Link-Kabel zusammenschließt, dürft ihr sogar eure zwei Mannschaften in der Meisterschaft gegeneinander antreten lassen.

Hersteller: Konami
Genre: Sport

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



HOCHSPANNUNG Vor dem Torschuss schwingt das Publikum im Hintergrund begeistert die Fahnen.

TOY STORY 2

Nicht gerade bis zur Unendlichkeit, aber ganz nett



Spielzeugheld Buzz Lightyear düst auch auf dem Game Boy los, um seinen Freund Woody aus den Händen eines Entführers zu befreien. In 11 Levels vom Kinderzimmer bis zum Spielzeuggeschäft bestreitet Buzz die Jump&Run-typischen Geschicklichkeitsaufgaben, sammelt Extras auf und trifft auf andere Charaktere des gleichnamigen Disneyfilms. Alles in allem ist *Toy Story 2* ein brauchbares Spiel mit niedlichen Figuren, aber technisch bleibt der Titel auf dem Game Boy nur guter Durchschnitt.

Hersteller: Activision
Genre: Jump&Run

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

68%



VIELSEITIG Ein Spielzeugauto lässt sich von Buzz auch als Rollschuh verwenden. Dann geht die heiße Fahrt los!

GAME&WATCH GALLERY 3

Nostalgische Nintendo-Spielesammlung



Der Sammelpack beglückt Freunde von Nintendo-Klassikern mit einer Hand voll Perlen für ihre Handheld-Konsole. *Greenhouse*, *Mario Bros.*, *Turtle Bridge* und *Donkey Kong Jr.* könnt ihr euch sowohl in einer aufgemotzten Fassung als auch im Original-Design zu Gemüte führen, während das Geschicklichkeitsspiel *Egg* nur in der überarbeiteten Fassung dabei ist. Ein Zweispielermodus (Link-Kabel vorausgesetzt), versteckte Bonusspiele und eine hübsche Galerie machen den Titel zu einem gelungenen Game-Boy-Vergnügen.

Hersteller: Nintendo
Genre: Gemischt

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

80%



LANG IST'S HER Auch Donkey Kong Jr. schmückt die Games Gallery! Ein Fest für Nintendo-Liebhaber.

METAL GEAR SOLID

Action-Adventure allererster Güte



In der Rolle des Elitekämpfers Solid Snake pirscht ihr euch in 13 Missionen durch von Terroristen besetzte Häuser und Gebiete, um die Welt vor ihrer endgültigen Vernichtung zu retten. Die kniffligen Passagen sind spannend und grafisch überzeugend gemacht, und mit Link-Kabel dürft ihr euch sogar gegenseitig unter Beschuss nehmen. Wer seine Agentenfähigkeiten erst einmal im Training erproben möchte, für den stehen 180 Übungslevels bereit! Auch im Mini-Format ist der kultige Thriller eine runde Sache für alle Action-Fans.

Hersteller: Konami
Genre: Action-Adventure

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

90%



SCHICHTWECHSEL Die eingeblendeten Textfenster enthalten oft sehr wichtige Informationen.

game boy



RESIDENT EVIL

War wohl nix!



Obwohl die Game-Boy-Color-Umsetzung des Gruselklassikers von Capcom schon ziemlich weit fertig gestellt war, wurde die Entwicklung jetzt eingestellt. Als Grund gaben die Hersteller an, die schaurige Atmosphäre der Zombiejagd ließe sich mit den technischen Möglichkeiten des Game Boys nicht einfangen.

Hersteller:Capcom
Genre:Action-Adventure

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



VERGANGENHEIT Pech für Grusel-Fans! Auf dem Game Boy werden die Zombies wohl doch nicht herumspuken.

INTERNATIONAL KARATE 2000

Keilereien rund um den Globus

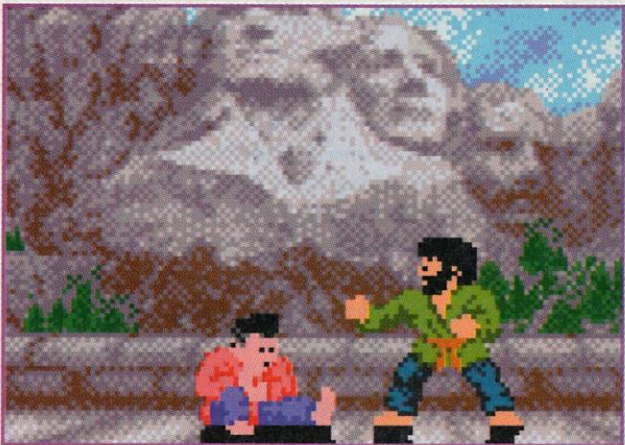


Die Karate-Serie, die auf dem Amiga und C64 ihren Anfang nahm, schafft nun auch den Sprung auf den Game Boy Color. Vor zwölf bekannten Kulissen wie dem Eiffelturm dürft ihr insgesamt 28 Kämpfer in den Ring schicken, die über eigene Charakterzüge verfügen sollen. Außerdem soll die Frame-Rate besonders hoch liegen, so dass das Beat 'em Up für ein Game-Boy-Spiel besonders flüssig abläuft.

Hersteller:Studio 3
Genre:Beat 'em Up

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



SIGHTSEEING Die Kämpfer vermöbeln sich an zwölf bekannten Schauplätzen in aller Herren Länder.



EUROPE ONLINE®

Europe Online und Hauppauge heißt das starke Doppel, das Ihnen ein unverschämtes gutes Angebot unterbreitet.

INTERNET VIA SATELLIT

NUR
DM **29.90**
pro Monat*

Jetzt:
2 Monate testen.

Mit Europe Online und Hauppauge genießen Sie Broadband-Technologie vom Feinsten.

- Satelliten-Surfen - bis zur **6x** schneller als ISDN
- Downloaden mit bis zu **2Mbit** im High Speed-Modus. Im Offline-Betrieb!!! Ohne zusätzliche Übertragungskosten. (Spiele, Software, Shareware, Freeware, FTP-Files, Treiber, Musik, Videos, Filme u.v.a.m.)
- Neue Multimedia-Dimension
Digitales TV/Radio free to air, digitale Audio- und Videostreams (mp3, MPEG), digitale Aufnahme und Wiedergabe
Digitaler High Speed Videotext

Und alles, was Sie über Europe Online heute und in Zukunft empfangen können. Wie Nachrichten, Sport, Börse, Reise, Kultur, Kunst, Online-Shopping, Live-Webübertragungen, Events oder Chats.

Alles, was Sie brauchen, sind die Hauppauge WinTV-DVB-s Karte, ein Europe Online Zugang und eine auf ASTRA ausgegerichtete digitale Satellitenschüssel.



Aktions-Angebot

Beim Kauf der WinTV-DVB-s Karte und Anmeldung über Hauppauge in der Zeit vom 1.3. bis 30.6.2000 erhalten Sie

Europe Online
2 Monate zum Testen.

Paketpreis WinTV-DVB-s + 2 Monate Test für DM 599,- (Einzelpreis Karte DM 599,-; Einzelpreis 2-Monats-Abo Europe Online DM 59,80).

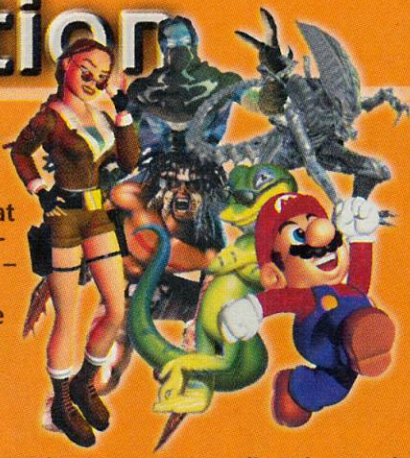
* plus eventuelle Providerkosten und Telefongebühren

Setzen Sie jetzt alles auf eine Karte:
auf die digitale Zukunft mit Hauppauge und Europe Online.

Hauppauge!

Ausführliche Infos über www.hauppauge.de

Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Star Trek Voyager	PC	2. Quartal 2000
Turok: Shadow of Oblivion	N64	September 2000
Resident Evil Survivor	PS	April 2000
GTA 2	DC	Ende April 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1	1	Tomb Raider IV	PC/PS
2	2	Resident Evil 3: Nemesis	PS
3	4	Donkey Kong 64	N64
4	9	Rayman 2	N64/PC/DC
5	3	Castlevania: Legacy of Darkness	N64
6	6	Tekken 3	PS
7	7	Banjo-Kazooie	N64
8	8	Turok 2	N64/PC
9	5	Dino Crisis	PS
10	10	Half-Life (deutsch)	PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



BANJO-KAZOOIE	Rare
SHADOW MAN	Acclaim
RAYMAN 2	Ubi Soft
DONKEY KONG 64	Nintendo
TUROK: L.D.V.L.	Acclaim



CONFLICT: FREESPACE	Interplay
DARK PROJEKT	Eidos
HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
DRAKAN	Psygnosis
UNREAL	GT Interactive



METAL GEAR SOLID	Konami
TOMB RAIDER IV	Eidos
SOUL REAVER	Eidos
COLONY WARS 3: RED SUN	Psygnosis
TOY STORY 2	Disney Interactive

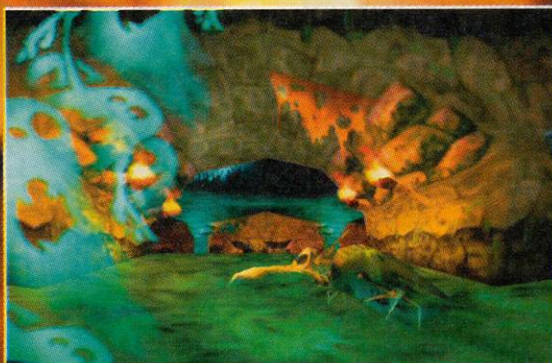


BLUE STINGER	Activision
DYNAMITE COP	Sega
POWERSTONE	Eidos
SONIC ADVENTURE	Sega
VIRTUA FIGHTER 3TB	Sega

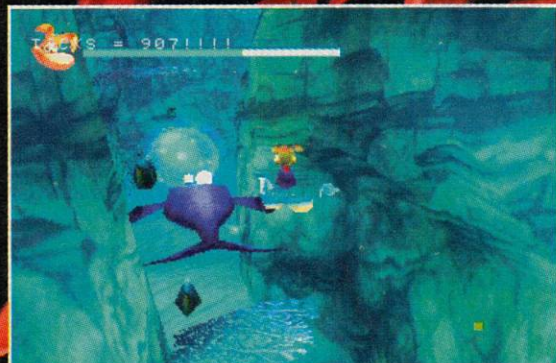
RAYMAN 2



Bei der Rückkehr des niedlichen Helden könnt ihr euch auf einiges gefasst machen!



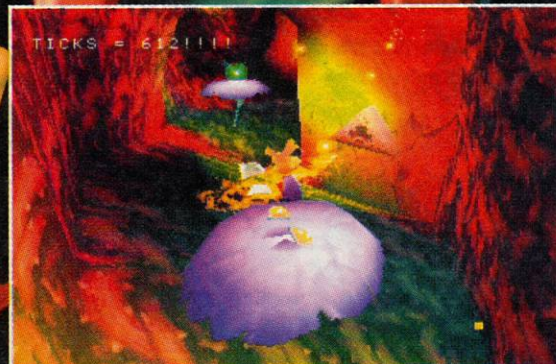
RIESIG Die Landschaften, durch die Rayman flitzt, sind so groß, dass der kleine Held ganz verloren wirkt.



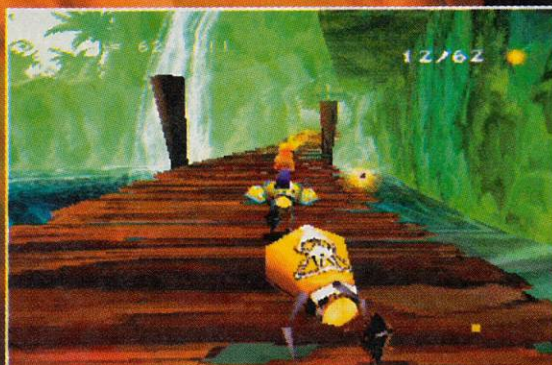
WASSERSPIELE Rayman kann tauchen, aber ihr müsst aufpassen, dass ihm die Atemluft nicht ausgeht.



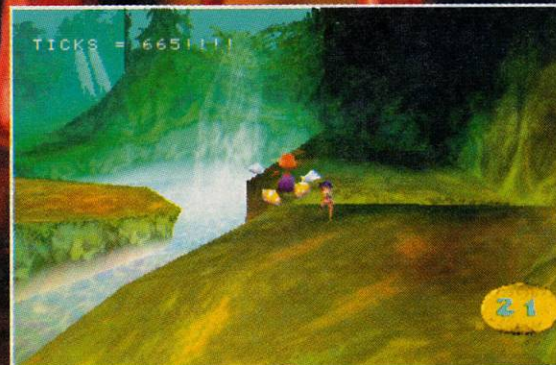
FALLOBST Beim Hüpfen von Beere zu Beere solltet ihr euch Zeit lassen und euch gut konzentrieren.



GLÜCK GEHABT Rayman ist dem Feuer spuckenden Dreieck gerade noch einmal entkommen.



WIE PRAKTISCH Zufällig steht eine Rakete herum, auf der sich Rayman aus dem Staub machen kann.



IDYLLISCH Die Spielumgebungen sehen toll aus. Ganz besonders gelungen ist zum Beispiel dieser Wasserfall.

Eigentlich ist es ja nicht gerade nett, jemanden den Mund mit etwas wässrig zu machen, auf das er noch mehrere Monate warten muss, doch *Rayman 2* ist schon jetzt so gut, dass wir euch einfach davon vorschwärmen müssen. Und Vorfreude ist ja auch etwas Schönes.

Obwohl sich das Spiel zurzeit noch mitten in der Entwicklung befindet, wird schon bei der Vorversion klar, dass *Rayman 2* vor allem optisch und akustisch die meisten anderen PlayStation-Spiele in den Schatten stellen wird. 53 chinesische Entwickler geben dafür ihr Bestes. Statt einfach die Game Engine der hochgelobten N64- oder Dreamcast-Version einzusetzen, wurde die Engine für die PlayStation-Variante komplett umstrukturiert. Klar, dass davon vor allem die Grafik profitiert.

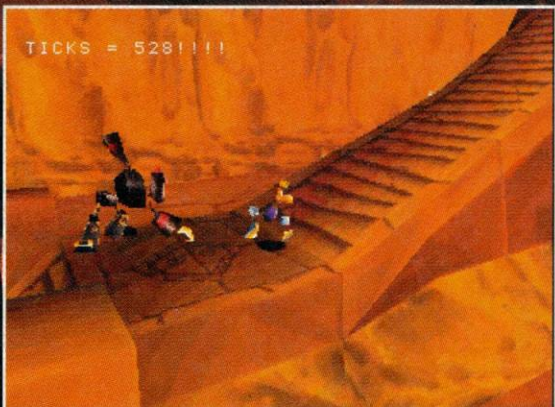
Das Spiel läuft absolut flüssig und die Animationen von Rayman und Co. sind genauso überzeugend. Die Texturen

der Hintergründe und der Figuren reichen an die der Sega-Konsole heran. Außerdem könnt ihr euch auf Spielumgebungen freuen, die bis zum Horizont detailliert dargestellt werden. Auch für Abwechslung ist reichlich gesorgt. Rayman kämpft sich durch wabernden Nebel, an tosenden Wasserfällen vorbei und durch düstere Verliese.

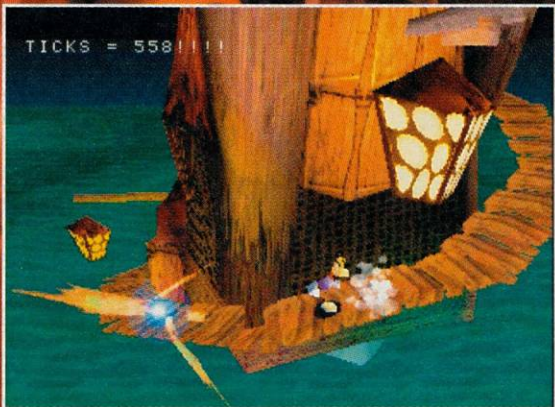
Für die Steuerung kann man ebenfalls nur lobende Worte finden. Sie wurde besser an die PlayStation angepasst und lässt sich leicht handhaben. Mit dem linken Analog-Stick steuert ihr den niedlichen Helden im 360°-Radius und mit rechts lasst ihr in andere Bewegungen wie Sprünge oder Angriffe ausführen. Untermalt werden Raymans Abenteuer von einer perfekten Geräuschkulisse. Zum Beispiel gibt es jetzt für Rayman vier verschiedene Laufgeräusche, je nachdem, ob er auf Stein, Gras, Eisenboden oder im Wasser unterwegs ist.

Die Musik hat annähernd CD-Qualität und ihr könnt die Spiel-CD sogar wie eine richtige Musik-CD über euren CD-

WS



JETZT WIRD ES ENG Eines der gefährlichen Robo-Monster macht Jagd auf Rayman. Nichts wie weg!



LATERNE, LATERNE Rayman 2 präsentiert euch einen grafischen Leckerbissen nach dem anderen.

RAYMAN
Vorhang auf für den kleinen Star mit den seltsamen Armen und Beinen!

Player abspielen. Die Spielcharaktere erhalten eine fast durchgängige Sprachausgabe. Aber auch spielerisch wird sich *Rayman 2* für die Sony-Konsole von der N64- und der Dreamcast-Umsetzung unterscheiden.

Die Nebencharaktere werden für den Spielablauf eine wichtigere Rolle spielen und auch mehr Persönlichkeit entwickeln. Außerdem muss Rayman auf der PlayStation keine „Lums“ befreien, sondern seine Freunde aus ihren Käfigen retten. Gelingt ihm das, wird seine Gesundheit und Lebensenergie wieder aufgefüllt. Wer es ganz bis zum Ende schafft, darf dann als Belohnung einen Bonus-Level durchspielen, der im Stil von *Rayman 1* programmiert ist.

Top-Grafik, klasse Sound, gelungene Steuerung – wer will angesichts dieser Features daran zweifeln, dass *Rayman 2* ein sicherer Hitkandidat wird. Wir haben uns das Spiel jedenfalls schon einmal dick im Kalender vorgemerkt.

Patrizia Stajer

Mobilität ist alles

Wenn Rayman gegen die Robo-Piraten eine Chance haben und seine Freunde retten will, muss er flink unterwegs sein. Zum Glück kann er sich auch diesmal wieder auf die unterschiedlichsten Arten fortbewegen. Eine gute Figur macht er dabei immer.



HUBSCHRAUBER Was man mit den paar Haaren alles machen kann! Rayman nutzt sie als Propeller und erhebt sich elegant in die Luft.



RAKETE Wenn es mal besonders schnell gehen soll, schwingt sich der kleine Held auf eine Rakete und los geht's!



ZU FUSS Nicht immer bedient sich Rayman irgendwelcher Hilfsmittel. Auch mit weiten Sprüngen kommt man schließlich gut vorwärts.



WASSERSKI Große Füße können ziemlich nützlich sein. Rayman zumindest surft auf seinen kurzerhand übers Wasser.

INFO
Titel:Rayman 2
System:PlayStation
Hersteller:Ubi Soft
Genre:Jump&Run
Veröffentlichung:September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

SILENT BOMBER

Actionfeuerwerk der Extraklasse

Während es bei *Rayman* eher spaßig zur Sache geht, legt *Silent Bomber* actionmäßig ziemlich los. Als Elitesoldat Utah, dem der Spitzname Silent Bomber verpasst wurde, müsst ihr ein riesiges Androiden-Raumschiff außer Gefecht setzen. Dabei rückt ihr eurem Gegenspieler mit Spreng-, Napalm- und Elektrobomben zu Leibe und lasst es heftig krachen. Zuerst einmal müsst ihr euch jedoch in einem Trainings-Level auf euren Einsatz vorbereiten. Dort kommt es zu ersten Begegnungen mit Robotern, Druiden und feindlichen Stellungen. Actionfans werden sich an den beeindruckenden Spezialeffekten, die das Spiel massenhaft zu bieten hat, kaum satt sehen können. Doch nicht nur bei der Darstellung der bombastischen Explosionen und der Sci-Fi-Kulissen haben sich die Entwickler mächtig ins Zeug gelegt, auch das Gameplay kann sich sehen lassen. Dank der durchdachten Steuerung, habt ihr selbst in Bedrängnis noch eine Chance, gegenzuhalten. Außerdem warten in jedem Level neue Herausforderungen.

INNOVATIV Freigespielte Bossgegner könnt ihr in der Zwei-Spieler-Arena selber steuern.

Titel:Silent Bomber
System:PlayStation
Hersteller:Studio 3
Genre:Action
Veröffentlichung:Juli

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Erstmals macht sich James Bond auch auf dem PC auf Ganovenjagd.

Während PlayStation- und N64-Besitzer schon seit einiger Zeit den virtuellen James Bond bei seiner Geheimdienstarbeit begleiten dürfen, konnten PC-Fans noch nie in die Rolle von 007 schlüpfen. Das wird sich noch in diesem Jahr ändern. Zwar befindet sich das Electronic-Arts-Spiel noch in einem sehr frühen Stadium der Entwicklung, doch ein paar Infos zu *The World Is Not Enough* gibt es trotzdem schon. Geplant sind zehn Missionen, bei denen ihr in gewohnter Agenten-Manier eure Gegner ausspioniert, Computersysteme knackt oder auch mal bei einigen Action-Einlagen kräftig zulangt. Natürlich fehlt auch im Spiel nicht der schrullige Cheflaborant Q, der 007 mit nützlichen Geheimwaffen und ungewöhnlichen Ausrüstungsgegenständen versorgt. Die Story wird sich natürlich an der Filmvorlage orientieren und auch die umfangreichen Levels sind zum Teil



VON ZWEI SEITEN 007 wird von Agenten und einem Hubschrauber gleichzeitig angegriffen.

Titel:The World Is Not Enough
System:PC (geplant für PlayStation)
Hersteller:Electronic Arts
Genre:3D-Action
Veröffentlichung:4. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt

NEWS

OBI-WAN

Auf die Mischung aus Shooter, Action-Adventure und Prügelspiel müsst ihr noch etwas warten.

PC Nach *Star Wars Racer* und *Die dunkle Bedrohung* kommt jetzt mit *Obi-Wan* bereits das dritte Spiel, das sich an den Ereignissen aus *Episode I* orientiert. Allerdings werdet ihr nicht nur Orte und Personen aus dem Kinofilm wiedertreffen, denn LucasArts hat auch einige neue Charaktere und Schauplätze in das Spiel integriert. Technisch macht das Spiel schon jetzt einen besseren Eindruck als der Vorgänger, allerdings hat die Konkurrenz trotzdem noch mehr zu bieten. Die Entwickler werden sich wohl auch diesmal vor allem auf eine spannende Story und ein durchdachtes Level-Design konzentrieren. Attacken mit dem Laserschwert und der Gebrauch der Macht werden bei den Kämpfen eine größere Rolle spielen als Schießereien mit Laserblaster und Raketenwerfer. Dank Motion-Capturing-



BEREIT ZUM ANGRIFF Vor dem Königspalast präsentiert der junge Jedi-Ritter sein Laserschwert.

Technik sollen die Bewegungen des Jedi-Schülers und seiner Konkurrenten besonders realistisch aussehen. Bis Herbst müsst ihr euch aber noch gedulden, bis ihr in das *Star Wars*-Universum eintauchen könnt.

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

BLUES BROTHERS 2000

Da groovt die Nintendo-Konsole

N64 Ein Hit war *Blues Brothers* im Kino zwar nicht, zum Kultfilm hat er es trotzdem gebracht. 18 Jahre nach dem ersten Teil geht die Geschichte von Elwood Blues jetzt mit dem Kinofilm *Blues Brothers 2000* weiter. Und nachdem die coolen Jungs mit den Hüten und den dunklen Sonnenbrillen ja nicht von gestern sind, wagen sie gleich auch noch den Sprung auf die Nintendo-Konsole. So abgedreht wie der Musikfilm präsentiert sich auch das Spiel. Die muntere Mixtur aus Jump&Run und Action-Adventure wird mit etlichen Musik- und Tanzeinlagen gewürzt. Eure Aufgabe ist es, Geld zu sammeln, um eure Band wieder zusammenzutrommeln. Am Ende der verschiedenen Levels müsst ihr euch einem Endgegner stellen, doch auf harte Kämpfe werdet ihr vergeblich warten. Stattdessen liefert ihr euch vor einem jubelnden Publikum heftige Tanz- und



AFRO Schon im Film machten die Charaktere durch gekonntes Styling auf sich aufmerksam.

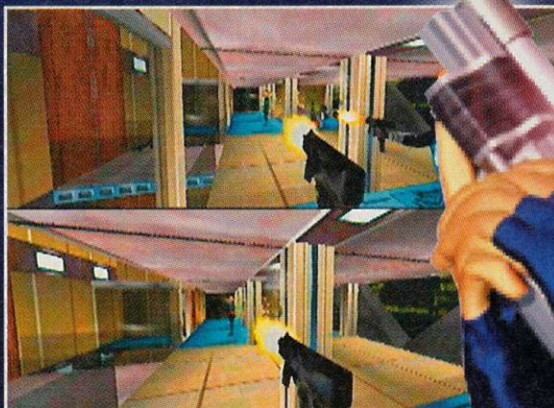
Spätestens dann zeigt sich, ob ihr unterwegs die vorgeführten Tänze richtig gelernt habt. Das Spiel steht und fällt demzufolge mit der Musik. Im fertigen Spiel sollen deshalb die Original-Songs aus dem Film zu hören sein.

erster eindruck

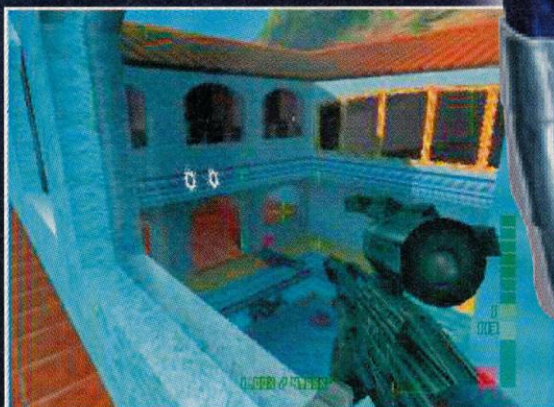
ungenügend geht so sehr gut

PERFECT DARK

Das Actionspiel setzt neue Maßstäbe. Deutsche Fans müssen darauf allerdings verzichten.



ZWEIKAMPF Einspielerkampagnen könnt ihr auch zu zweit angehen. Ihr tretet dort nicht gegeneinander an, sondern arbeitet zusammen.



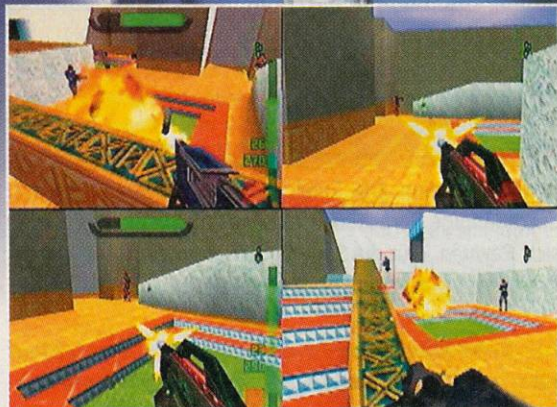
INS VISIER GENOMMEN Die meisten der 40 Waffen haben auch eine Zielvorrichtung für die Ferne.

Zuerst die gute Nachricht: *Perfect Dark* wird das 3D-Shooter-Genre gewaltig aufmischen. Und jetzt die schlechte: Das Spiel wird leider nicht in Deutschland erscheinen. Das hindert uns natürlich nicht daran, euch den Titel trotzdem vorzustellen. Sobald wir ein Exemplar in die Hände bekommen, werden wir außerdem einen Import-Test nachliefern.

Wir schreiben das Jahr 2023, ihr schlüpft in die Rolle der Spezialagentin Joanna Dark. Eure Aufgabe besteht darin, die menscheitsbedrohenden Mächschaften einer mächtigen Firma namens Datadyne zu stoppen. Im weiteren Spielverlauf entdeckt ihr, dass hinter dem ganzen Chaos eine intergalaktische Verschwörung steckt. Zeitweise müsst ihr sogar aufseiten einer von zwei verfeindeten Alien-Rassen kämpfen.

Da die Waffenkammer mit 40 futuristischen Waffen gut gefüllt ist, seid ihr euren Angreifern ganz und gar nicht wehrlos ausgeliefert. Außerdem ist auf jedem Level eine Geheimwaffe versteckt. Doch mit blindem Herumschießen ist es bei weitem nicht getan. Das intelligente Missionsdesign verlangt euch einiges ab. Ihr müsst Gegenstände suchen, bestimmte Personen verfolgen und Sicherheitsanlagen austricksen. Dabei hebt vor allem die Realitätsnähe *Perfect Dark* von anderen Action-Spielen dieser Art ab. Auch technisch wird Joannas Abenteuer vom Feinsten sein. Grafik, Effekte und Sound sind einfach perfekt!

Patrizia Stajer



GEFÄHRlich In den etwa 20 tollen Multiplayer-Levels warten bis zu acht computergesteuerte Gegner auf euch.

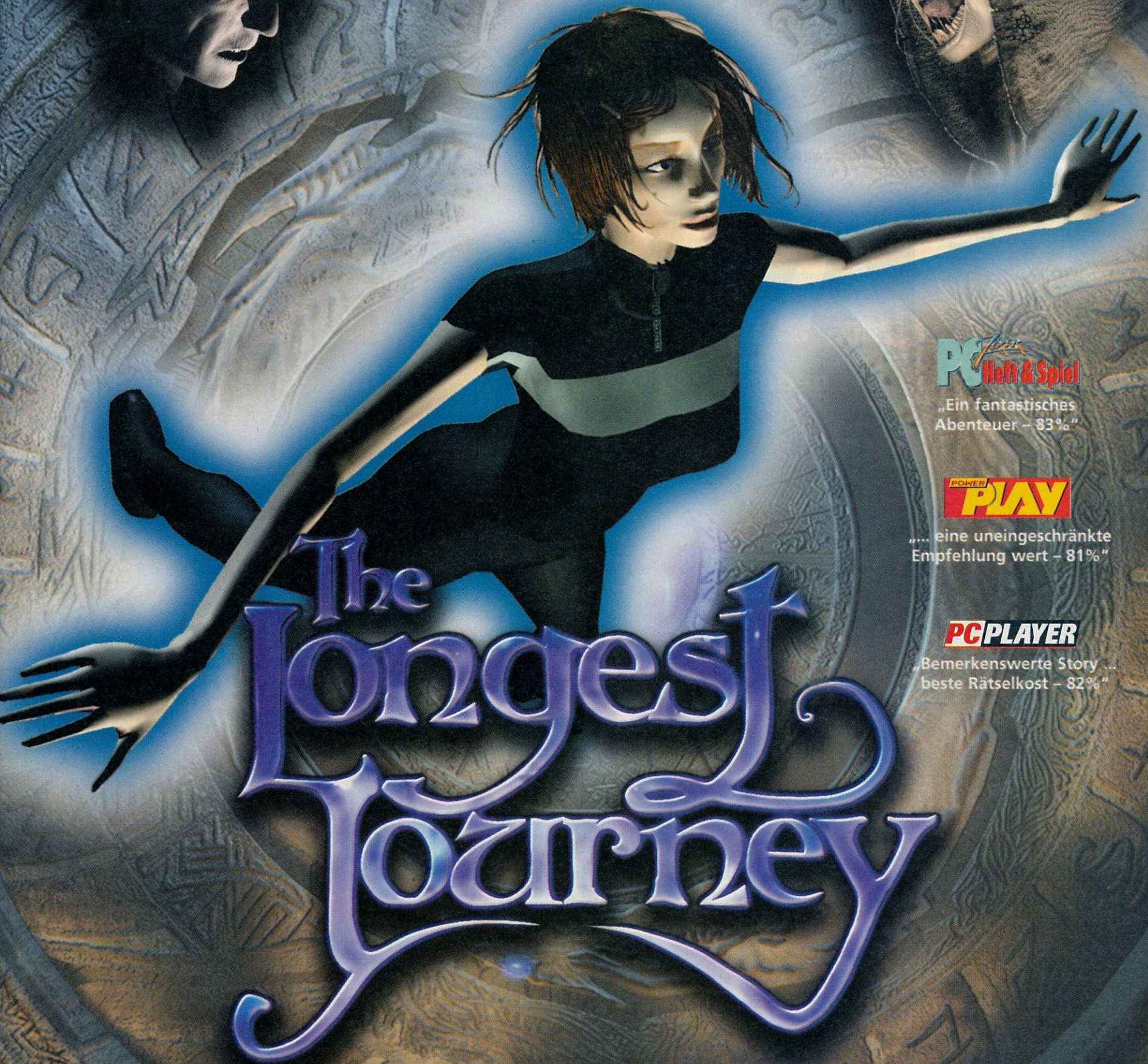
INFO

Titel *Perfect Dark*
System Nintendo 64
Hersteller: Nintendo
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: 22. Mai (USA)

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Jetzt Frühbuchen!
PC-Abenteuer-Urlaub in
zauberhafter Begleitung



PC *Heft & Spiel*

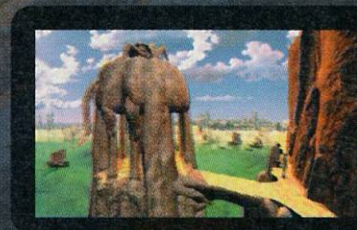
„Ein fantastisches
Abenteuer – 83%“

POWER
PLAY

„... eine uneingeschränkte
Empfehlung wert – 81%“

PC **PLAYER**

„Bemerkenswerte Story ...
beste Rätselkost – 82%“



FUN
COM
www.funcom.com

P
PRIMA
GAMES

www.longestjourney.de

Distributed by

DTP NEUE MEDIEN
CD-ROM INTELLIGENCE



EGMONT



SCHWUNGVOLL Das Cockpit ist nicht starr am Schiff befestigt, so dass es in den Kurven mit schwingt.



ACHTUNG! Ihr solltet euch in Acht nehmen, denn einige der Ost-Piloten sind ziemlich treffsicher.



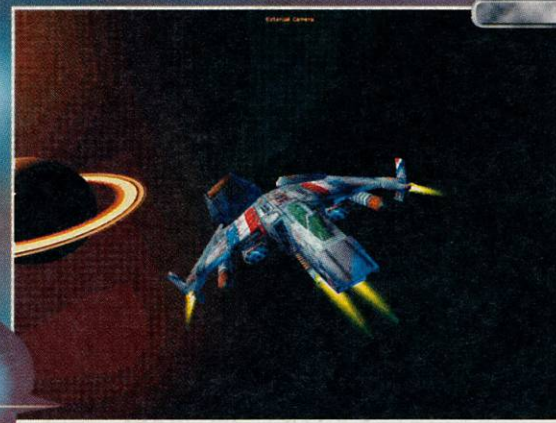
AUSFLUG In den Missionen lernt ihr das ganze Sonnensystem kennen, hier seid ihr in der Nähe des Merkur.

STARLANCER

Ost gegen West im Weltraum – und ihr seid mittendrin.



angespielt



WIE DER BLITZ Sieht gut aus und ist teuflisch schnell: Der Mirage Fighter. Da kommt kaum einer hinterher.



FEUERWERK Die Explosionen nach einem Treffer sehen wirklich toll aus.

Im Spieleuniversum dockt mal wieder ein neuer Weltraumshooter an: *Starlancer*. Vor allem technisch macht das Spiel einen so guten Eindruck, dass es sogar an die legendäre *Wing Commander*-Serie heranreichen könnte. Dagegen wirkt die Hintergrundgeschichte etwas altbacken. Es geht nämlich um den inzwischen nicht mehr ganz so aktuellen Kampf zwischen Ost und West. Im Spiel stehen der westlichen Allianz Chinesen, Russen und Koreaner gegenüber. Eine längere Friedensphase geht abrupt zu Ende, als asiatische Einheiten mehrere Geschwader der Allianz zerstören. Der Westen gründet daraufhin eine Freiwilligenstaffel, um zum Gegenschlag auszuholen.

Ihr seid ein Rekrut dieser Staffel und müsst erst einmal am Flugsimulator lernen wie sich ein Kampfschiff steuern lässt, bevor ihr selber das Kommando übernehmen dürft. Aber auch danach geht es erst einmal gemächlich zur Sache. Der Schwierigkeitsgrad der Missionen nimmt langsam zu, so dass auch Neulinge gut mit dem Spiel zurechtkommen.

Wenn ihr weiter vorankommt, könnt ihr euer Schiff mit besseren Waffen ausstatten oder eines von weiteren elf

Schiffen auswählen. Ähnlich wie in einem Rollenspiel könnt ihr eure Spielfigur auch weiterentwickeln und sie die Karriereleiter hinaufklettern lassen. Allerdings solltet ihr es dann zum Beispiel vermeiden, dass euer Held sich in seinem Kampfschiff kurzerhand aufs Ohr legt. Am wichtigsten für eure Karriere ist aber natürlich, wie ihr euch im Kampf und im Team bewährt.

Optisch macht das Spiel einen sehr guten Eindruck. Alle Schiffstypen sehen klasse aus und die Lichteffekte und Reflexionen auf den Fahrzeugen sind atemberaubend.

Für echtes Kinoflair sorgen außerdem rund 6.000 Sprachaufnahmen und die insgesamt 25 Minuten an Zwischensequenzen, die ins Spiel eingebaut wurden.

Patrizia Stajer

INFO

Titel:Starlancer
System:PC
Hersteller:Microsoft
Genre:Weltraum-Action
Veröffentlichung:Mai

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



HERCULES: THE LEGENDARY JOURNEYS



Endlich Action-Adventure-Nachschub.



SCHADENSBERICHT Wie sehr ihr euren Gegnern zu-
gesetzt habt, seht ihr an der Zahl über den Köpfen.



DAVID GEGEN GOLIATH? Gegen den riesigen Zyklopen
wirkt selbst Herkules ziemlich klein.



FRAUENPOWER Serena kann sich mit ihrem Bogen zum
Glück auch gegen starke Gegner ganz gut wehren.

INFO

Titel:Hercules: The Legendary Journeys
System:Nintendo 64
Hersteller:Titus
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:Juni

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



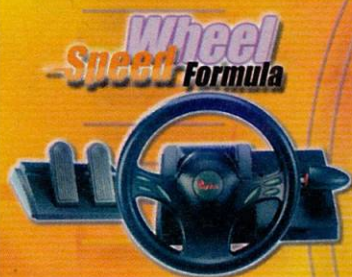
Vorbild für das neue Nintendo *Hercules*-Spiel
ist die amerikanische Fernsehserie *Hercules:
The Legendary Journeys*, die auch hier zu
Lande etliche Fans gefunden hat. Diese können sich,
nachdem die TV-Episoden eingestellt wurden, jetzt mit
dem gleichnamigen N64-Spiel trösten.

Im Spiel schlüpft ihr aber nicht nur in die Rolle
des griechischen Helden, sondern dirigiert auch
seinen Gefährten Iolaus und die Zentauren Sere-
na über den Bildschirm. Jede der drei Hauptper-
sonen bevorzugt dabei eine andere Kampftech-
nik. Während der Titelheld volles Vertrauen in
seine Fäuste setzt, wehren sich seine beiden
Freunde mit Stab beziehungsweise Bogen. Ihr
gemeinsames Ziel ist es, Herkules' Vater, den
mächtigen Göttervater Zeus, aus der Gewalt des
Kriegsgottes Ares zu befreien.

Eure abenteuerliche Reise führt euch durch zwölf 3D-
Welten, vom alten Griechenland bis zum Götterberg
Olymp. Bis ihr eure Mission erfüllen könnt, müsst ihr
allerdings nicht nur die Kampfkraft eurer drei Charak-
tere geschickt einsetzen, sondern auch Rätsel lösen und
verschiedene Artefakte einsammeln. In Gesprächen mit
anderen Spielfiguren verschafft ihr euch die nötigen In-
formationen, um alle Aufgaben lösen zu können. Nicht
nur diese Gespräche erinnern an den Referenztitel *Zelda:
Ocarina of Time*, sondern auch die Kombination von Ac-
tion-Adventure-Gameplay und Rollenspiel-Elementen.
Mit *Hercules* kündigt sich damit ein Spiel an, das eine
Lücke im Action-Adventure-Bereich schließen könnte,
ohne sich nur an die ganz jungen Spieler zu wenden
wie viele andere Spiele in diesem Genre.

Patrizia Stajer

Mouse Scanner Digitizer Multimedia Joystick Video Netzwerk



**MaxFighter
DIGITAL FFB**



**Fliehk 2000
DIGITAL F-23
USB**



Genius
For PC-Gamers



Multifunktionales
Drei-in-Eins Gamepad
mit Force-Effekten,
die dich jede Aktion
real spüren lassen.



MaxFire
Digital Force G-02D

10-Tasten
Force-Engine
Lenkrad
Steuerkreuz
Joystick

Erhältlich bei*:

SATURN SCHAULANDT

Info. (02173) 9743-0

Fax (02173) 9743-17

www.genius.kye.de

KURZTEST

GEKIDO

Kurzweilige Mischung aus Action-Spiel und Beat 'em Up

Das sind ja schöne Aussichten! *Gekido* versetzt uns ins Jahr 2011. Wir befinden uns in Neo Tokio, wo übermächtige Großkonzerne das Sagen haben. Um sich vor Hackern zu schützen, hat die Pegasus-Corporation ein Virus-Programm entwickelt. Doch irgendwie gerät das Vorhaben aus dem Ruder. Der Computer-Virus macht sich selbstständig, nimmt menschliche Form an und versucht fortan die Welt in seine Gewalt zu bekommen. Als einer von neun Charakteren müsst ihr versuchen, das Ungetüm zu stoppen. Die Story ist ziemlich abgedreht, doch die 17 Levels bieten kurzweilige Unterhaltung. Je nachdem, für welche Figur ihr euch entscheidet, werdet ihr andere Szenarien kennen lernen, auf unterschiedliche Gegner treffen und verschiedene Moves beherrschen.



ZUR SACHE SCHÄTZCHEN In der Battle Arena treffen gleich vier Kämpfer aufeinander.

Titel: *Gekido*
System: PlayStation
Hersteller: Infogrames
Genre: Action
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

84%

MEDIEVIL 2

Sir Daniel kommt einfach nicht zur Ruhe.

Zwei Jahre durfte Sir Daniel Fortesque in einem Londoner Museum schlummern, bis der machtbesessene Palethorn die Toten zum Leben erweckt und damit nicht nur Zombies und Dinosaurier wieder ans Tageslicht holt, sondern auch dem Helden Dan seinen zweiten Auftritt auf der PlayStation beschert. Im Auftrag eines seltsamen Professors nimmt das Gerippe fortan den Kampf gegen das Böse auf. Die Steuerung geht leichter von der Hand als in Teil 1 und die Grafik wurde nochmals aufpoliert. Auf den 16 Levels kann sich Dan mit Waffen und Münzen versorgen, die er in neue Gegenstände investiert. Durch das Betätigen von Mechanismen und die Kombination von Gegenständen werden Räume geöffnet und Filmsequenzen freigeschaltet. Dan klettert und springt, was die morschen Knochen hergeben. Angesichts des hohen Schwierigkeitsgrades ist es etwas schade, dass man meist nur direkt vor oder nach einem Endkampf speichern kann. Trotzdem werden euch das Gameplay und die stimmige Atmosphäre so schnell nicht mehr loslassen.



KEINE SCHÖNHEIT Ein bisschen gewöhnungsbedürftig sieht unser Held ja schon aus.

Titel: *Medieval 2*
System: PlayStation
Hersteller: SCEE
Genre: Action-Adventure
Preis: ca. DM 90,-
Veröffentlichung: Erhältlich

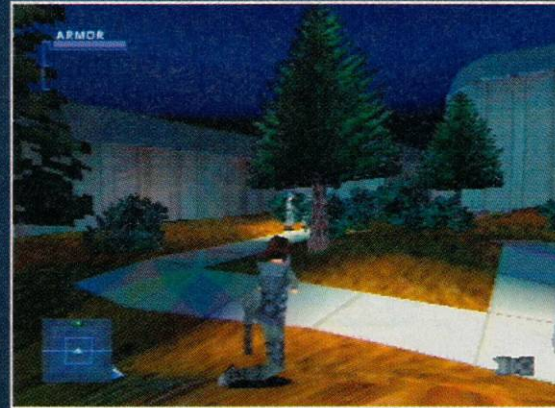
spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

87%



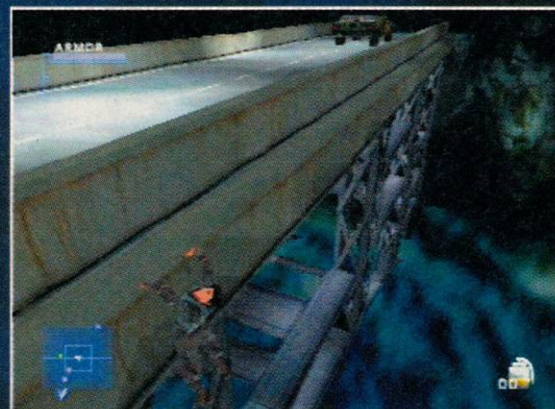
AUF DER FLUCHT Gabe hat wirklich keine ruhige Minute, ständig ist jemand hinter ihm her.



SCHWERE AUFGABE Wird Lian es schaffen, unbemerkt den eigenen Leuten zu entkommen?

SYPHON FILTER 2

Das Agentenleben ist wirklich hart!



DRAHTSEILAKT Bei solchen gefährlichen Aktionen kann einem schon mal der Schweiß auf die Stirn treten.

Im zweiten Teil von *Syphon Filter* wartet viel Arbeit auf Agent Gabe Logan und seine Kollegin Lian Xing. Lian infiziert sich mit einem tödlichen Virus und wird vom Geheimdienst entführt. Gabe selbst wird von einer Horde Elitekämpfer gejagt und als Verräter denunziert. Wird er es trotzdem schaffen seine Unschuld zu beweisen, seine Gegenspieler zu besiegen und Lian Xing zu befreien? Kommt ganz darauf an, wie eure Qualitäten als Agent sind.

Wer bereits Teil 1 gespielt hat, wird sich auf jeden Fall um einiges leichter tun, denn an Steuerung und Gameplay wurde so gut wie nichts geändert. Das Spiel läuft in zwei Strängen ab. Je nach Mission steuert ihr Gabe oder Lian. Harte Actioneinlagen und nervenzerfetzende Geheimeinsätze wechseln sich dabei ab, so dass wirklich nie Langeweile aufkommt. Aber auch Kenner des Spiels werden an *Syphon Filter 2* ganz schön zu knabbern haben, denn das Spiel ist verdammt schwer.

Umso erfreulicher ist es, dass es in jeder Mission mehrere Checkpoints gibt, an denen ihr das Spiel abspeichern oder nach eurem Ableben wieder aufnehmen könnt. Insgesamt gesehen ist das Spiel ein bisschen abwechslungsreicher, umfangreicher und detaillierter als der Vorgänger. Eine gute Wertung ist damit garantiert, auch wenn wirkliche Neuerungen fehlen.

Patrizia Stajer



spielspass

89%

Syphon Filter 2

Hersteller: SCEE
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1-2
Sprache: Deutsch
Genre: Action-Adventure

PC



Spannend, toller Zweispielermodus, cleveres Missionsdesign

PS



Zu schwer, kleine Schwächen in der Grafik

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: 86%

Sound: 84%



TARZAN

Der Herr des Dschungels
schwingt sich auf die
Nintendo-Konsole



KEINE WAHL Eigentlich ist Tarzan ja friedliebend, doch manchmal muss er sich mit seinem Messer wehren.



GESCHAFFT Der Sonnenschirm zeigt euch an, dass das Levelende wieder einmal erreicht ist.



ERWACHSEN Wenn Tarzan älter wird, nimmt der Schwierigkeitsgrad deutlich zu.



SANFTER HELD Mit frischem Obst als Wurfgeschoss setzt Tarzan seinen Gegnern am liebsten zu.

Auf der PlayStation und dem Color Game Boy schwingt sich Tarzan schon seit längerem von Liane zu Liane. Endlich hat es der Dschungelheld auch geschafft, auf dem N64 seinen Tarzan-Schrei loszulassen. *Tarzan* ist ein klassisches, wunderschön in Szene gesetztes Jump&Run, das sich recht linear spielt.

Zuerst steuert ihr Tarzan als Kind, später dann als erwachsenen Mann. Dementsprechend verändern sich auch eure Gegenspieler. Während ihr es zuerst nur mit kleineren Dschungelbewohnern zu tun bekommt, warten später menschliche Feinde und böse Leoparden auf euch. Auf eurem Weg durch den dichten Dschungel nutzt ihr Lianen als Transportmittel, überquert gefährliche Abgründe und nutzt die herumlaufenden Tiere als unfreiwillige Sprungbretter.

Auf den ersten Stufen steht euch dabei Affenfreundin Terka zur Seite und zeigt euch, wie ihr schwierige Stellen meistert. Doch mit Herumhüpfen alleine ist es nicht getan. Ab und zu müsst ihr auch zu härteren Methoden greifen und unfreundliche Urwaldbewohner mit geziel-

ten Würfen oder eurem Messer davon überzeugen, dass sie euch besser aus dem Weg gehen.

Außerdem solltet ihr die Augen nach wertvollen Münzen offen halten, die euch ab 100 Stück ein Extraleben einbringen, und nach Bananen, die für Energienachschub sorgen. Daneben könnt ihr die Buchstaben T-A-R-Z-A-N einsammeln und ein Dokument aus vier Teilen zusammensetzen, um abwechslungsreiche Bonusspiele freizuschalten.

Auch wenn das ganze Spiel kaum wirklich Neues bietet, sorgt die Nähe zu Disneys tollem *Tarzan*-Film für viel Spielspaß. Vor allem die Dschungelwelt ist toll und detailliert umgesetzt und wirkt absolut lebendig. Pluspunkte verdient sich *Tarzan* auch durch die tolle deutsche Sprachausgabe und die Soundeffekte, die zwar nicht besonders zahlreich sind, aber trotzdem für Atmosphäre sorgen. Auch technisch kann man dem Spiel nichts vorwerfen. Nicht nur Tarzan-Fans können damit ihren Spaß haben. An die Komplexität eines *Donkey Kong 64* kommt es allerdings nicht heran.

Patrizia Stajer

Wie aus dem Bilderbuch

Tarzan ist wirklich liebevoll gemacht. Ganz anders als viele vergleichbare Filmumsetzungen. Ein Beispiel hierfür ist das Bilderbuch, das ihr euch anschauen könnt, wenn ihr in einem Level die Buchstaben T-A-R-Z-A-N gefunden habt.



Als Waisenkind im Dschungel wird der kleine Tarzan von einer Affenfamilie gerettet und

LOHNENSWERT Wenn ihr Tarzans Namen vervollständigt habt, könnt ihr euch ein Kapitel des Bilderbuchs anschauen.



LESENSWERT Nach der anstrengenden Hüpferei könnt ihr euch beim Durchblättern des Buchs entspannen.

Spielespass

81%

Tarzan

Hersteller:Activision
Veröffentlichung:April
Preis:ca. DM 109,95
Spieleranzahl:1
Sprache:Deutsch
Genre:Jump&Run

PC

PS

DC

N64



Technisch gelungen, verbreitet den Flair des Tarzan-Kinofilms, Liebe zum Detail



Kleine Neuerungen, sehr linearer Spielablauf, nicht so komplex wie andere Jump&Runs

Alters-
freigabe:
**Ab
6
Jahren**

Grafik: **84%**
Sound: **75%**

DARK PROJEKT 2

Durchblick

Dank seines künstlichen Auges hat Garrett in seinem zweiten Abenteuer einige Tricks drauf, die ihm das Diebesleben ungemein erleichtern.



ZOOM Schon praktisch, so ein eingebautes Teleskopobjektiv! Nach Bedarf kann der Meisterdieb über große Entfernung an sein Objekt der Begierde oder dessen Bewacher heranzoomen.



GLUBSCHAUGE Das gute Stück lässt sich abschrauben und als Mini-Kamera einsetzen. Da bekommt der Ausdruck „Ein Auge auf etwas werfen“ eine ganz neue Bedeutung ...



SCHALLDÄMPFER Dieser Pfeil bedeckt den Boden mit Moos, so dass ihr euch lautlos bewegen könnt.



SEKTENKULT Die geheimnisvollen Mechanisten überwachen die Stadt mit Robotern und Kameras.

Nichts für ängstliche Gemüter – Looking Glass stellt eure Nerven auf eine echte Zerreißprobe.



DIE DUNKELHEIT ist Garretts Freund. Wie gut euch die Schatten in einem bestimmten Augenblick tarnen, sagt euch eine spezielle Anzeige am unteren Bildschirmrand.

Die Mutter der Porzellankiste

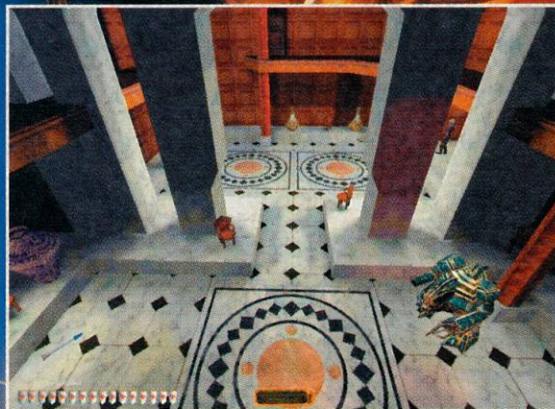
Kaum zu glauben – aber Looking Glass hat den zweiten Teil seines diebischen Action-Adventures noch knackiger gemacht als den bereits nervenzerfetzenden Vorgänger! Hier ein paar Tipps, wie ihr Garretts Überlebenschancen um ein paar Punkte steigern könnt.

1. Verwischt eure Spuren! Schließt Türen wieder hinter euch, lasst keine Gegenstände und erst recht keine bewusstlosen Personen offen herumliegen.
2. Geht direkten Kämpfen aus dem Weg! Garrett ist nicht gerade von sehr robuster Natur und wird im Nahkampf fast immer den Kürzeren ziehen.
3. Greift also eure Gegner lieber aus der Entfernung an, zum Beispiel mit dem Bogen. Beobachtet sie vorher gründlich, so dass ihr deren Verhalten voraussehen könnt.
4. Solltet ihr doch einen Gegner aus der Nähe ausschalten müssen, dann schleicht euch unter aller Vorsicht von hinten an und gebt ihm unbemerkt eins über die Rübe.

Viel Erfolg und gute Gesundheit!



SCHAURIG Die spitzenmäßigen Zwischensequenzen würden jedem Gruselfilm Ehre machen!



AUGEN AUF Viele Wachen gehen einen festen Weg entlang, den ihr vor einer Aktion herausfinden solltet.

Zum zweiten Mal setzt sich Langfinger Garrett gehörig in die Nesseln. Nach ein paar „standardmäßigen“ Diebesgeschäften gerät der Held nämlich an eine zwielichtige Sekte, die sich „die Mechanisten“ nennt. Diese haben Garretts Heimatstadt mit Überwachungsmaschinen und Robotern bestückt und scheinen gemeinsam mit dem neuen Sheriff düstere Pläne auszuhecken. Ihr steuert den einäugigen Kapuzenträger durch Gänge, Straßen und Waldstreifen, schleicht euch in gesicherte Gebäude ein, stibitzt Schlüssel und Wertsachen und versucht, den Vorgängen in der Stadt auf die Spur zu kommen. Das Tutorial des ersten Teils hat Looking Glass über Bord geworfen und stattdessen den Schwierigkeitsgrad noch einmal kräftig gestrafft.

Wer nicht jeden Handgriff genau plant und nicht auf Schritt und Tritt größte Vorsicht walten lässt, hat blitzschnell eine Meute hartnäckiger Verfolger am Hals. Eure Gegenspieler bemerken fehlende Gegenstände, hören Pfeile durch die Luft zi-

schen und rücken euch sogar über Abkürzungen auf die Pelle. Da Garrett nicht gerade ein Nahkampf-Spezialist ist, muss er regen Gebrauch von seinem Bogen, verschiedenen magischen Pfeilarten, Unsichtbarkeitstränken und vielen anderen Hilfsmitteln machen. Außerdem darf er seinen mechanischen Augenersatz wie eine Mini-Kamera verwenden.

Das Spiel selbst ist fast so filmreif inszeniert wie die wenigen Zwischensequenzen und auch die deutsche Sprachausgabe ist spitze geworden. Stereo-Soundeffekte und der Einsatz einer Ego-Shooter-Perspektive treiben den Verfolgungswahn fast bis zur Unerträglichkeit nach oben. Obwohl die Grafik im Vergleich zum Vorgänger etwas aufpoliert wurde, ist sie immer noch recht effektarm und mit ihren klotzigen Polygongebilden nicht gerade berauschend. Doch die vor Spannung knisternde Atmosphäre und das ausgeklügelte Gameplay machen dieses kleine Manko allemal wett!

Stefanie Schetter



Spielespass

91%

Dark Project 2

Hersteller: ...Eidos
Veröffentlichung: ...April
Preis: ...ca. DM 80,-
Spieleranzahl: ...1
Genre: ...Action-Adventure
Sprache: ...Deutsch
Systemanforderungen: Pentium 200, 32 MB RAM, 16xCD-ROM, HD: 350 MB

PC

+

Geniale Atmosphäre, verschachtelte Story, sehr hohe Gegner-KI, toller Sound

PS

-

Unheimlich schwer, recht anspruchslose Grafik

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **78%**

Sound: **88%**

DEAD OR ALIVE 2

Nach Soul Calibur sorgt ein zweites Edel-Beat-'em-Up auf dem Dreamcast für Furore.



GUTEN FLUG Diese Girls haben ganz schön Power! Und machen auch im Sturz noch eine gute Figur.



SCHICK Wenn die Kämpfer durch die Arenen wirbeln, wehen Mähnen und Klamotten.

Mit zwölf Charakteren plus einem Endgegner fällt die Kämpferriege von *Dead or Alive 2* zwar nicht sehr umfangreich aus, doch die Mädels und Jungs haben es dafür echt drauf: In jeweils mehr als 100 Moves lassen die Polygon-Fighter Fäuste und Füße fliegen und duellieren sich im Survival-, Tag-Team-, Team-Battle-, Versus- und Trainingsmodus.

Während es beispielsweise im Tag-Team-Modus darauf ankommt, Partner mit den richtigen Stärken auszuwählen, kämpft ihr euch im Story-Modus allein von einer Zwischensequenz zur näch-

sten. Mit der überarbeiteten Steuerung lassen sich die Kämpfer schnell und präzise durch die riesigen Schauplätze bugsieren.

In Berglandschaften, futuristischen Gebäuden und gigantischen Kathedralen jagen sich die Prügelvirtuosen über Felsvorsprünge, Elektrozäune und sogar durch geschlossene Fenster. Leider gibt es keine Bonusfeatures freizuschalten, dennoch: Das anspruchsvolle Gameplay, die Fülle an Mehrspielermodi und die Spitzentoptik sorgen für ein Spielerlebnis der Extraklasse.

Stefanie Schetter

action
test



TRATSCH Im Storymodus warten vor jedem Duell kurze Dialogsequenzen in Spielgrafik auf euch.



Spielespass

92%

Dead or Alive 2

Hersteller: Namco
Veröffentlichung: 28. April
Preis: ca. DM 109,-
Spieleranzahl: 1-4
Sprache: engl. Texte, jap. Sprache
Genre: Beat 'em Up

PC



Riesige interaktive Areale, viele Moves und Modi, tolle Grafik

PS



Relativ wenige Kämpfer, keine Boni

DC

N64

Alters-
freigabe:
**Noch
nicht
geprüft**

Grafik: **91%**

Sound: **80%**

PS TOP TITEL

Syphon Filter 2 **83.90**

Fear Effect **84.90**

Formel 1 '2000 **85.90**

Medal of Honor **89.90**

Ace Combat 3 **83.90**

Army Men 3D **89.90**

Box Champions 2000 **83.90**

Bundesliga Man. 2000 **85.90**

Civilization 2 **85.90**

Colony Wars 3: Red Sun **75.90**

Cool Boarders 4 **83.90**

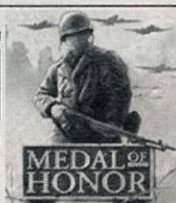
Crash Team Racing **85.90**

Die Hard Trilogy 2 **78.90**

Dino Crisis **85.90**

Dune 2000 **85.90**

Eagle One **89.90**



Medal of Honor **89.90**

ISS Pro Evolution **92.90**

Jade Cocoon **79.90**

Legacy of Kain **91.90**

Legend of Kartia **83.90**

Madden NFL 2000 **83.90**

Medal of Honor **89.90**

Metal G.S. Special Mis. **44.90**

NBA Live 2000 **83.90**

Pacman World **61.90**

Pro Pinball Fantastic J. **83.90**

Railroad Tycoon 2 **85.90**

Rally Championship **85.90**



Resident Evil 3 Nemesis **95.90**

Resident Evil Survivor **95.90**

ECW Hardcore Revol. **82.90**

Ehrgeiz **83.90**

Fear Effect **84.90**

Final Fantasy 8 **96.90**

Final Fantasy Anth. US **125.90**

Formel 1 '2000 **85.90**

Grandia **82.90**

Gran Turismo 2 **83.90**

Grand Theft Auto 2 **85.90**

Int. Track & Field 2 **89.90**

deutsch **95.90**
uncut: **99.90**
Engl. PAL Version

Gran Turismo, C&C 2 je **45.90**

Tomb Raider 4 **49.90**

PS Hardware

Xploader FX **76.90**

Xploader pro **119.00**

Xploader Classic **53.90**

Xploader 9000 **62.90**

Offizielle Xploader Buch **25.90**

Dual Shock Analog Contr. **55.90**

Falcon Light Gun **82.90**

G-Con 45 Lightgun **76.90**

Memory Cards: 1MEG **15.90**

15 Blöcke SONY **29.00**

360 Blöcke **49.90**

Game Enhancer **31.90**

Game Buster CDX **78.90**

Boot Chip **18.90**

Multinorm Set **29.90**

OKAY SOFT

92557 Weiding Am Graben 2 09674-1279 Fax -1294 news -8405 info@okaysoft.de

PS COMING SOON:

Alien Resurrection **85.90**

Armored Project .. **84.90**

Army Men Sarges Hero **89.90**

Baldurs Gate **81.90**

Catan - Die erste Insel **85.90**

Colin McRae Rally 2 **85.90**

Crusaders of Might+M. **89.90**

Duke Resurrection **85.90**

Duke Nukem: Planet o.t. Babes **86.90**

Duke o.Hazzard Racing **85.90**

Earthworm Jim 3D **78.90**

Flottenmanöver **82.90**

Galerians **79.90**

Legend of Legaia **54.90**

Medieval 2 **81.90**

Messiah **85.90**

Need for Speed Porsche **88.90**

Need for Speed Porsche **88.90**

Nightmare Creatures 2 **88.90**

Parasite Eve 2 JP **159.90**

Premier Manager 2000 **84.90**

Rayman 2 **85.90**

Spiderman **98.90**

Star Ixiom **54.90**

Star Ocean 2 **54.90**

Test Drive 6 **81.90**

Vampire Hunter **81.90**

WWF Smackdown **85.90**

WWF Smackdown **85.90**

down

Crazy Taxi **89.90**

ECW Hardcore R. **81.90**

House of the Dead 2 **82.90**

NBA 2 K **84.90**

Resident Evil Code Veron. **84.90**

Soul Calibur **96.90**

Tomb Raider 4 **96.90**

Tony Hawks Skateb. **79.90**

Toy Story 2 **104.90**

Daikatana **110.90**

Donkey Kong & Exp.Pack **125.90**

Duke Nukem Zero Hour **112.90**

Pokémon Stadium **125.90**

Toy Story 2 **97.90**

Tony Hawks Skateboard. **97.90**

WWF Wrestlemania 2000 **109.90**

AB DM 199,- Lieferwert versandkostenfrei. Vorkasse 4,98, Nachnahme 9,98 +3 Zkg.; Annahmeverweigerungen DM 20,-. Retouren müssen freigemacht werden! Kein Ladengeschäft.

Komplett im WEB: topaktuell, unzensiert, Termine, Hintergrundstorys...

OKAYSOFT.DE

bei Internet-Bestellungen mit gültiger eMail-Adresse:

EINGANGS & VERSAND-BESTÄTIGUNG

Versand im Sicherheitskarton

SERVICE - Preissenkung geben wir sofort weiter, bei Preiserhöhung erfolgt Info.

SEIT 1989

Vorbestellungen ändern: kein Problem.

PC TOP TITEL

Age of Empires 2 **78.90**

Age of Wonders **75.90**

Alpha Cent.Alien Crossf. **34.90**

Anstoss 3 **84.90**

B-17 Flying Fortress 2 **74.90**

Baldurs Gate - Pack **56.90**

Legenden d.Schwertk. **32.90**

Baldurs Gate 2 **79.90**

Battlezone 2 **75.90**

Black & White **41.90**

Blade **49.90**

C+C 3: Firestorm **75.90**

C+C 3: Tiberian Sun **72.90**

Croc 2 **74.90**

Dark Project 2 **75.90**

Delta Force 2 **74.90**

Der Verkehrsagent **72.90**

Devil Inside **76.90**

Diablo 2 **79.90**

D.Rache d. Sumpfhühner **78.90**

Dino Crisis **28.90**

DSF Fussballman.2000 **74.90**

Earth 2150 **49.90**

Evolution **72.90**

F/A-18 (Jane's) **77.90**

Fifa 2000 **72.90**

Final Fantasy 8 **81.90**

Flight Sim. 2000 - Prof. **129.90**

Flughafen Manager **62.90**

Formel 1 '2000 **83.90**

Freespace 2 **72.90**

Gabriel Knight 3 **71.90**

Giant's **72.90**

Gothic **72.90**

Grand Prix 3 **78.90**

Gunship **74.90**

Heavy Metal FAKK 2 **76.90**

Imperium Galactica 2 **74.90**

Indiana Jones 5 **74.90**

Jagged All. 2 - AddOn **72.90**

Kaiser Taktik **62.90**

Le Mans 24 **71.90**

Lemmings Revolution **77.90**

Majesty **74.90**

MDK 2 **72.90**

Metal Fatigue **82.90**

Nascar 3 **49.90**

NBA Live 2000 **72.90**

Need for Speed 4 **75.90**

Nox **75.90**

Panzer Elite **72.90**

Planescape Torment **72.90**

Police Quest SWAT 3 **72.90**

Pro Pinb. Fantastic Jour. **61.90**

Railmasters **76.90**

Rogue Spear Urban Op. **38.90**

Roller Coaster Tycoon **55.90**

DARK PROJECT II **84.90**

EV **92.90**

Starlancer **74.90**

Star Trek: Armada **75.90**

Star Trek: Armada **75.90**

Star Wars Force Comm. **74.90**

Starcraft - Broodwar **36.90**

Starlancer **87.90**

Sudden Strike **84.90**

Superbike 2000 **75.90**

System Shock 2 **74.90**

The longest Journey **72.90**

Tzar **76.90**

Ultima 9 - Ascension **76.90**

Ultima World Edition **72.90**

USAF Jets **78.90**

Vampire **82.90**

Warcraft 2 Battle.net Ed. **39.90**

Wheel of Time **76.90**

Wild Wild West **68.90**

You don't know Jack 3 **77.90**

Asheron's Call **129.90**

C+C 3: Firestorm **33.90**

Codename Eagle **69.90**

Delta Force 2 **105.90**

Diablo 2 **72.90**

Collectors Edition **72.90**

Die Hard Trilogy 2 **89.90**

Fallout Doublepack **81.90**

Final Fantasy 8 **89.90**

KISS Psycho Circus **74.90**

MDK 2 **72.90**

Mechcommander Gold **49.90**

Mechwarrior 3 - AddOn **63.90**

Might & Magic 8 **81.90**

Nocturne **84.90**

Nox **89.90**

Oni **74.90**

Planescape Torment **72.90**

Police Quest SWAT 3 **82.90**

Rogue Spear **49.90**

Urban Operation **58.90**

Star Trek: Armada **109.90**

Star Wars Force Comm. **112.90**

Sudden Strike **87.90**

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Diablo 2	.PC	Juni 2000
Baldur's Gate	.PS	Juni 2000
Zelda Gaiden	.N64	2000
Shenmue	.DC	3. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Final Fantasy VIII	.PC/PS
2.	2	Zelda: Ocarina of Time	.N64
3.	8	Planescape Torment	.PC
4.	5	Gabriel Knight III	.PC
5.	7	Diablo	.PC/PS
6.	4	Baldur's Gate	.PC
7.	7	Silent Hill	.PS
8.	3	Grim Fandango	.PC
9.	9	Final Fantasy VII	.PC/PS
10.	10	Wild Arms	.PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Wertungen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



BODY HARVEST	.Gremlin
HOLY MAGIC CENTURY	.Konami
ZELDA	.Nintendo
MYSTICAL NINJA	.Konami
SHADOWGATE 64	.Mitsui



BALDUR'S GATE	.Interplay
DIABLO	.Blizzard Ent.
GRIM FANDANGO	.LucasArts
SYSTEM SHOCK 2	.Electronic Arts
MIGHT AND MAGIC 6	.3DO



BREATH OF FIRE III	.Capcom
DIABLO	.Blizzard/EA
FINAL FANTASY VIII	.Squaresoft
GUARDIAN'S CRUSADE	.Activision
WILD ARMS	.SCEE



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

ZELDA: MAJORA'S MASK



Verwandlungskünstler Link rettet die Welt vor dem Untergang.

Maskenball

Link setzt sich einfach eine Maske aufs Gesicht und schon verwandelt er sich in eine andere Person. Zugleich übernimmt er auch deren Fähigkeiten. Doch an der grünen Mütze oder seinen Stiefeln bleibt Link auch in der besten Verkleidung immer noch erkennbar.



WASSERFEST Wenn Link sich in ein Zora-Wesen verwandelt, kann er auch unter Wasser atmen. Außerdem spielt er E-Gitarre.



SCHNEEMENSCH Als Gorone muss sich Link mit eisiger Kälte herumschlagen. Beim Trommeln und Bongos spielen kann er sich dann wieder aufwärmen.



BLUMENKIND Bequem sieht das blumige Kleid des Deku-Wesens nicht gerade aus. Dafür kann Link in dieser Maske Trompete und Horn spielen.



RÄTSELHAFT Was hat es wohl mit diesem seltsamen Haus hinter Link auf sich? Wir vermuten, dass Link dort seine Energie auffrischen kann.



GEMEINSAMES ZIEL Der nette Maskenhändler ist ebenfalls ein Opfer von Stalkid geworden. Vielleicht sollte er sich mit Link zusammentun.

Aller guten Dinge sind bekanntlich drei. So auch beim neuen *Zelda*-Spiel. Nach *Zelda: Gaiden* und *Zelda: The Mask of Mujula* wurde der Titel jetzt zum dritten Mal geändert. Links allerneuestes Abenteuer heißt jetzt *Zelda: Majora's Mask*.

Außerdem wird es gegenüber dem Riesenhit *Ocarina of Time* drei bedeutende Änderungen geben: Zum einen werdet ihr zwingend ein Expansion Pak benötigen, um Link bei seiner Reise begleiten zu können. Dafür sind dann die Spielwelten von *Majora's Mask* auch astronomisch groß. Zum anderen werden Masken in dem Spiel eine tragende Rolle spielen. Indem Link eine Maske aufsetzt, kann er sich in das Mitglied eines anderen

Volkes verwandeln und sich dessen jeweilige Spezialfähigkeit zunutze machen. Außerdem wird Links Abenteuer diesmal in Echtzeit ablaufen.

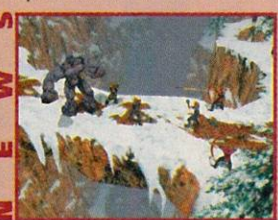
Der Gegenspieler des mutigen Helden ist ein bunt gekleidetes Wesen namens Stalkid, das ihm sein geliebtes Pferd Epona stiehlt und mit dem Tier durch ein geheimnisvolles Portal in eine Parallelwelt flieht. Unterstützt von den beiden Feen Bell und Mondo, nimmt Link natürlich auf der Stelle die Verfolgung auf. Die Suche der Drei ist bald von Erfolg gekrönt. Doch die Freude über das Wiedersehen mit Epona währt nicht lange, denn der fremden Welt droht eine Katastrophe: Der Mond droht auf die Erde zu stürzen. Natürlich setzt der kleine Held alles daran, den Weltuntergang zu verhindern.

NEWS

DUNGEON SIEGE

Spannend, durchdacht und technisch brillant.

PC Zarte Gemüter werden in den Kellern von *Dungeon Siege* ganz sicher das Gruseln bekommen. Denn dort kreuzen Riesenspinnen, Skorpione, Kobolde und Skelette euren Weg. Die Grafik des actionbetonten Rollenspiels ist so atemberaubend und die Animationen so gelungen, dass die unfreundlichen Kreaturen erschreckend lebendig wirken. Mit einem Charakter, den ihr rollenspieltypisch zu Beginn des Spiels selbst bestimmt, stürzt ihr euch in den Kampf gegen die wilden Gestalten, die in Scharen auf euch einstürmen. Da kommt es ganz gelegen, dass ihr bis zu zehn weitere Mitglieder in eure Gruppe aufnehmen könnt. Sollte es euren Helden doch einmal ganz schwer erwischen, kann ihn ein Gefährte mit einem Heiltrank schnell wieder aufpäppeln. Alle Aktionen im Spiel gehen völlig problemlos von der Hand, so dass der Spielfluss nicht ins Stocken gerät. Statt undurchschaubarer Menüs gibt es übersichtliche Schaltflächen, über die ihr blitzschnell jede eurer Figuren aktivieren könnt. Vor allem technisch dürfte *Dungeon Siege* dem bisherigen Referenztitel *Diablo* damit kräftig Konkurrenz machen.



SCHLECHTE WITTERUNG Auch durch Kälte und Schnee müssen sich eure Helden kämpfen.

Titel: *Dungeon Siege*
System: PC
Hersteller: Microsoft
Genre: Action-Rollenspiel
Veröffentlichung: 1. Quartal 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

TECHNOMAGE

Man nehme etwas *Diablo* und ein bisschen *Zelda* und heraus kommt ein tolles Spiel.

PC Auf dem N64 war *Zelda: Ocarina of Time* der Riesenhit. Jetzt kommt ein Action-Adventure für den PC, das an Nintendos Superspiel erinnert. Optisch oder inhaltlich haben die Spiele zwar nichts gemein, das Spielprinzip ähnelt sich jedoch. Auch *Technomage*, das neueste Projekt von Sunflowers, die bereits *Anno 1602* entwickelten, setzt auf eine Mischung aus verschiedenen Genres. Wie bei einem Adventure orientiert sich der Spielablauf stark an der Hintergrundgeschichte und zahlreiche Rätsel warten auf die Abenteurer. An ein Rollenspiel erinnert die Möglichkeit, die Fähigkeiten der Spielfiguren nach eurer eigenen Vorstellung bestimmen zu können. Außerdem wird es in einigen der acht Welten auch Jump&Run-Passagen mit beweglichen Plattformen zu bewältigen geben, in denen ihr nur springend vorwärts kommt. Im Mittelpunkt der Geschichte steht



HÜRDE Je ein riesiges Monster stellt sich Melvin in den acht Welten als Endgegner entgegen.

Titel: *Technomage*
System: PC
Hersteller: Infogrames
Genre: Action-Rollenspiel
Veröffentlichung: Juni

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Freund und Feind

Welche Figuren es gut mit Link meinen und welche böse Absichten haben, müsst ihr selbst herausfinden. Wir stellen euch aber schon einmal einige Charaktere vor, die euch in *Majora's Mask* begegnen werden.



DIE HAUPTPERSON Mit der Entführung von Links geliebtem Pferd Epona beginnt die Geschichte.



DER GEGENSPIELER Beim Pferdediebstahl lässt es Stalkid nicht bewenden, er ist ein richtiger Schurke.



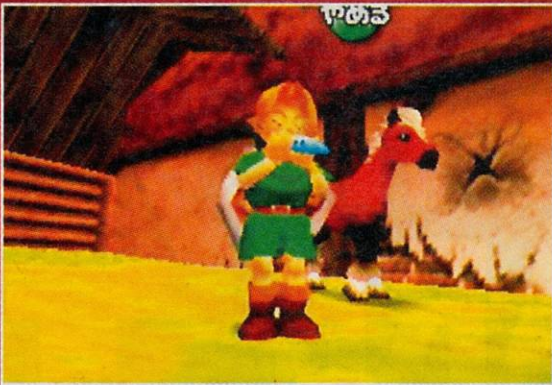
DIE GEFÄHRTEN Die weiße Fee Bell und ihr dunkler Bruder Mondo stehen Link hilfreich zur Seite.



EIN OPFER Nicht nur Link wird von Stalkid bestohlen, auch der Maskenverkäufer fällt auf ihn herein.



HILFREICH Zum Glück trifft Link unterwegs immer wieder jemanden, der ihm ein paar wertvolle Tricks verrät.



ALTE BEKANNTHE Link mit seiner Okarina und dem treuen Gefährten Epona – das erinnert an *Ocarina of Time*.



HARTES DUELL In der Maske des Goronen bekommt es Link mit Gegnern aus gefrorener Luft zu tun.



WIE EIN FISCH IM WASSER Als Zora kann Link selbst im Wasser problemlos atmen und sich fortbewegen.



HERZENSSACHE Irren wir uns oder schaut Link die jüngere von zwei Farmer-Schwestern verliebt an?



MUTIGER HELD Die neuen Abenteuer von Link werden von allen *Zelda*-Fans schon sehnsüchtig erwartet.

INFO

Titel: *Zelda: Majora's Mask*
System: N64
Hersteller: Nintendo
Genre: Rollenspiel
Veröffentlichung: 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Auf seiner Reise stellt sich bald heraus, dass Stalkid nicht nur Pferde, sondern auch Masken stiehlt und dass er auch bei der Mondgeschichte seine Hände im Spiel hat. Bei der Verfolgung des Ganoven muss Link schwierige Rätsel lösen, knifflige Nebenaufgaben angehen und bei verschiedenen Mini-Spielen sein musikalisches Talent unter Beweis stellen.

Die verwickelte Geschichte wird euch mit Sicherheit wieder stundenlang vor dem Bildschirm fesseln. Vor allem die Möglichkeit, Link durch die verschiedenen Masken in ständig neue Rollen schlüpfen zu lassen, macht das Adventure-Spiel unheimlich abwechslungsreich. Und durch das Expansion Pak wird *Majora's Mask* auch optisch vom Feinsten sein.

Patrizia Stajer



HEILIGER BODEN Ob diese Kirchenmauern wohl frei von aggressiven Spukgestalten sind?

ALONE IN THE DARK 4

Im Dunkeln ist gut munkeln? Denkste! Im Herbst schlurften Infogrames' Gespensterhorden wieder durch die Schatten.



VIelfältig Die grausigen Kreaturen verhalten sich auch im Kampf sehr unterschiedlich.



SCHRITT FÜR SCHRITT Im dünnen Lichtschein seiner Taschenlampe tastet sich der Detektiv durch gespensterverseuchte Gemäuer.



NEUES OUTFIT Für seinen diesjährigen Auftritt wurde Edward Camby frisch frisiert und eingekleidet.

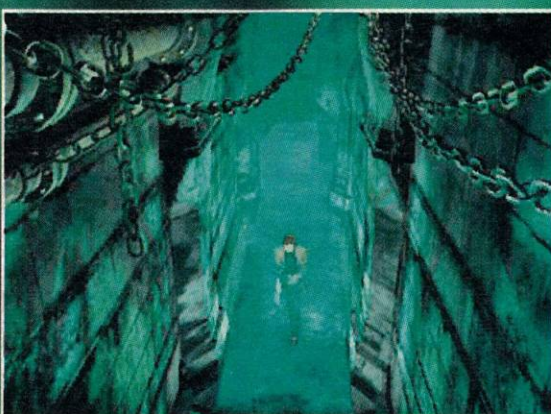
Die *Alone In The Dark*-Spiele gehörten zu den ersten dreidimensionalen Adventures und lehrten PC- und PlayStation-Spieler das Gruseln. Inzwischen gehören die drei Horror-Klassiker zumindest technisch gesehen zum alten Eisen. Also hat Infogrames für seine vierte Geisterjagd frische Hintergründe und Spezialeffekte aufgezogen, die selbst Titeln wie *Resident Evil 3: Nemesis* das Wasser reichen können. Erneut schlüpft ihr in die Rolle des Okkult-Ermittlers Edward Camby, diesmal zeitgemäß im lässigen Trenchcoat und mit walldem Haupthaar. Nachdem ein Freund des Helden auf tragische Weise ums Leben gekommen ist, beginnt für den Polygon-Detektiv eine neue Odyssee durch die Dunkelheit.

Und da lauert – wie erwartet – das Grauen. Insgesamt 18 verschiedene Arten von Scheusalen treiben an den finsternen Schauplätzen ihr Unwesen und reagieren auch unterschiedlich auf eure Aktionen. Während sich beispielsweise einige von

Licht angezogen fühlen, suchen andere das Weiße. Um in den Spukhallen zu überleben, ist also auch Denkarbeit gefragt, zumal ihr unterwegs über etliche Rätselaufgaben stolpern werdet. Wie der Name bereits sagt, spielt Infogrames bei *Alone In The Dark 4* mit stimmungsvollen Licht- und noch wichtiger: Schatteneffekten.

Zur Grundausrüstung des Helden gehört neben einer Pistole und später einem doppelläufigen Gewehr auch eine Taschenlampe, mit der sich finstere Keller und Dachböden in milchiges Licht tauchen lassen. Um die fein gerenderten Hintergründe besonders räumlich erscheinen zu lassen, haben die Entwickler 3D-Modelle entworfen, an denen sich die Strahlen richtig plastisch brechen. Ausgestattet mit aufwendigen Zwischensequenzen, stimmungsvollen Soundeffekten und professioneller Sprachausgabe, geistert Infogrames' Gruselserie hoffnungsvoll ins neue Jahrtausend.

Stefanie Schetter



UNTER DIESEN MAUERN Die Geisterjagd führt den Mystery-Detektiv auch in die Kanalisation.

INFO

Titel: Alone In The Dark 4
System: PlayStation (Geplant für PC)
Hersteller: Infogrames
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: Oktober

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



ERLEBE DEINE POKÉMON AUF DEM N64

© 1995 - 2000 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.



**inkl.
Transfer Pak**



Nintendo®

Pokémon STADIUM™

NINTENDO 64



Jetzt erobern die Pokémon auch das N64. Super 3D-Grafik und unglaubliche Spezialeffekte warten auf dich. Die absolute Sensation – lade mit dem Transfer Pak deine Pokémon vom Game Boy direkt in das N64 und stelle dich der ultimativen Herausforderung. Kämpfe dich durch zahlreiche Arenen und Turniere, um den Pokémon Cup zu gewinnen. Trainiere gut, das wird kein Spaziergang!



VANDAL HEARTS 2

Erfrischender Genremix für Rollenspielfans mit strategischer Ader



HEILKUR Die Engelsfiguren regenerieren die Gesundheit dieses Pflanzenungeheuers.



HARTE METHODEN Trotz niedlicher Grafik geht es in Konamis Rollenspiel ziemlich rau zu.

LIEBE UND KRIEG
Trotz vieler strategisch anspruchsvoller Kämpfe kommt die rollenspieltypische Story nicht zu kurz.



CLEVER! Auf einfallsreiche Weise verbinden Türen, Luken und Treppen die einzelnen Schauplätze eines Levels zu einem komplexen Netz.



AUS HEITEREM HIMMEL Zaubereffekte füllen die Kämpfe mit Farbe und Abwechslung.

spielesspass **78%**

Vandal Hearts 2

Hersteller:Konami
Veröffentlichung:April/Mai
Preis:ca. DM 100,-
Spieleranzahl:1
Genre:Rollenspiel
Sprache:Englisch

PC



Gelungener Mix aus Rollenspiel und Strategie, gelungene Effekte, komplexe Gefechte

PS



Etwas langatmige Story, komplett in Englisch

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **75%**

Sound: **75%**

Prequels sind in Mode: Ähnlich wie der neueste *Star Wars*-Film spielt auch der zweite Teil von *Vandal Hearts* zeitlich vor dem ersten Part. Zwar braucht die Geschichte des Rollenspiels etwas Zeit, um in Gang zu kommen, doch nach den etwas langwierigen Anfangsdialogen entwickelt sich das Game durchaus spannend. Im Mittelpunkt steht der junge Joshua, der zugleich um das Herz einer lieblichen Dame kämpft und einen mysteriösen Krieger jagt. Wie bereits beim Vorgänger vermischen sich auch bei *Vandal Hearts 2* Rollenspiellelemente mit strategiebetonen Gefechten.

Die Kämpfe verlaufen rundenbasiert und lassen euch viele Möglichkeiten zur taktischen Planung. Außerdem fallen euch bis zu 120 verschiedene Rüstungs- und Waffenarten in die Hände, dazu kommen Spezialangriffe und natürlich massig Magie.

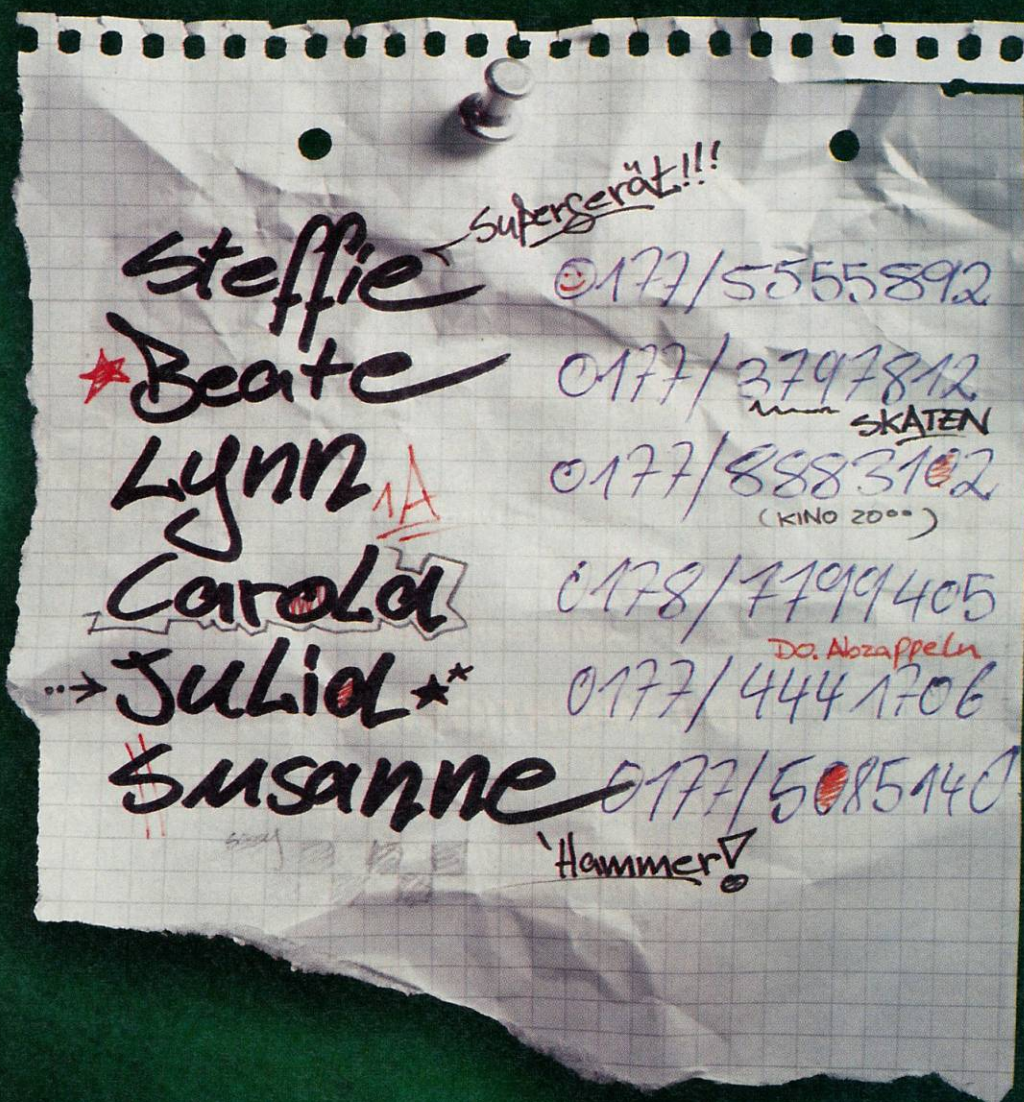
Im Laufe der Zeit entwickeln sich nicht nur die Fähigkeiten von Joshua und seinen Begleitern, auch ihre Ausrüstung lässt sich nach und nach verbessern. Die Schlachten sind spielerisch anspruchsvoll und wuchern mit Grafikeffekten – zumindest, sobald ihr in der Lage seid, ein paar Zauber auf eure Gegner loszulassen.

Schade nur, dass man dem Spiel keine deutsche Übersetzung gegönnt hat: Sowohl die Sprachausgabe als auch die Bildschirmtexte wurden in Englisch belassen. Viele Spieler werden da wohl Schwierigkeiten haben, der umfangreichen Hintergrundgeschichte zu folgen. Rollenspielfans mit ausreichenden Englisch-Kenntnissen und einer Vorliebe für strategisch komplexe Rundengefechte wird *Vandal Hearts 2* jedoch durchaus fesseln können.

Stefanie Schetter

Manche haben mehr als eine günstige Nummer Eins!

[Highlights im High Quality Net: Free & Easy]



High **QUALITY** Net

- Jederzeit für 5 Pf./10 Sek.
im E-Plus Netz mobil telefonieren.
- Keine Vertragsbindung
- Keine Grundgebühr

Infoline: 0 18 03-177 177
oder Internet www.eplus.de



e-plus

So nah, als wär man da

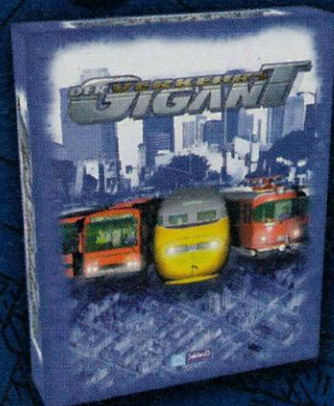


Dein Ticket zum Erfolg!



LANGE ERWARTET!

Endlich da: Nach „Der Industriegigant“ kommt nun ein weiterer Meilenstein aus der „Giganten-Serie“.



DAS SPIELPRINZIP:

Wer kennt das nicht: Stunden im Stau. Unmäßig teure Fahrkarten. Züge ohne Anschluss. Überfüllte, stickige Busse. Nur allzu oft ist der öffentliche Verkehr ein Alptraum! Die Folgen: Magengeschwüre, verpatzte Rendezvous und Ärger im Büro. In „Der Verkehrsgigant“ können Sie beweisen, dass Sie's besser können: Gebieten Sie über eine Flotte an Bus- und Bahnlinien, lenken Sie Ihr Verkehrsunternehmen in den siebten Profithimmel und sorgen Sie für zufriedene Fahrgäste. „Der Verkehrsgigant“: Besser kann der öffentliche Verkehr nicht sein!



DIE WICHTIGSTEN FEATURES:

- Riesige, detailgetreue Städte mit über 500 verschiedenen Gebäuden in einer Auflösung bis 1280 x 1024
- Abwechslungsreiche Kampagnen stellen selbst erfahrene Planer vor echte Herausforderungen
- Das Gewohnheitsverhalten und die Ansprüche der Bevölkerung werden realistisch simuliert
- Übersichtliche und umfangreiche Statistiken mit Analysen und Auswertungen
- Mehrspielermodus für bis zu vier Spieler
- Hochintelligente Computergegner garantieren strategischen Tiefgang und ein herausforderndes Spielerlebnis



„Bauen und zugucken: Das kurzweilige Modellbahn-Prinzip wird gekonnt in die Innenstädte verlagert ... Ein Extralob gibt's ... für die aufwändige Modelleisenbahn-Grafik.“ Wertung: 81%
PC Games, 04/2000

„Verkehrssimulation mit Suchtgarantie: gigantisch gute Unterhaltung!“
Wertung: 86%
PC Joker, 04/2000



„... für Genrefans definitiv empfehlenswerte Simulation des Verkehrswesens.“ Wertung: 79%
PC Action 04/2000

„Gute Aufbauspiele kommen nicht oft auf den Markt, daher empfehle ich jedem Fan den Kauf wärmstens.“
Wertung: 82%
Games Zone, www.gzone.de



Exklusivvertrieb Schweiz



<http://www.gamescity-online.ch>

Exklusivvertrieb Deutschland



<http://www.infogrades.de>

Exklusivvertrieb Österreich



<http://www.dynamic.at>

DER VERKEHRS GIGANT



AB MÄRZ
IM HANDEL!



JoWood
Productions

www.jowood.com

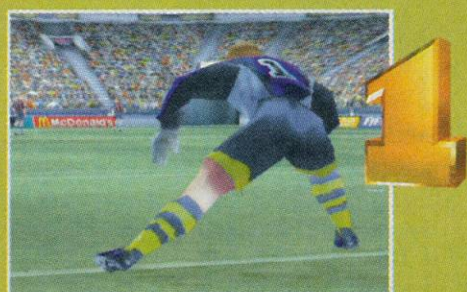
www.verkehrsgigant.com

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer Games-and-More-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Lieblingssportart einen Sieg zu erringen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Euro 2000	PC	Mai 2000
Tony Hawk's Pro Skater 2	PS	September 2000
ISS 2000	NG4	Mai 2000
Tony Hawk's Skateboarding	DC	Juni 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die Games-and-More-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

1	2	FIFA 2000	PC/PS
2	6	ISS Pro Evolution	PS
3	3	WWF Wrestlemania 2000	NG4
4	7	UEFA Striker	DC/PS
5	5	NBA Live 2000	PC/PS/NG4
6	4	NHL 2000	PC/PS
7	8	WCW Mayhem	PS/NG4
8	1	FIFA 99	PC/PS/NG4
9	9	UEFA Champions League 98/99	PC/PS
10	10	Cool Boarders 3	PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



NBA LIVE 2000	Acclaim
FIFA 99	Electronic Arts
MADDEN NFL 2000	Electronic Arts
MARIO GOLF	Nintendo
WWF WRESTLEMANIA	THQ



LINKS LS 1999	Access Software
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
FIFA 2000	Electronic Arts
NHL 99	Electronic Arts
TRIPLE PLAY 99	Electronic Arts



TONY HAWK'S SKATEBOARDING	Activision
ISS Pro Evolution	Konami
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
UEFA STRIKER	Infogrames
WCW MAYHEM	Electronic Arts



NFL BLITZ	Midway
READY 2 RUMBLE	Midway
SEGA BASS FISHING	Sega
UEFA STRIKER	Infogrames
TRICKSTYLE	Acclaim

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Die Umsetzung für die Sega-Konsole setzt auf bewährte Stärken und leicht verbesserte Grafik.



FETTE BEUTE Wenn ihr eine vorgegebene Punktzahl erreicht, sichert ihr euch eines der versteckten Tapes.



WERTVOLL Kombinationen aus mehreren spektakulären Aktionen bringen besonders viele Punkte.

Während sich auf der Sony-Konsole bereits Teil 2 des Skateboard-Hits ankündigt (siehe nebenstehenden Bericht), dürfen sich Dreamcast-Besitzer jetzt endlich im ersten Teil auf die Bretter schwingen. Bei den Skatern und den Parours hat sich im Vergleich zur PlayStation-Variante nichts geändert.

Zehn Skater, allen voran Namensgeber Tony Hawk, versuchen auf abwechslungsreichen Kursen die vorgegebenen Aufgaben zu erfüllen, Punkte zu sammeln und verschiedene versteckte Videotapes zu finden, durch die sich ihre Fähigkeiten verbessern. Vor allem tolle Sprünge und Tricks erhöhen euer Punktekonto schnell. Am meisten gibt es für Combos aus mehreren aneinander gereihten Sprüngen.

Optisch setzt die Dreamcast-Variante noch einmal einen drauf. Die Animationen der Brett-Künstler wirken etwas flüssiger und die Levels sehen noch einen Tick besser aus. An den etwas dunkel geratenen Locations und einigen kleineren Grafikfehlern müssen die Entwickler allerdings bis zur Veröffentlichung noch etwas feilen. Trotzdem dürfte es kaum Zweifel geben, dass das rasante Spiel auch auf der Sega-Konsole ein Hit wird.

Patrizia Stajer



SUCHAUFGABE Die begehrten HiddenTapes sind meist an schlecht zu erreichenden Orten versteckt.

INFO

Titel:	Tony Hawk's Skateboarding
System:	Dreamcast (erhältlich für PS)
Hersteller:	Neversoft
Genre:	Skateboarding
Veröffentlichung:	April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

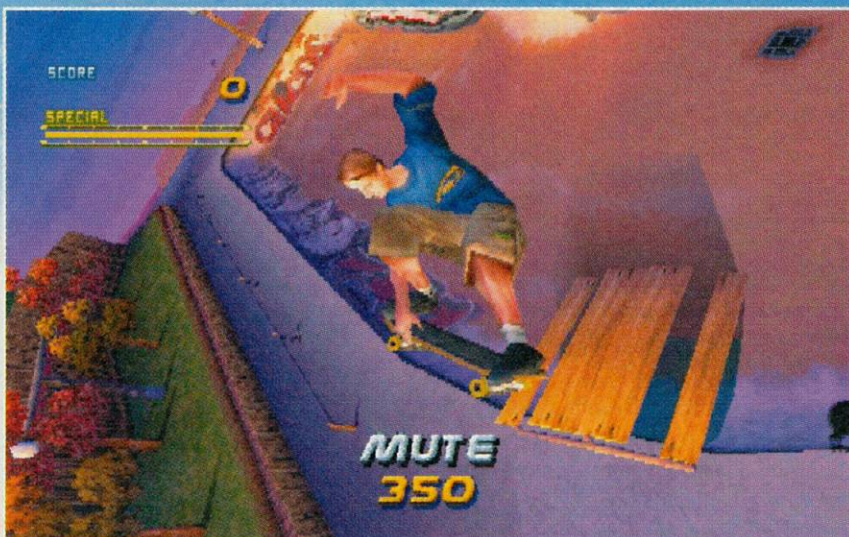


TONY HAWK'S PRO SKATER 2

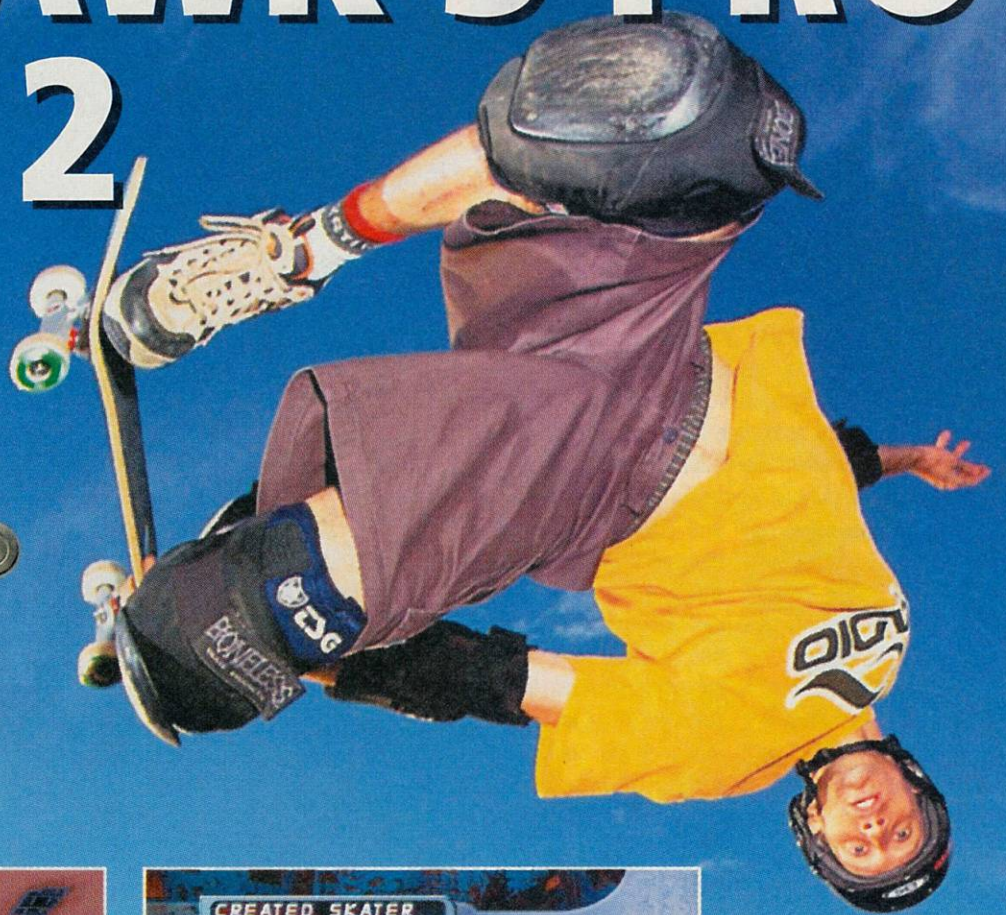
Der nächste Superhit rollt an!



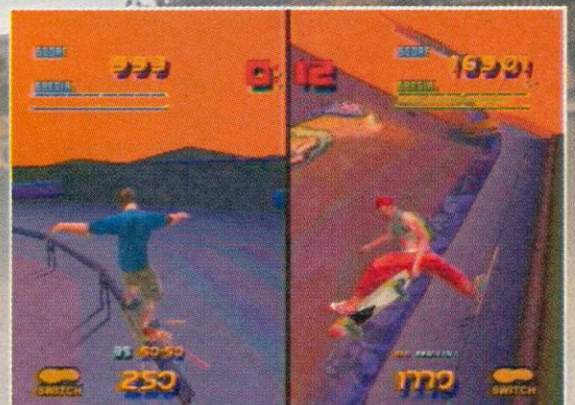
ARCHITEKTUR Mit dem Streckeneditor könnt ihr eure eigenen Skate-Parcours zusammenbasteln.



OBERSKATER Superstar Tony Hawk hat durch seine beeindruckenden Kunststücke seine Special-Move-Leiste gefüllt und kann jetzt so richtig loslegen.



DRESSMAN Ohne passendes Outfit kommt selbst der gewagteste Sprung nicht so gut rüber.



KONKURRENZKAMPF Im direkten Vergleich könnt ihr euren Freunden beweisen, dass ihr der bessere Skater seid.

Bevor *Tony Hawk's Skateboarding* das Genre zu neuem Leben erweckte, war im Bereich Skateboard-Spiele auf der PlayStation nicht viel geboten. Mit Teil 2 des Spiels, das unter dem Namen *Tony Hawk's Pro Skater 2* auf den Markt kommt, will Activision seinen Hit-Titel noch einmal toppen. Für dieses Ziel haben sich die Entwickler mächtig ins Zeug gelegt und etliche Neuerungen ins Spiel integriert.

Neben den zehn Skatern des Vorgängers (Tony Hawk, Rune Glifberg, Bob Burnquist, Elissa Steamer, Jamie Thomas, Geoff Rowley, Kareem Campbell, Bucky Lasek, Andrew Reynolds, Chad Muska), werden noch drei weitere Cracks an den Start gehen. Auch am Aussehen der Charaktere wurde weiter gefeilt. Sie sind detaillierter umgesetzt und durch individuelle Accessoires wie Kappen oder Helme leicht erkennbar.

Dass die Jungs auch ihr Repertoire an Grabs, Grinds, Ollies und Lip-Tricks noch einmal aufgestockt haben, versteht sich fast von selbst. Am erfolgreichen Gameplay gab es so gut wie nichts zu ändern, so dass Kenner von

Teil 1 sich mit der Steuerung sofort wieder zurechtfinden werden. Mit einem neuen „Manual“-Trick könnt ihr neuerdings mehrere Moves aneinander reihen. Sollte mal was nicht klappen, bekommt ihr noch spektakulärere Sturzanimationen als beim Vorgänger zu sehen. Neben Fantasiekursen dürft ihr mit euren Brettern auch reale Strecken im Philadelphia's Love Park, dem Skatepark von Marseille oder auf der Skate Street Ventura unsicher machen.

Hobby-Baumeister bringen ihre Ideen beim Bauen eigener Kurse ein. Aus Rampen, Pools, Treppen und Wänden bastelt ihr euch problemlos euren Wunschparcours zusammen, der auf der Memory-Card nur einen Block belegt.

Auch euren Skater könnt ihr im Editor auf Vordermann bringen. Parameter wie Geschwindigkeit, Balance und Sprungfähigkeiten müssen dabei festgelegt werden. Damit euer Mann oder eure Frau auch optisch etwas hermachen, könnt ihr sie zu guter Letzt noch mit trendigen Klamotten ausstatten.

Patrizia Stajer

INFO

Titel: Tony Hawk's Pro Skater 2
System: PlayStation
Hersteller: Activision
Genre: Skateboarding
Veröffentlichung: September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

KURZTEST

EVERYBODY'S GOLF 2

Nicht nur Hobby-Golfer werden damit ihren Spaß haben.

PS Golfsport vom Feinsten zaubert SCEE mit *Everybody's Golf 2* auf die PlayStation. Das im Comicstil gehaltene Spiel überzeugt durch abwechslungsreiche Spielmodi, gelungenes Gameplay und eine tolle technische Umsetzung. Am meisten Spaß bringt der vs.-Modus, in dem zu Beginn drei Golfer anwählbar sind, die sich in ihren Fähigkeiten am Golfschläger deutlich unterscheiden. Wenn ihr es schafft, einen der Computergegner zu schlagen, könnt ihr ihn in Zukunft selber steuern. Obwohl die Aktionen der abgedrehten Comicfiguren von den Caddies mit lockeren Sprüchen kommentiert werden und man sich vor dem Bildschirm ab und zu ein Schmunzeln nicht verkneifen kann, ist das Spiel durchaus anspruchsvoll. Vor allem die Ballphysik ist ziemlich realistisch. Für gute Leistungen werdet ihr nicht nur mit Punkten



VOGELPERSPEKTIVE Von oben habt ihr einen guten Überblick über den Verlauf des Grüns.

Titel:Everybody's Golf 2
System:PlayStation
Hersteller:SCEE
Genre:Golf
Preis:ca. DM 59,95
Veröffentlichung:26. April

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

88%

NBA IN THE ZONE 2000

Auch bei uns erscheint die neueste NBA-Pro-Folge diesmal unter dem amerikanischen Titel.

PS Die *NBA In The Zone*-Variante für das neue Jahrtausend bietet nicht viel Neues. Die größte Veränderung gegenüber dem Vorgänger ist der Slam-Dunk-Contest. Abhängig vom Winkel, in dem euer NBA-Crack abspringt, und seiner Geschwindigkeit platziert ihr den Ball dabei mehr oder weniger spektakulär im Korb, um Gegner und Punktgericht zu beeindrucken. Über die Richtungstasten dirigiert ihr den Spieler. Daneben gibt es noch fünf weitere Spielmodi. Insgesamt hat der Titel zwar ein gelungenes Gameplay, dem Referenztitel *NBA Live 2000* kann er in Sachen Spieltiefe trotzdem nicht das Wasser reichen. Auch technisch ist *NBA In The Zone 2000* nicht immer ganz auf der Höhe. Vor allem die Spieler sind doch reichlich kantig geraten. Und bei den Schluss-Animationen der Basketballer fehlt irgendwie das Tempo. Die Millenniumsvariante des Spiels ist eine solide Angelegenheit, darüber hinaus hat das Spiel aber nichts zu bieten, um einen für längere Zeit vor den Bildschirm zu fesseln.



UND REIN DAMIT Einzige Neuerung und einziges Highlight ist der Slam-Dunk-Contest.

Titel:NBA In The Zone 2000
System:PlayStation
Hersteller:Konami
Genre:Basketball
Preis:ca. DM 99,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

72%

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 1999/2000

Technisch gelungener Kick mit Mängeln bei der Spieltiefe.



ZOOM Beim Drücken der L2-Taste verändert sich die Perspektive und ermöglicht einen besseren Überblick.



SO NICHT! Der Schiri kennt diesmal keine Gnade und schickt den türkischen Kicker unter die Dusche.



JUBEL! Inzwischen gehören solche ausgefallenen Jubelszenen zum festen Repertoire der Profi-Kicker.



ZEITREISE Wenn ihr euch für eine historische Begegnung entscheidet, warten knifflige Aufgaben auf euch.

Während zurzeit die echte Champions League in die heiße Phase kommt, könnt ihr euch mit der zweiten Auflage der Fußball-Simulation rund um die europäische Eliteliga entspannen. *UEFA Champions League 1999/2000* gibt euch die Möglichkeit, alle Begegnungen der letzten Hauptrunde noch einmal aufleben lassen und die deutschen Teams Bayern München und Herta BSC Berlin auf den Rasen zu schicken.

Nostalgiker werden sich hingegen über die Tricks der Stars aus den Finalspielen von 1968 bis heute freuen. Bei den historischen Begegnungen müsst ihr je nach Schwierigkeitsgrad entweder einen gegebenen Vorsprung bis zum Abpfiff retten oder einem Zwei-Tore-Rückstand hinterherhecheln. Taktik, Aufstellung und Spielweise dürft ihr dabei natürlich selbst festlegen.

Alles in allem hat sich gegenüber dem Vorgänger nur sehr wenig geändert. Die Spieler haben ein bisschen an Tempo zugelegt, so dass auch die Spiele selbst etwas schneller werden und es öfter zu Torszenen kommt. Auch diesmal ist es nicht möglich, raffiniertere Tricks wie zum Beispiel Heber auszuführen. Dafür könnt ihr das Geschehen auf dem Rasen diesmal auch aus der Vogelperspektive bewundern. Damit ist es weiterhin vor allem die Original-Lizenz für die Champions League, die das Spiel von anderen Fußball-Simulationen abhebt.

Patrizia Stajer

spielspass

82%

UEFA Champions League

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 89,95
Spieleranzahl:1-8 (Multitap)
Genre:Fußball
Sprache:Deutsch

PC
geplant

Original-Lizenz, gelungene Präsentation, historische Begegnungen

PS

Fehlende Spieltiefe, wenige Tricks möglich

DC

N64

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

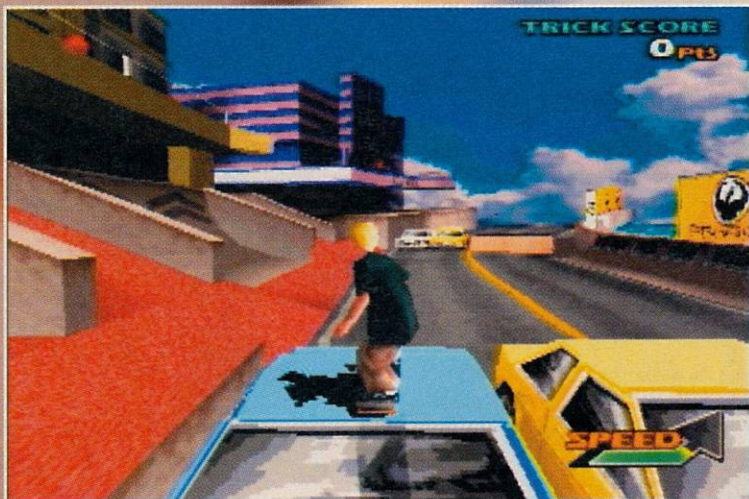
Grafik: 78%

Sound: 76%

STREET SK8ER 2



Tony Hawk und Freunde bekommen Konkurrenz.



HUCH! Selbst Autodächer müssen zum Skaten herhalten, doch es könnte sein, dass euch die Alarmanlage aus euren Träumen reißt.

Während das UEFA-Spiel von Eidos keine bahnbrechenden Neuerungen zu bieten hat, geht der zweite Teil von *Street Sk8er* in diesem Punkt ganz andere Wege. Electronic Arts hat seinem Skateboard-Spiel nämlich deutlich spürbare Verbesserungen spendiert. Eure Fähigkeiten auf dem Board könnt ihr entweder bei einem Turnier, im Multiplayer-Wettbewerb oder beim Freien Skaten unter Beweis stellen.

Der freie Wettbewerb eignet sich dabei am besten dazu, die Strecken und die Steuerung kennen zu lernen. Vor allem bei letzterer hat sich im Vergleich zum Vorgänger einiges getan. Die Entwickler haben sich bei Steuerung und Gameplay am Referenztitel *Tony Hawk's Skateboarding* orientiert, wovon der Titel sehr profitiert.

Trotzdem schafft es *Street Sk8er*, durch einige besondere Features ein eigenes Flair zu entwickeln. An ungewöhnlichen Orten wie Moskau macht das Skaten zum Beispiel ganz besonders viel Spaß und die Verfolgungsjagd mit der Polizei im sonnigen San Francisco ist einfach eine Super-Idee. Daneben könnt ihr auch euren eigenen Skatepark entwerfen. An der bunten Grafik gibt es ebenso wenig auszusetzen wie an den flüssigen Bewegungsabläufen der Cracks.

Patrizia Stajer

Spielespass 80%

Street Sk8er

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-4 (Multitap)
Genre:Skateboarding
Sprache:Deutsch

PC



Verbesserte Steuerung, klasse Musik, Skatepark-Editor

PS



Die Rumble-Funktion ist ziemlich heftig, misslungene Tricks geben Punktabzug

DC

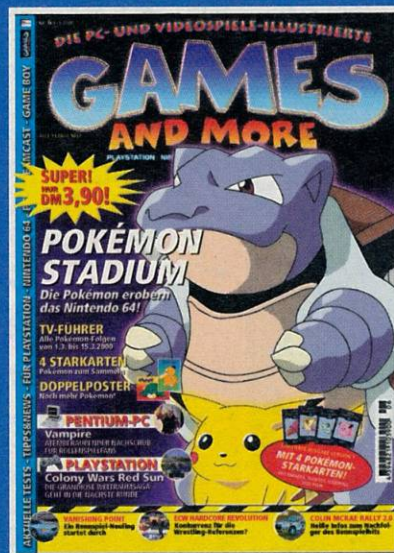
N64

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: **78%**
Sound: **76%**

Heft verpasst? Kein Problem!

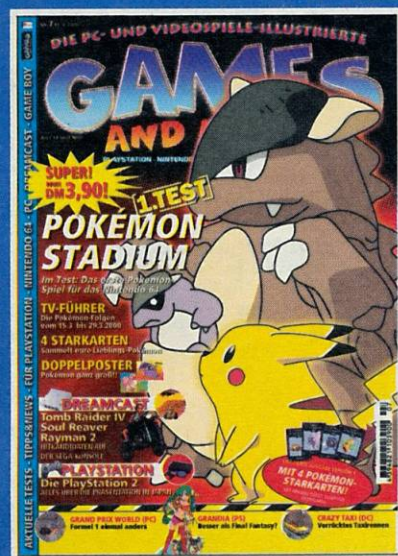
Die letzten drei Ausgaben von **GAMES AND MORE** einfach nachbestellen...



06/00



04/00



07/00

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: **COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.**

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Hiermit bestelle ich:

- ☐ Games And More 06/00 zu DM 3.90
- ☐ Games And More 07/00 zu DM 3.90
- ☐ Games And More 04/00 1. monatliche Ausgabe! zu DM 3.90

zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale

DM 3,-

GESAMTBETRAG

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)

- ☐ Gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck oder bar)
- ☐ Bequem per Bankeinzug Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

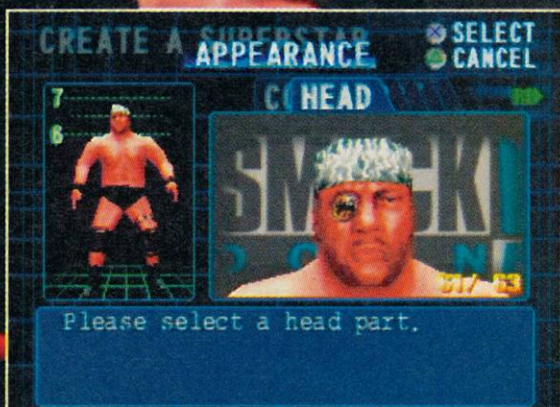
Datum/Unterschrift Besteller

WWF SMACKDOWN!

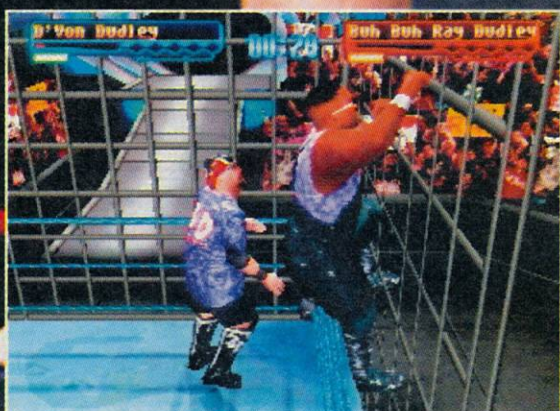


THQ sichert sich
den Wrestling-
Thron.

KRAFTVOLL Die Wrestler
haben offensichtlich ganz
schön viel Power. Das
Spiel auch!



SCHADE Beim Editor kann SmackDown! nicht ganz mit den Konkurrenzspielen von Acclaim mithalten.



RAUS HIER! Nur wenn ihr es schafft, den Käfig zu verlassen, könnt ihr diesen Modus gewinnen.



INFO Wenn ihr wollt, könnt ihr euch die Namen der einzelnen Moves auf dem Bildschirm anzeigen lassen.



DRITTER MANN Der Unparteiische macht seinem Namen keine Ehre. Er greift nämlich in das Match ein.

Die Konkurrenz – WCW Mayhem und ECW Hardcore Revolution – darf sich warm anziehen, denn THQs Wrestling-Neuling wird ihnen kräftig Dampf machen. *WWF SmackDown!* glänzt grafisch und spielerisch. Bei den Spieloptionen ist für jeden etwas dabei.

Bis zu vier Spieler können sich im Karriere-Modus in der Wrestling-Szene von ganz unten bis zur Spitze kämpfen. Wer hingegen nicht so viel Zeit mit der Karriereplanung verbringen möchte, kann im Exhibition-Modus zu einem schnellen Match antreten oder mit dem tollen Create-A-PPV-Modus ein komplettes Wrestling-Event auf die Beine stellen.

Abgedrehte Duelle wie zum Beispiel die Kämpfe im Stahlkäfig sorgen für reichlich Abwechslung. Und ihr könnt eure Wrestler sogar außerhalb des Rings im Backstage-Bereich begleiten. Die interessanteste Neuerung ist der Guest-Referee-Modus, bei dem ihr einen dritten Wrestler als Schiedsrichter in den Ring schicken könnt. Natürlich

lässt der es sich trotz seines Schiri-Hemds nicht nehmen, auch in den Kampf einzugreifen.

Eine Klasse Sache ist die Steuerung des Spiels. Während man sich bei anderen Wrestling-Spielen oft mit ultrakomplizierten Tastenkombinationen herumplagen muss, finden sich bei *WWF SmackDown!* selbst Einsteiger schnell zurecht. Mit zwei Angriffs-Buttons (plus einem für die Finishing-Moves) in Kombination mit dem Steuerkreuz entlockt ihr euren Wrestlern unzählige Kampfmanöver. Auch bei weniger bekannten Wrestlern gelingt die Umstellung auf neue Moves schnell.

Grafisch stellt *WWF SmackDown!* die Konkurrenz locker in den Schatten. Fast ohne Ausnahme sehen die wilden Jungs richtig gut aus, ihre Bewegungen sind sauber animiert. Die detailliert dargestellten Kampfarenen bilden einen sehenswerten Hintergrund. Dagegen fällt der laue Sound leider etwas ab. Ein Kommentator wäre nicht schlecht gewesen. Der Klasse des Spiels tut das aber keinen Abbruch.

Patrizia Stajer



Spielespass

90%

WWF SmackDown!

Hersteller:THQ
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 99,95
Spieleranzahl:1-4 (Multitap)
Genre:Wrestling
Sprache:Englisch, dtsh. Handbuch

PC



Gut zu handhabende Steuerung, überzeugende Grafik, viele Spielvarianten

PS



Schwacher Sound, im Editor lassen sich Gesichter nicht im Detail verändern

DC

N64

Alters-
freigabe:
**Ab 16
Jahren**

Grafik: **91%**

Sound: **73%**



STARSHIP SOLDIERS

Action-Strategie der nächsten Generation

Bis zu 200 Kampf-Einheiten gleichzeitig im Einsatz
Bombastische Schlachten in umwerfenden 3D-Welten
Fantastische Kamerafahrten: Zoom vom Satellitenbild
bis ins Visier der Scharfschützen
Multiplayer-Action für bis zu 8 Spieler

www.take2.de

PC
CD
ROM



rennspiele + simulationen

Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Colin McRae Rally 2	PC/PS	Mai
F1 Racing Championship	PS	April
Ridge Racer 64	N64	April
GTA 2	DC	April

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die -Redaktion.

1.	2	Gran Turismo 2	PS
2.	1	Need for Speed 4	PC/PS
3.	5	GTA 2	PC/PS
4.	4	Driver	PC/PS
5.	9	V-Rally 2	PS
6.	3	Mario Kart 64	N64
7.	7	F1 World Grand Prix 2	N64
8.	8	Road Rash 64	N64
9.	6	TOCA 2	PC/PS
10.	-	Rollcage Stage 2	PS

die referenzen

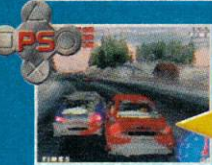
Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.



F-1 WORLD GRAND PRIX 2	Nintendo
MICRO MACHINES 64	Codemasters
STAR WARS RACER	Nintendo
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	Midway



RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
GRANDPRIX LEGENDS	Havas Interactive
NICE 2	Magic Bytes
TOCA 2 TOURING CARS	Codemasters
SUPERBIKES WORLD CHAMP.	Electronic Arts



DRIVER	GT Interactive
GRAN TURISMO 2	SCEE
FORMEL 1 99	Psygnosis
V-RALLY 2	Infogrames
ROLLCAGE STAGE 2	Psygnosis

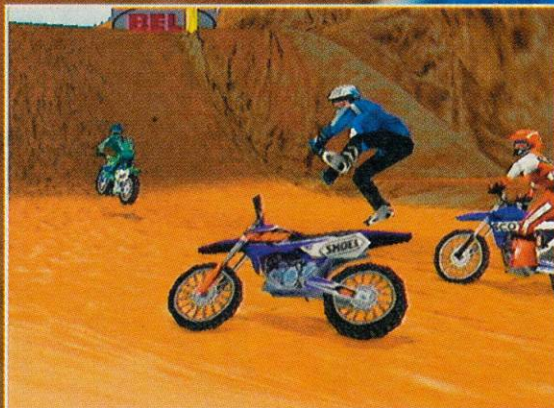


AEROWINGS	Crave
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
SEGA RALLY 2	Sega
SPEED DEVILS	Ubi Soft
TOKYO HIGHWAY CHALLENGE	Crave

EXCITEBIKE 64

Heiße Rennen und spektakuläre Stunts

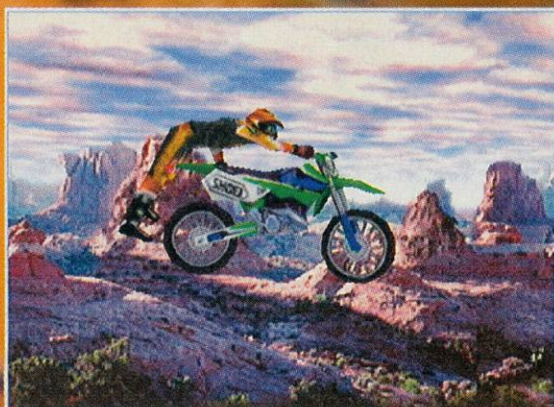
N64



MISSGESCHICK Solche Abgänge vom Motorrad werden im fertigen Spiel noch spektakulärer aussehen.



UND LOS! Es ist wie bei echten Rennen: Der Start ist mitentscheidend für eine gute Platzierung.



GEWAGTES MANÖVER Dieser Stunt gehört schon zu den schwereren Übungen. Nur etwas für Könner!



VIER GEWINNT Selbst im übersichtlichen Vierspielermodus läuft die Grafik schon flüssig.

ÜBER STOCK UND STEIN
Ob drinnen oder draußen, wer vorne mit dabei sein will, muss seine Maschine perfekt beherrschen.

INFO

Titel:	Excitebike 64
System:	Nintendo 64
Hersteller:	Nintendo
Genre:	Rennspiel
Veröffentlichung:	Juni

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Das Motorradspiel *Excitebike* kann bereits auf eine lange Vergangenheit zurückblicken. Auf dem Nintendo Entertainment System (NES) sorgte es in der Konsolen-Frühzeit für Furore, weil es einen der ersten Level-Editoren zu bieten hatte. Jetzt wurde das Spiel einer Frischzellenkur unterzogen und startet nun auch auf dem N64 durch. Die Steuerung ist leicht zu handhaben und eingängig. Eure ersten Auftritte auf dem Rennparcours absolviert ihr auf einer 80ccm-Maschine. Auf die ganz starken Maschinen müsst ihr zu Beginn des Spiels noch verzichten und euch durch gute Leistungen über die 125cc- bis zur 250cc-Klasse hinaufdienen.

Im fertigen Spiel werden für die Rennen je sechs Hallen- und Outdoor-Kurse zur Wahl stehen. Eine

besondere Herausforderung sind dabei die beiden Steinbruchstrecken, auf denen ihr euer Bike perfekt beherrschen müsst, wenn ihr auf der Maschine bleiben wollt. Geplant sind auch versteckte Levels, in denen ihr unter anderem das Original-NES-Spiel kennen lernen könnt oder beim Motorrad-Fußball kurz die Sportart wechselt.

Die Grafik läuft schon jetzt flüssig und ohne Pop-Ups, sogar im Vierspielermodus. Die Fahrer und auch die Crashes sind realistisch animiert. *Excitebike* hat in seiner langen Geschichte offensichtlich kein bisschen Staub angesetzt und wird auch auf der jüngsten Nintendo-Konsole für viel Spielspaß sorgen.

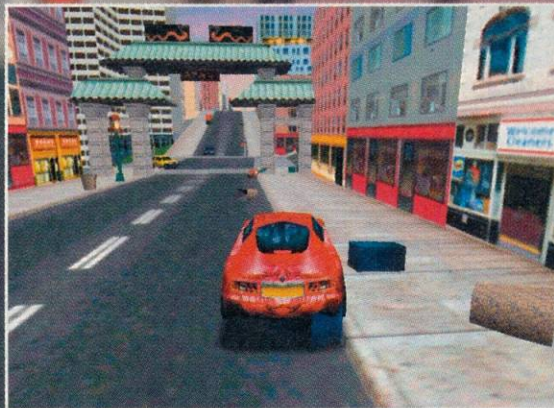
Patrizia Stajer

MIDTOWN MADNESS 2

Ob Taxifahrer oder Stuntman, London oder San Francisco – Hauptsache, es macht Spaß.



LONDON UND SAN FRANCISCO Die Städte sind nicht nur nettes Beiwerk, sondern ins Spielprinzip integriert.



BLECHSCHADEN Unfälle hinterlassen Spuren an eurem Boliden. Optisch macht er dann nicht mehr so viel her.

Das witzigste Rennspiel nach *Driver*, diesen Titel konnte sich im vergangenen Jahr *Midtown Madness* sichern. Das Spiel glänzte durch eine gelungene Grafik und vor allem durch die gute Fahrphysik der verfügbaren Wagen. Jetzt werkeln die Entwickler am zweiten Teil von *Midtown Madness* und wollen dabei einiges noch besser machen. Kritisiert wurden bei Teil 1 vor allem die wenigen und auf Dauer langweiligen Spielmodi.

Deshalb wird es neben neuen Fahrzeugmodellen, mit denen ihr diesmal statt durch Chicago durch London und San Francisco brettert, auch neue Spielvarianten geben. In der englischen Haupt-

stadt müsst ihr zur Prüfung der Britischen Taxiakademie antreten und eure Stadtkenntnis unter Beweis stellen. Hektischer geht es im Hollywood-Modus zu, bei dem ihr als Stuntmen spektakuläre Verfolgungsjagden durch die Filmstadt unternimmt, während eure Aktionen von einem Kamerateam auf Zelluloid gebannt werden.

Außerdem gibt es im Moment Überlegungen, das Spiel durch Auftrags-Missionen im Stil von *Driver* weiter aufzuwerten. Daneben soll es nach Auskunft von Microsoft auch diesmal wieder möglich sein, die beiden Städte auf eigene Faust zu erkunden.

Patrizia Stajer

simulationen
angespielt

GIB GUMMI! Zur Ruhe kommt ihr in diesem Spiel sicher nicht. Wer bremst, verliert!



INFO

Titel: Midtown Madness 2
System: PC
Hersteller: Microsoft
Genre: Rennspiel
Veröffentlichung: 3. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt

Graphic Kit[®] collection

for SONY[®] PLAYSTATION[®]

GRAPHIC-KIT! DIE FARBREVOLUTION FÜR PLAYSTATION JETZT AUCH FÜR DREAMCAST

JETZT AUCH FÜR DREAMCAST

- DAS ORIGINAL VON PROMOVIDEO ÜBER 30 TREND-MOTIVE IN EDLER HOCHGLANZ-EFFEKT-OPTIK
- GARANTIRT OHNE SPUREN ABLÖSBAR UND SOGAR WIEDERVERWENDBAR

Exklusiv-Vertrieb in Deutschland durch:

dynatex

dynatex GmbH • Schließstraße 8 • 44287 Dortmund
Fax: 02 31/45000-29 • Tel.: (0231) 45000-0 • www.dynatex.de • eMail: dynatex@dynatex.de

Erhältlich bei:

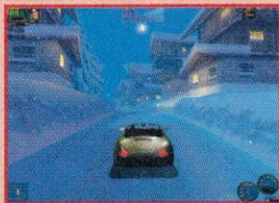
© Lorenz Foto&Grafik-Design

Rundfahrt

Auf 14 Strecken könnt ihr euren Traumwagen diesmal ausfahren. Zur Wahl stehen neun Etappenstrecken und fünf Rundkurse, außerdem könnt ihr die Pisten auch in umgekehrter Richtung befahren. Grafisch machen die Kurse deutlich mehr her als in den Vorgängerspielen. Wir stellen euch einige der Porsche-Kurse vor.



SCHWARZWALD Auf dieser Strecke solltet ihr es etwas ruhiger angehen lassen, vor allem auf den Waldwegen. Wenn ihr im Abschnitt auf der großen Wiese über den Rasen abkürzt, gewinnt ihr Zeit.



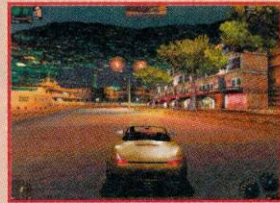
ALPEN Dass es in den Bergen extrem kurvig ist und ständig auf und ab geht, versteht sich von selbst. Bei der Fahrt vom Tal ins verschneite Bergdorf solltet ihr die Umgebung dieser schönen Strecke genießen.



INDUSTRIEGEBIET Auf den langen Geraden könnt ihr so richtig Gas geben. Bei einigen Kurven solltet ihr dann jedoch vorsichtig zu Werke gehen. In der Nähe des Stahlwerks gibt es einige Abkürzungen.



MONTE CARLO 1 Der erste von fünf Rundkursen durch das Fürstentum ähnelt der Formel-1-Strecke am meisten. Enge Kurven und schmale Gassen verhindern ein höheres Durchschnittstempo.



MONTE CARLO 5 Kurs Nummer 5 ist der schnellste unter den Monte-Carlo-Strecken. Auf den langen Geraden und den schnellen, lang gezogenen Kurven könnt ihr das Letzte aus eurem Porsche herausholen.

NEED FOR SPEED: PORSCHE

Tolle Grafik, schnelle Wagen und eine realistische Fahrphysik – was will man mehr?

Für Autonarren hat der Name Porsche einen ganz besonderen Klang, einmal so einen Wagen in der Garage stehen zu haben, ist der Traum fast jedes Geschwindigkeitsfanatikers.

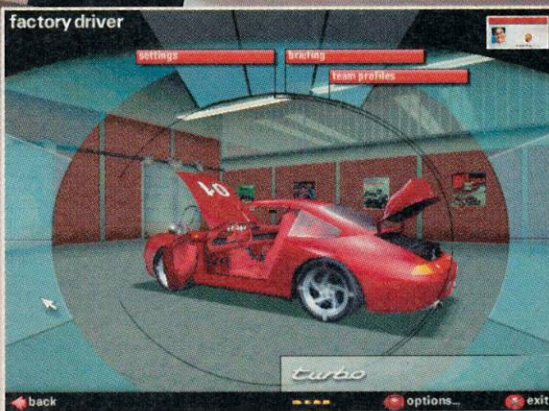
Wem der Führerschein oder das nötige Kleingeld auf dem Konto dazu fehlt, der kann jetzt zumindest virtuell in den Wagen aus Stuttgart-Zuffenhausen Gas geben, denn Electronic Arts hat die aktuelle Fortsetzung seiner *Need for Speed*-Serie komplett diesen Traumautos gewidmet. Mehr als 80 verschiedene Porsche warten im Fuhrpark auf ihren Einsatz, den Großteil davon müsst ihr euch jedoch im Spielverlauf erst mit fahrerischen Höchstleistungen erspielen.

Im Einzelspielermodus habt ihr dazu in vier verschiedenen Spielmodi Gelegenheit. Neben dem gewöhnlichen Rennmodus gibt es einen Knockout-Wettbewerb, die Evolutions-Rennen und die Möglichkeit, sich als Testfahrer im Porsche-Stammwerk zu verdingen. Bei den Knockout-Rennen scheidet jeweils der letztplatzierte Fahrer aus, bis sich nur noch zwei Piloten zum entscheidenden Duell gegenüberstehen. Als Testfahrer müsst ihr nagelneue Fahrzeuge unbeschadet und möglichst schnell zu den Kunden bringen. Bei riskanten Fahrmanövern wie Slalom, Powerslide oder Hochgeschwindigkeitsfahrten lauern zudem wachsame Polizisten auf allzu rasante Fahrer.

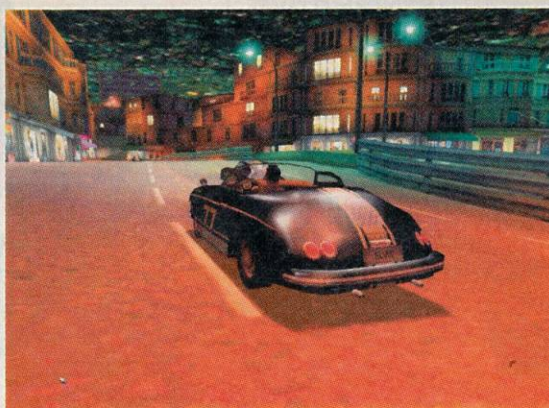
Einen Überblick über die historische Entwicklung der Porsche-Modelle bekommt ihr im Evolutions-Modus. Bei diesem Wettbewerb durchlebt ihr nacheinander die klassische, die „goldene“ und die moderne Ära des Unternehmens. Bei jedem Rennen erhaltet ihr entsprechend eurer Platzierung Punkte, die sich auf eurem Konto außerdem in Form von Dollars sammeln. Erreicht ihr eine bestimmte Punktzahl, könnt ihr in die nächste Epoche aufsteigen und euer Geld in neue Porsche-Modelle investieren.

In jedem Modus stehen sowohl Rundkurse als auch bekannte Etappenstrecken zur Auswahl. Von der Fahrphysik her hat die neueste *NFS*-Episode einen guten Schritt in Richtung Simulation gemacht. Vor allem bei schnelleren Fahrten bekommt man das unterschiedliche Fahrverhalten der verschiedenen Renner deutlich zu spüren. Um gegen die Computerfahrer zu bestehen, müsst ihr euren Wagen wirklich beherrschen.

Patrizia Stajer



TRAUMWAGEN In der Garage könnt ihr euch die Porsche-Modelle erst einmal ganz genau anschauen.



EIN TRAUM WIRD WAHR Endlich könnt auch ihr mit dem offenen Speedster durch Monte Carlo düsen.



AUF IN DEN KAMPF Eure Computergegner kennen keine Gnade, vor allem beim Start geht es richtig zur Sache.



Spielespass

90%

NFS: Porsche

Hersteller: Electronic Arts
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1 Sp. Einzel-PC, 8 Sp. Netzwerk/Internet
Sprache: Deutsch
Genre: Rennspiel
Systemanforderungen: Pentium MMX 200,
..... 32 MB RAM, 4xCD-ROM, HD: 150 MB

PC



Tolle Lichteffekte und klasse Sound, lebensnahes Fahrgefühl, gelungene Grafik

PS



Die witzigen Mehrspielervarianten des Vorgängers sind nicht enthalten

DC

N64

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

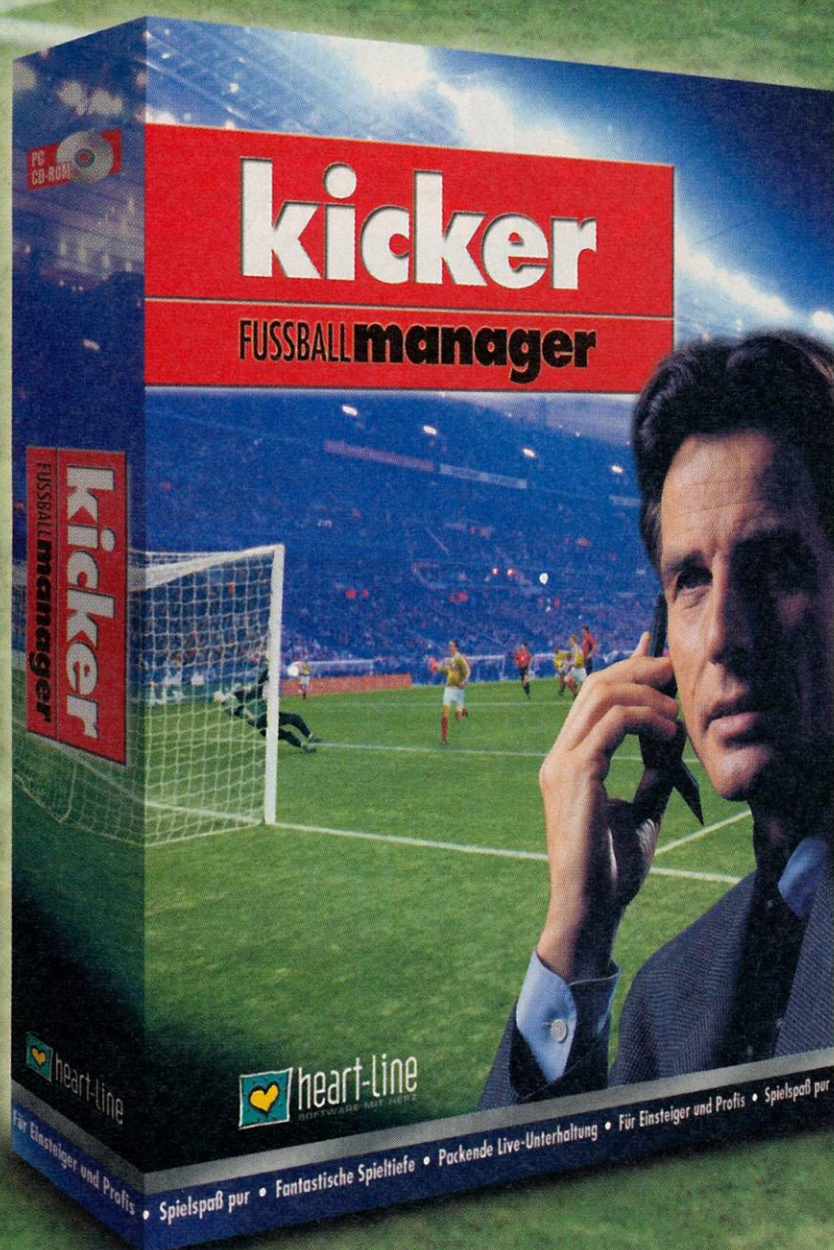
Grafik: **88%**

Sound: **88%**

Spielszenen abschalten können Sie woanders!

UMFANGREICHE TESTS BEWEISEN:

Bei herkömmlichen Managern spielen die Spieler wie sie wollen ...
Beim **kicker** FUSSBALLmanager spielen die Spieler wie SIE wollen!



HIGHLIGHTS:

- Volldampf-Fußball auf JEDEM PC
- Sichtbare Umsetzung Ihrer Vorgaben auf dem Platz
- ALLE Spiele gleichzeitig und "live"
- Hochkomfortable Benutzeroberfläche

Nach dem Anstoss
geht's erst richtig los!
Der **kicker**
FUSSBALLmanager!

Demo erhältlich
in der Spielefachpresse:
Testen Sie
**EINE KOMPLETTE
SAISON!**





MUPPET RACE MANIA

Aus dem Weg! Die
Muppets kommen!



SAMMELLEIDENSCHAFT Im Adventure-Modus müsst ihr in kurzer Zeit möglichst viele Gegenstände auflesen.



AUF DIE OHREN Besonders fies ist die Hupattacke, die eure Gegner garantiert aus dem Konzept bringt.



HERAUSFORDERUNG Wenn ihr im Stunt-Modus versagt, werdet ihr wieder an den Anfang zurückgesetzt.

SAUSTARK!
Auch Miss Piggy ist bei dem abgedrehten Rennen natürlich mit von der Partie.

Muppets-Gewinnspiel!

Ihr findet Rennspiele ganz o.k., aber irgendwie meist nicht so lustig? Dann solltet ihr mal Muppet Race Mania in eure PlayStation schieben! Sony Computer Entertainment Deutschland und GAMES AND MORE geben euch die Chance, euch ein Exemplar des neuen Fun Racers zu sichern. Und wenn ihr ganz viel Glück habt, steht vielleicht bald auch noch eine nagelneue PlayStation bei euch zu Hause, die SCED uns ebenfalls zur Verfügung gestellt hat.

1.Preis:

Eine PlayStation + zusätzlicher Controller + Memory Card + Muppet-Race-Mania-Spiel + Kermit-Figur



2.-5. Preis:

Je 1x Muppet Race Mania



Preisfrage:

Wie heißt der berühmte Frosch aus der Muppet Show?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt der Ansage, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen:

0190/59 58 52*
(Nur in Deutschland möglich)

*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet maximal DM 1,80.

Teilnahmebedingungen:

Aktionsende ist der 24. Mai 2000. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter von Sony Computer Entertainment Deutschland und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

Leser aus dem Ausland können aus technischen Gründen auch per Postkarte teilnehmen und schicken ihre Lösung bitte an folgende Anschrift:

COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Games and More, Kennwort: Muppets, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Wo die Muppets auftauchen, ist Spaß garantiert. Egal ob sie im *Muppets in Space*-Film durch das All jetten oder in ihrem neuen Rennspiel *Muppet Race Mania* über die Pisten rasen. Die schräge Truppe macht auch in ihren abgefahrenen Rennvehikeln eine gute Figur.

26 Henson-Charaktere – natürlich inklusive Kermit, Miss Piggy und Gonzo – könnt ihr in dem witzigen Fun-Racer über 28 Strecken, die aus den sechs Muppet-Filmen entlehnt sind, steuern. Für Abwechslung ist also gesorgt, auch wenn ihr viele Muppets erst durch gute Fahrleistungen freispielen müsst.

Ein bisschen schwierig ist es allerdings schon, auf der Piste richtig durchzustarten und damit sind wir schon beim einzigen wirklichen Schwachpunkt des Spiels angelangt, der Steuerung. Sie ist so schwammig, dass man einige Zeit braucht, um das Fahrverhalten der Carts in den Griff zu bekommen. Und bei 26 Fahrzeugen dauert das eine Weile. Jeder Muppet hat nämlich sein eigenes, ganz individuelles Gefährt. Gonzo brettet mir einem Hovercraft durch die Gegend, die Schweine im Weltall geben mit ihrem Raum-

schiff kräftig Gas und Maus Rizzo hat natürlich ein Käse-Kart unter dem Hintern.

Mit diesen rasanten Vehikeln fahrt ihr aber nicht etwa nur im Kreis herum! Auf euch warten bei verschiedenen Spielmodi noch ganz andere Herausforderungen. Auf der Jagd nach dem ersten Platz könnt ihr eure Gegner zum Beispiel mit rennenden Hühnern oder glitschigen Fischen aus der Bahn werfen oder euch durch eine voll gefüllte Boosteranzeige den entscheidenden Antrieb verschaffen. Im Adventure-Modus geht es hingegen ein bisschen ruhiger zu, hier müsst ihr „lediglich“ in zwei Minuten eine bestimmte Anzahl von Gegenständen einsammeln. Echte Fahrkünste sind dann wieder im Stunt-Parcours gefragt.

Die Grafik von *Muppet Race Mania* setzt zwar keine neuen Maßstäbe, ist aber gelungen und die netten Filmsequenzen sind allemal einen Blick wert. Nicht nur Muppet-Fans werden dank der großen Auswahl an Figuren, Fahrzeugen und Modi viele lustige Stunden vor dem Bildschirm erleben.

Patrizia Stajer

Spielespass **80%**

Muppet Race Mania

Hersteller:SCED
Veröffentlichung:April
Preis:ca. DM 89,-
Spieleranzahl:1-2
Genre:Fun-Racer
Sprache:Deutsch

PC

+

Viele Figuren, Fahrzeuge, Strecken und Spielmodi, nette Filmsequenzen

PS

-

Etwas schwammige Steuerung, Grafik bietet keine Überraschungen

DC

N64

Alters-

freigabe:
Ohne Be-
schrän-
kung

Grafik: **75%**

Sound: **69%**



rollcage **STAGE II**

Das fetzt!

Ist Dir der Große Preis von Albanien zu langweilig? Dann haben wir genau das Richtige für Dich: **ROLLCAGE STAGE II**.

Denn hier fliegen richtig die Fetzen! Wenn Du an Deinem Gegner nicht vorbei kommst, dann schick Ihm doch eine nette Rakete hinterher. Aber pass auf, dass Du dich unterm Zielen nicht verlenkst. Das geht schneller als Du denkst ...

 www.take2.de



-  rasend schnelle 3D-Engine
-  Multiplayer-Action per LAN, Internet oder Split Screen
-  20 verschiedene Strecken, 20 verschiedene Fahrzeuge, abgefahrene Waffen
-  cooler Soundtrack





HYDRO THUNDER

Wellenreiten für Fortgeschrittene



KOSTENLOSE FLUGSTUNDE Die Stürze mit dem Speedboot aus atemberaubender Höhe treiben euren Adrenalinspiegel garantiert in die Höhe.

HOCHGESCHWINDIGKEIT Mit einem der Schnellboote über das Wasser zu rasen, bringt Riesenspaß.



TÄUSCHUNG Die Spiegeffekte sind toll. Aus der Nähe sieht das Wasser allerdings ziemlich breig aus.



DOPPELT GUT Der Zweispielermodus sieht nicht nur gut aus, er macht auch riesig Spaß.



BONUS Wagemutige Sprünge über Rampen werden mit Extras wie diesem Turbo Boost belohnt.

Hydro Thunder ist – wie es der Titel erahnen lässt – eine reichlich feuchte Angelegenheit. Wenn ihr mit eurem affenschnellen Speedboat durchs kühle Nass pflügt, spritzt die Gischt. Für Hochgefühle sorgen die spektakulären Sprünge über Rampen oder Wasserfälle. Im Flug könnt ihr zudem wertvolle Extras einkassieren.

Am Beginn von *Hydro Thunder* warten lediglich drei Boote und drei relativ einfache Kurse auf euch. Doch wenn ihr euch etwas an die wilde Hatz übers Wasser gewöhnt habt, könnt ihr bald anspruchsvollere Renner und Kurse freispielen. Die Strecken bieten viel Abwechslung und zu sehen gibt es auch einiges. Krokodile, Haie und Wale paddeln durchs Wasser, am Ufer ziehen Zeppeline und Riesenräder durch euer Blickfeld.

Viel Zeit zum Schauen bleibt aber nicht, ihr solltet euch nämlich auf die Strecke konzentrieren, wenn ihr ganz vorne landen wollt. Das Fahrgefühl ist erfrischend rasant und

gibt keinerlei Anlass zur Klage. Und mit der Steuerung der Speedboote sollten sich selbst Anfänger ziemlich schnell anfreunden.

Nicht ganz mithalten kann da die Grafik. Insgesamt ist sie zwar ganz überzeugend, doch Clippingfehler trüben den guten Eindruck. In Tunnels oder Schneegebieten hat man zudem manchmal Probleme, Wassergräben zu erkennen, so dass man ab und zu ungewollt am Ufer hängen bleibt.

Etwas mehr hätte man auch noch aus dem Sound herausholen können. Die Spritz- und Platschgeräusche sind einfach zu unspektakulär für dieses heiße Rennspiel. Dafür sind die Kommentatoren umso engagierter bei der Sache. Ein Lob verdienen sich die Entwickler für den Zweispielermodus. Geschwindigkeit und Grafik bleiben nämlich auch bei den Splitscreen-Duellen flüssig. Das bedeutet noch mehr Spaß bei den eh schon witzigen Duellen auf dem Wasser. Also: Rein ins Boot und rauf aufs Wasser!

Patrizia Stajer

Spielespass **83%**

Hydro Thunder

Hersteller: Midway
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 100,-
Spieleranzahl: 1-2
Genre: Rennspiel
Sprache: Englisch, dtsh. Handbuch

PC



Schnell, witzig und abwechslungsreich, überzeugende Fahrphysik

PS



Kleinere Mängel bei der Grafik, etwas schwacher Sound

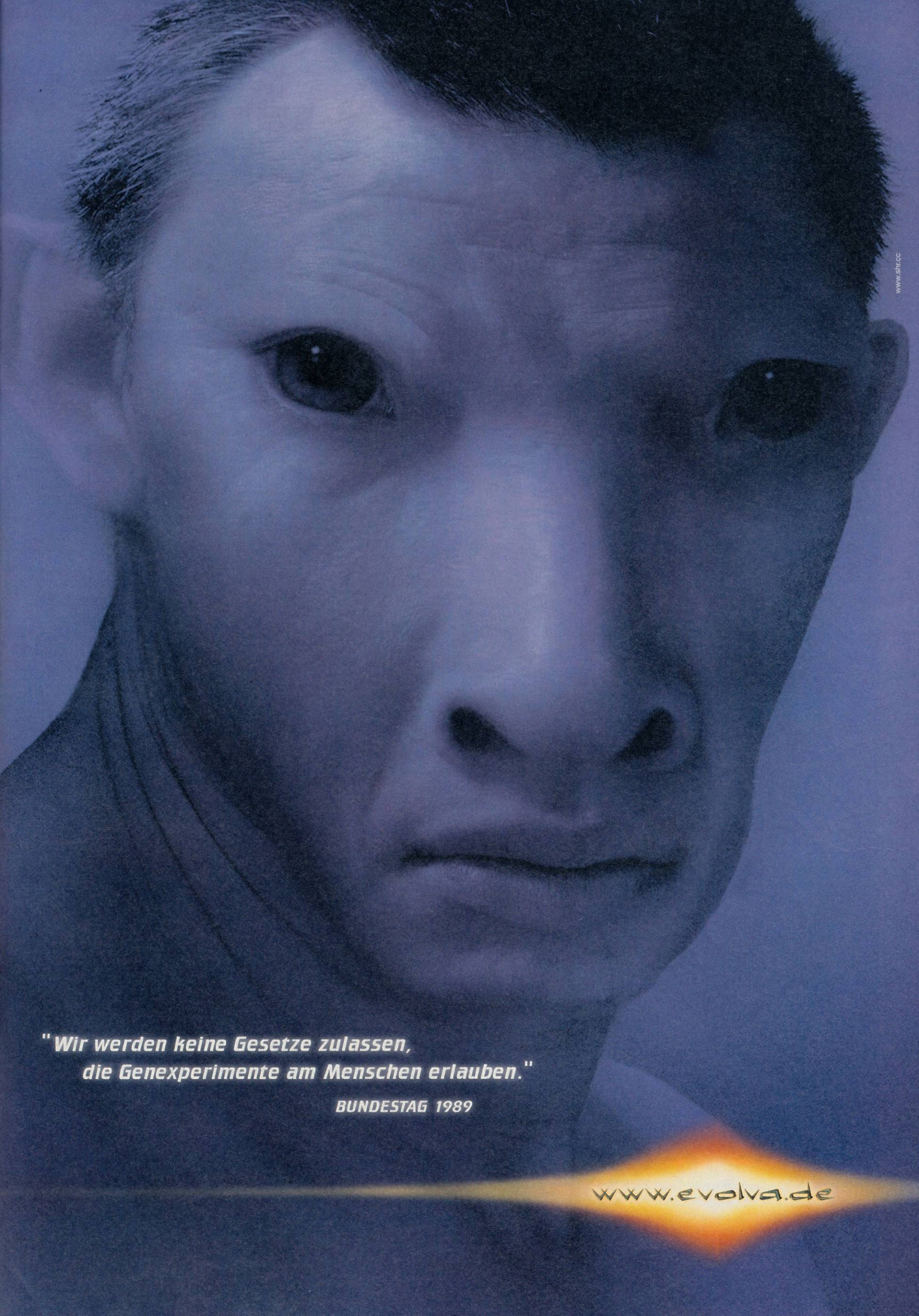
DC

n64
geplant

Altersfreigabe:
Ab 6 Jahren

Grafik: **80%**

Sound: **79%**



*"Wir werden keine Gesetze zulassen,
die Genexperimente am Menschen erlauben."*

BUNDESTAG 1989

www.evolva.de



F1 2000

Auf der PlayStation könnt ihr Schumi Konkurrenz machen.



AUF SCHUMIS SPUREN Um so schnell wie Michael Schumacher zu werden, müsst ihr kräftig üben.



FAMILIENZUSAMMENFÜHRUNG Natürlich ist auch Schumis Bruder Ralf mit von der Partie.



ANFÄNGER Neu dabei ist in diesem Jahr der grüne Jaguar, mit dem Irvine auf Punktejagd geht.



FILMREIF Insgesamt sind sechs Kameraperspektiven verfügbar, um die Rennen in Szene zu setzen.

ROT UND SCHNELL
Für Schumi verlief der Formel-1-Saisonstart super – und wie sieht es bei euch aus?

Aktueller geht es kaum! Eben erst haben die Formel-1-Stars ihre ersten Rennen der neuen Saison absolviert, da könnt auch ihr schon in den schnellen Boliden Platz nehmen und auf den Spuren der Cracks über die Pisten brettern. Ihr habt den Profis sogar etwas voraus, denn ihr könnt bereits jetzt alle Strecken der diesjährigen Weltmeisterschaft austesten. In *F1 2000* von Electronic Arts stehen alle Wagen, Fahrer, Teams und Strecken der laufenden Saison zur Auswahl. Doch das alleine macht ein gutes Rennspiel noch nicht aus.

EA setzt auf möglichst viel Realismus, um die Fans vor den Bildschirm zu locken. Die Wagen liegen brett hart auf der Piste, die Lenkung reagiert auf die kleinste Bewegung und die verschiedenen Kameraperspektiven vermitteln euch ein Gefühl der rasenden Geschwindigkeit, mit der ihr die Wagen über die Strecke jagt.

Doch auch an Renn-Neulinge wurde gedacht. Mit Automatik-Schaltung und zugeschalteten Fahrhilfen haben selbst Anfänger schnell die ersten Erfolgserlebnisse. Am einfachsten ist der Einstieg über das „Kurze Rennen“, in dem lediglich vier Runden absolviert werden müssen. Die

übrigen drei Spielmodi fordern dann schon mehr fahrrisches Können. Während ihr im „Zeitrennen“ um jede Hundertstelsekunde kämpfen müsst, erlebt ihr beim „Wochenende“, welchem Stress die Fahrer vor und während des Renntages ausgesetzt sind. Ihr müsst euren Wagen testen, Trainingsrunden absolvieren und im Qualifying um einen guten Startplatz kämpfen, bevor ihr endlich an den Start gehen könnt.

Im Weltmeisterschaftsmodus dürft ihr dann die gesamte Saison 2000 absolvieren. Das Setup der Wagen, die richtige Boxen-Strategie und die Wetterbedingungen spielen hierbei natürlich eine Schlüsselrolle. Immer gut im Auge behalten solltet ihr auch eure 21 Computergegner, denn auch sie sorgen mit Fahrfehlern oder Motorschäden für Chaos auf der Piste.

Nicht ganz so überzeugend ist die Grafik von *F1 2000*. Vor allem die Darstellung der Pistenhintergründe ist alles andere als überzeugend. Minuspunkte handelt sich das Spiel außerdem dadurch ein, dass sich im Basis-Setup alle Wagen nahezu identisch fahren.

Patrizia Stajer



Spielespass

85%

F1 2000

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-2
Genre:Rennspiel
Sprache:Deutsch

PC
geplant

+

Lizenz für die aktuelle Saison, einsteigerfreundlich, ziemlich realistisch

PS

-

Im Basis-Set-Up fahren sich alle Wagen gleich, Grafik kann nicht überzeugen

DC

N64

Alters-
freigabe:
Ohne
Beschrän-
kung

Grafik: 83%

Sound: 84%

DExplore the world



Verbinde
**Deine Sony
PlayStation™**
mit PC und
Internet!

Weltneuheit!



PC

Verwaltung der
PlayStation-
Spielstände
und nahezu
unbegrenzter
Speicher
mit dem PC

PSX

Memory Card in den
DexDrive™ und schon
können Spielstände und
Cheats übertragen werden

WWW

Globaler Austausch von Spieldaten
und Cheats über das Internet.
Downloads von Webseiten und
Newsgroups, Austausch via E-Mail

INTERACT®

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33
www.interact-europe.de

Neben der Weltneuheit DexDrive™
bietet INTERACT® Force Feedback Produkte
und aktuelle Game Accessories
für PC, PSX, N64 und Game Boy™

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Black & White	PC	Juni 2000
Star Trek: New Worlds	PS	1. Quartal 2000
StarCraft 64	N64	3. Quartal 2000
Hidden & Dangerous	DC	Mai 2000

eure hits



Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie und Denkspele? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euer strategisches Geschick und euer taktisches Können am meisten fordern.

1.	1	Command & Conquer 3	PC
2.	2	Age of Empires 2	PC
3.	3	Anstoss 3	PC
4.	7	Earth 2150	PC
5.	4	StarCraft	PC
6.	5	Anno 1602	PC
7.	8	Dune 2000	PC/PS
8.	6	Die Siedler 3	PC
9.	9	Worms	PC/PS
10.	10	Command & Conquer	N64/PC/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie und Denkspele? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euer strategisches Geschick und euer taktisches Können am meisten fordern.



BUST-A-MOVE 3	Acclaim
THE NEW TETRIS	Nintendo
COMMAND & CONQUER	Nintendo
TETRISPHERE	Nintendo
WORMS ARMAGEDDON	Infogrames



AGE OF EMPIRES 2	Microsoft
C&C 3	Westwood
THE SIMS	Electronic Arts
DUNGEON KEEPER 2	Bullfrog/EA
EARTH 2150	TopWare Interactive



C&C 2	Virgin
DUNE 2000	Electronic Arts
WARZONE 2100	Eidos
CIVILIZATION II	Activision
WORMS ARMAGEDDON	Hasbro



Strategie- und Denkspele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.



ERSTER EINBLICK Auf den neuesten Bildern könnt ihr zum ersten Mal auch die Benutzeroberfläche mit den Bedienfeldern am unteren Bildschirmrand sehen, über die ihr später eure Einheiten dirigieren werdet.

WARCRAFT 3

Blizzard bastelt weiter an seinem neuesten Hitkandidaten.



Es gibt Neues von der kommenden *WarCraft*-Fortsetzung. Auf der letzten Computerspielmesse ECTS hatte Blizzard für *WarCraft 3* ein „revolutionäres“ Spielkonzept angekündigt, doch inzwischen hat sich einiges wieder relativiert.

Ursprünglich war geplant, als **Neuerung viele Rollenspielelemente einzubauen**. Jetzt wollen die Entwickler doch dem vertrauten Genre treu bleiben und die taktischen Elemente noch weiter ausbauen. Ausschlaggebend für diesen Meinungswandel sind einige Änderungen, die Einfluss auf das Spielprinzip haben.

Während es zunächst geplant war, die Kamera ständig den Helden verfolgen zu lassen, wird jetzt eine isometrische Perspektive bevorzugt, die Überblick über einen größeren Kartenausschnitt bietet. Außerdem werdet ihr in der Landschaft herumschrollen können. In den Schlachten ist es nicht mehr nötig, für eine Gruppe einen Anführer zu bestimmen. Die Bedeutung des Helden wird also deutlich beschnitten. In anderen Bereichen wird das strategische Geschick ebenfalls eine größere Rolle spielen. So wird der Abbau von Ressourcen im Spiel mehr Gewicht bekommen. Ihr könnt wie in *StarCraft* Gebäude errichten und durch die Erforschung eines Technologiebaumes weiter aufwerten. An der gewohnten Qualität werden diese neuen Pläne mit Sicherheit nichts ändern, ob das Spielprinzip allerdings am Ende wirklich das Genre revolutionieren wird, bleibt abzuwarten.

Patrizia Stajer



DIE IDYLLE TRÜGT In den grafisch bildschönen Landschaften kommt es immer wieder zu erbitterten Kämpfen.



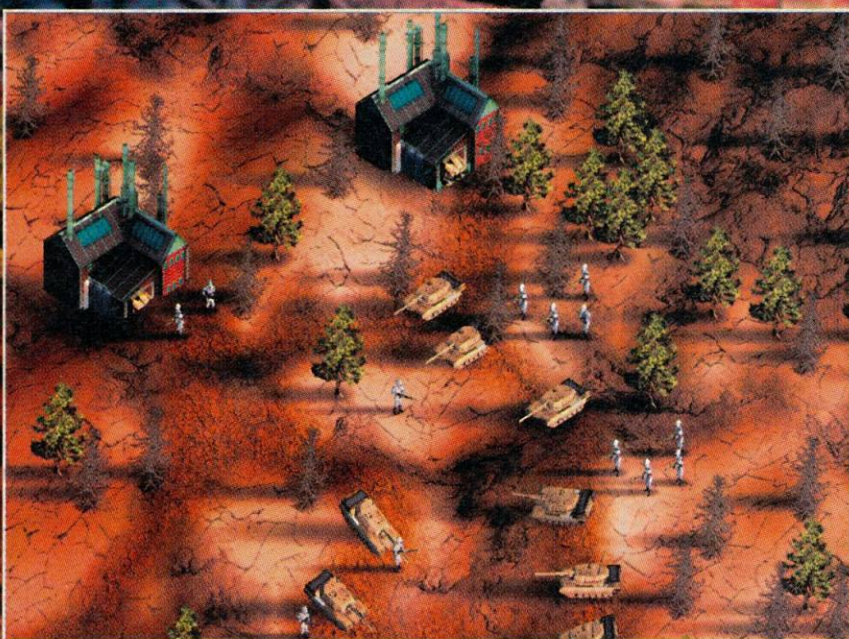
ANGRIFF Statt Massenschlachten werden kleinere Auseinandersetzungen im Mittelpunkt stehen.

INFO

Titel	WarCraft 3
System	PC
Hersteller	Havas Interactive
Genre	Strategie
Veröffentlichung	4. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend	geht so	sehr gut



MODERNE ZEITEN Inzwischen haben wir schon einige Epochen durchlebt und sind im 20. Jahrhundert angelangt, wo wir auch Panzer aufs Schlachtfeld schicken können.



EINE SEEFAHRT, DIE IST LUSTIG Zu Wasser, zu Lande und in der Luft könnt ihr euch heiße Gefechte liefern und euer taktisches Geschick unter Beweis stellen.

EMPIRE EARTH

Hat der Strategietitel das Zeug zum Megahit?

Zwar müsst ihr auf dieses Strategiespiel noch etliche Monate warten, doch wir werden euch mit den ersten Infos zu *Empire Earth* schon jetzt den Mund wässrig machen. Denn Spielentwickler Rick Goodman hat sich für sein erstes Projekt seit *Age of Empires* einiges vorgenommen.

Das Beste aus drei Spielen soll in *Empire Earth* zu finden sein. Die großen Vorbilder sind *Age of Empires*, *Command & Conquer* und *Civilization* – *Call to Power*.

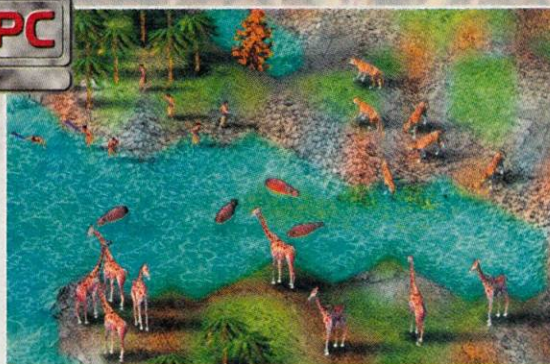
Man nehme wie in Ensembles Millionenhit einen Zeitraum von bis zu 50.000 Jahren, in denen ihr die Geschicke eures Volkes lenken müsst, einen komplexen Technologiebaum wie in *Civilization*, der es möglich macht, dass ihr die Entwicklung eurer Zivilisation beeinflusst, und kombiniere das Ganze mit Echtzeitschlachten im Stile von *C&C*: Fertig ist ein grandioses Strategiespiel. Ihr beginnt ganz klein, mit dem Errichten eines Dorfes und dem Herbeischaffen von Rohstoffen. Wenn der Anfang gemacht ist, könnt ihr die Umgebung erkunden. In

lichten Wäldern, Steinwüsten, an Sandstränden oder auf schneebedeckten Tundren werdet ihr natürlich bald auf fremde Einheiten stoßen. Es ist vorgesehen, dass potenzielle Konflikte auch durch Handel oder diplomatisches Geschick gelöst werden können.

Doch die meiste Zeit werdet ihr mit Kämpfen gegen die Konkurrenz verbringen. Dafür gibt es eine riesige Auswahl an Einheiten, von knüppelschwingenden Höhlenmenschen bis zu modernen Spitfire-Kampfflugzeugen. Die Kämpfer, Fahrzeuge und Zivilisten sind toll gestaltet und bereits alle programmiert.

Prominente Helden wie Napoleon, Julius Cäsar oder Queen Elisabeth verleihen einigen Missionen einen ganz besonderen Touch. Allerdings greifen sie nicht in die Schlachten ein. Die Grafik von *Empire Earth* sieht schon jetzt beeindruckend aus. Sonnenlicht glitzert auf Seen, Bäume bewegen sich im Wind und Flugzeuge werfen Echtzeitschatten auf die Erde.

Patrizia Stajer



IM URWALD Viele liebevoll gestaltete Details verleihen jeder Epoche und jeder Gegend das passende Flair.

INFO

Titel	Empire Earth
System	PC
Hersteller:	Havas Interactive
Genre:	Echtzeitstrategie
Veröffentlichung:	2. Quartal 2001

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



FORCE-COMMANDER-GEWINNSPIEL

Echte Star-Wars-Fans werden sich auch das neueste Spiel zu der Kult-Serie nicht entgehen lassen. Damit ihr in den 24 Einzelspieler-Missionen immer die richtigen Entscheidungen fällt, hat uns Prima Games Deutschland 10 Force-Commander-Lösungsbücher zur Verfügung gestellt. Wenn ihr euch ein Exemplar sichern wollt, müsst ihr lediglich die folgende Frage beantworten und unsere Gewinnspiel-Hotline anrufen.

PREISFRAGE:

Wie viele Einzelspieler-Missionen warten in Force Commander auf euch?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt der Ansage, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen:

0190/59 58 52* (Nur in Deutschland möglich)

Teilnahmebedingungen:

Aktionsende ist der 24. Mai 2000. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich.

Mitarbeiter von Prima Games, MediaGold und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet maximal DM 1,80. Leser aus dem Ausland können aus technischen Gründen auch per Postkarte teilnehmen und schicken ihre Lösung bitte an folgende Anschrift: COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Games and More, Kennwort: Force Commander, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

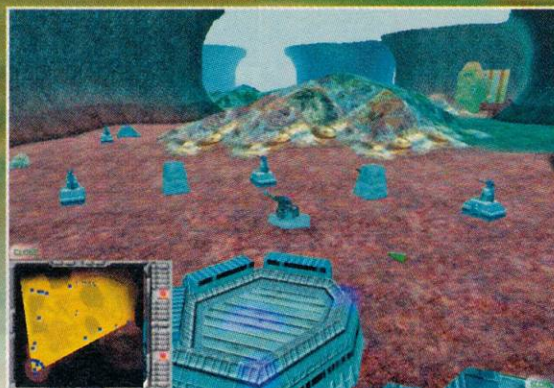


STAR WARS: FORCE COMMANDER

Nicht in den unendlichen Weiten, sondern bei hart umkämpften Bodenschlachten ist euer taktisches Geschick gefragt.



ATTACKE! Auf Seite der Rebellion lasst ihr hier eure Sturmtruppen gegen die Ewoks vorrücken.



SCHLÜSSEL ZUM ERFOLG Mit einer starken Basisverteidigung könnt ihr fast alle Missionen siegreich beenden.



AUSGANGSBASIS Im Hangar des Zerstörers entscheidet ihr, mit welchen Einheiten ihr die Mission beginnt.

Auf ein Echtzeitstrategiespiel, das im Star Wars-Universum angesiedelt ist, haben Taktik-Fans lange gewartet. Force Commander füllt diese Lücke jetzt, doch leider kann das LucasArts-Spiel die hohen Erwartungen nicht erfüllen.

Ihr schlüpft in die Rolle des Bodensoldaten Brenn Tantor, der nach dem Tod seines Vorgesetzten dessen Platz einnimmt und fortan die Truppen des Imperiums befehligt. In einer Übungskampagne startet eure Karriere. Die Hintergrundgeschichte beginnt mit der Handlung des ersten Star Wars-Films. Die Allianz hat die Pläne des Todessterns entwendet und sie zusammen mit den Robotern C3PO und R2D2 zu Obi-Wan Kenobi nach Tatooine geschickt. Ihr habt das Kommando der Einheit inne, die das Diebesgut zurückbringen soll.

Anders als in den meisten Strategiespielen müsst ihr euch in Force Commander dabei nicht um den Abbau von Rohstoffen kümmern. Sämtliche Kosten für eure Einheiten bezahlt ihr mit Beförderungspunkten, die ihr für das Erfüllen

eines Missionsziels und das Zerstören von gegnerischen Truppen erhaltet. Auch neue Einheiten produziert ihr nicht selbst. Sie werden von Versorgungsschiffen gebracht. Die Zeit, die sonst das Bauen von Gebäuden kostet, geht nun für die Flüge drauf. Die meisten Kampfeinheiten sind bereits aus den Filmen bekannt und auch einige der berühmtesten Star Wars-Figuren haben einen Auftritt im Spiel. Unter anderem trifft ihr Han Solo, Luke Skywalker und Darth Vader.

Die Steuerung unterscheidet sich kaum von anderen Titeln des Genres, so dass man sich eigentlich schnell zurechtfinden würde, wenn da nicht die ärgerliche 3D-Ansicht wäre. Aus der Ferne kann man die Einheiten nicht auseinander halten und beim Heranzoomen verliert man den Überblick.

Dazu kommen pixelige Zwischensequenzen und unansehnliche Filmbilder. Und leider spielen sich die 24 Missionen, die in nur eine Kampagne eingebettet sind, auch ziemlich ähnlich. Dabei hat der Computergegner meist keine Chance, gute Verteidigungsstellungen einzunehmen.

Patrizia Stajer

spielspass 68%

Star Wars: Force Commander

Hersteller: THQ
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1 Sp. Einzel-PC, 4 Sp. Netzwerk/Internet
Sprache: Deutsch
Genre: Echtzeitstrategie
Systemanforderungen: Pentium I 233,
... 64 MB RAM, 12xCD-ROM, HD: 454X MB

PC



Stimmungsvolle Story, die sich über die komplette Star-Wars-Trilogie erstreckt

PS



Misslungene 3D-Optik, Perspektive sorgt für Verwirrung, Einheiten nicht immer ausgewogen

DC

N64

Alters-freigabe:

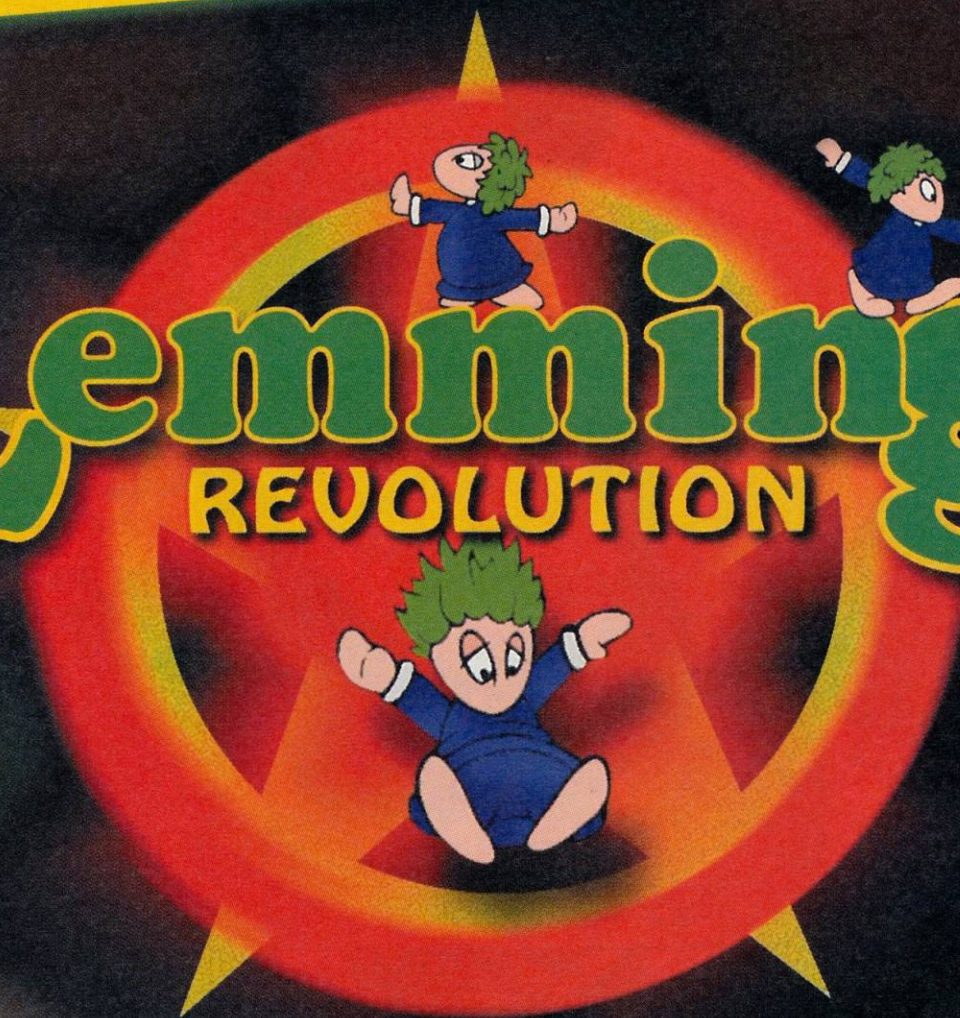
Ab 12 Jahren

Grafik: 65%

Sound: 75%

**100% KULT !
ABSOLUTE SUCHTGEFAHR !**

Lemmings REVOLUTION



**DIE KLEINEN GRÜNEN SELBSTMÖRDER SIND WIEDER DA !
HILF' IHNEN AUCH IN IHREM NEUESTEN ABENTEUER, ÜBER
100 TRICKREICHE LEVEL ZU ÜBERSTEHEN. DABEI WERDEN DIR DIE
NEUEN FERTIGKEITEN, WIE RAKETEN- ODER TRAMPOLINLEMMING
GUTE DIENSTE UM DEN ERHALT DER GEFÄHRDETEN
RASSE LEISTEN. LET'S GO !**



**PC
CD**



www.take2.de

ERHÄLTlich BEI:
DER CLUB
BERTELSMANN

METZGER ODER MEDIZINER?



VON MANNSTEIN



BESSER DIE BARMER

BARMER
Deutschlands größte Krankenkasse

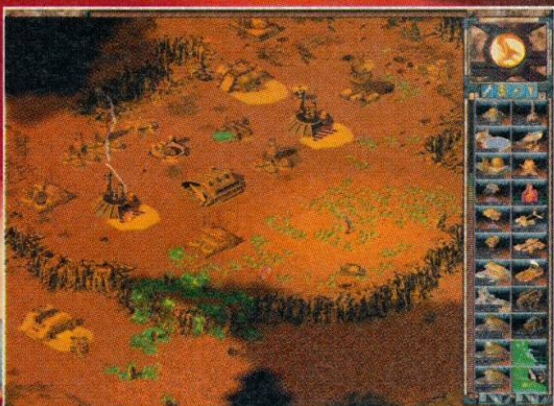
COMMAND & CONQUER 3 MISSIONS-CD: FEUERSTURM



GDI GEGEN NOD Diesmal ringen die beiden in den Schlachten um das NOD-Computersystem CABAL.



KAUM AUFZUHALTEN Die Feuersturm-Wand ist für die Titan-Kampfbot kein echtes Hindernis.



HILFLOS Ein Ionensturm kann eure halbe Basis zerstören – ohne dass ihr etwas dagegen tun könnt.



EURE AUFGABE Ihr müsst vier Revolutionsführer finden und mit Betäubungsgewehren außer Gefecht setzen.

Gut wie immer, aber auch ohne Überraschungen.

spielesspass

84%

Command & Conquer 3 Missions-CD: Feuersturm

Hersteller: Electronic Arts
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 40,-
Spielerzahl: 1 Einzel-PC, 4 Internet, 8 Netzw.
Genre: Echtzeitstrategie
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: Pentium 166, 32 MB
RAM, 4 x CD-ROM, HD: 260 MB

PC



Unkomplizierte Steuerung, gute deutsche Synchronisation, neue Möglichkeiten bei der Kartengenerierung

PS



Keine grafischen Veränderungen gegenüber C&C 3, keine bahnbrechenden Neuerungen

DC

N64

Altersfreigabe:

Ab 16 Jahren

Grafik: 72%

Sound: 80%

Optionen eingebaut. Es gibt auf Wunsch Kratermonster und tiberiumverseuchte Geländeabschnitte, ein automatischer Tag- und Nachtwechsel kann aktiviert und die Zahl von Ionenstürmen erhöht werden. Außerdem wurden der GDI einige neue Einheiten beschert.

Wer sich bereits bei Westwood Online, der Webseite des Feuersturm-Entwicklers, eingeschrieben hat, kann außerdem am neuen „Weltherrschaftsmodus“ teilnehmen und dort im Zwei-Wochen-Rhythmus mit anderen Internetstrategen auf Seiten von GDI oder NOD versuchen, die virtuelle C&C-Welt zu erobern. Wenn ihr euch mit *Tiberian Sun* bereits ausgetobt hat, bietet euch die Mission-CD Nachschub für ein unterhaltsames Wochenende. Tolle Neuerungen dürft ihr jedoch nicht erwarten.

Patrizia Stajer

Ganz ohne den Ober-Bösewicht Kane müsst ihr bei der neuen Zusatz-CD zu *Command & Conquer 3* auskommen. Er ist nämlich definitiv tot, nachdem er sich nicht mehr aus dem zerstörten Tempel von NOD retten konnte. Doch natürlich findet sich schnell jemand, der an seine Stelle tritt. Euer neuer Feind ist der Oberterrorist Slavik, der aus dem Tempel die Reste des NOD-Computersystems CABAL bergen will. Dass das der GDI natürlich nicht passt, versteht sich von selbst. Soweit die Rahmenhandlung für die 18 Missionen der *Feuersturm*-CD.

C&C-erfahrene Strategen werden sich bei den Missionen schnell zurechtfinden, Grundlegendes hat sich nicht geändert. Einige Wünsche der Fans wurden dennoch umgesetzt. Vor allem beim Generieren der Zufallskarten wurden einige neue

Berufswahl ist Krankenkassenwahl.



Mit dem Start in den Job beginnt der Ernst des Lebens. Zur Pflicht gehört auch die Krankenversicherung. Die BARMER ist die Nr. 1. Keine Kasse hat mehr Versicherte! Und welche bietet bessere Informationen zum Berufseinstieg?



job_navigator 2.0 Diese Scheibe ist ein Hit. Die 3D-CD-ROM lädt ein zu einer virtuellen Reise in die moderne Berufswelt. Sie enthält jede Menge Tipps zum Arbeitsleben der Zukunft, informiert über viele Fragen der Gesundheit und bietet viel Spaß für die Freizeit.

Jetzt gratis bestellen!

206005

Vorname:

Name:

Straße, Nr.:

PLZ:

Ort:

Alter:

Berufswunsch:

Die Anschrift wird aus versandtechnischen Gründen gespeichert. Die Angaben sind freiwillig und werden nicht an Dritte weitergeleitet.

So kommt man an den **job_navigator 2.0**:
Per Post: **BARMER, 42271 Wuppertal**
Per Internet: **www.barmer.de**
Persönlich: in jeder der 1.400 **BARMER Geschäftsstellen**

BARMER
Deutschlands größte Krankenkasse

STAR TREK ARMADA

Taktische Herausforderung für
Weltraumstrategen und Trekkies



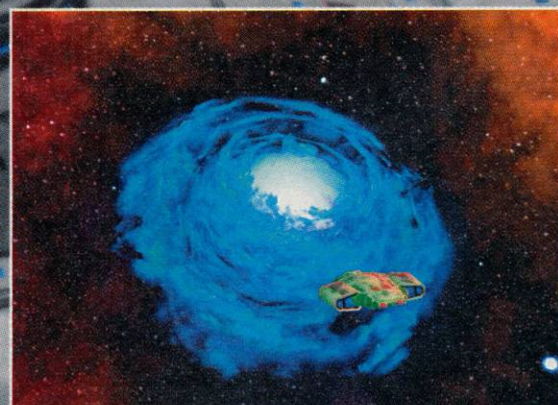
ANSICHTSSACHE Viele Vergrößerungsstufen und eine schwebende Kamera ermöglichen einen guten Überblick.



ORIGINALGETREU Bei der Darstellung von Waffensystemen und Lichteffekten sowie bei den Eigenschaften der verschiedenen Rassen haben sich die Entwickler eng an die Serienvorlage gehalten.



KLEIN ABER FEIN Eine Raumstation und eine Dilithiumfabrik bilden bereits eine einfache Basis.



ZEITERSPARNIS Wurmlöcher sind Abkürzungen, allerdings wisst ihr in der Regel nicht, wohin sie führen.

Star Trek – Armada hat alles, was man sich von einem Star-Trek-Spiel wünscht: Die unendlichen Weiten des Weltalls, vier verfeindete Völker und aufreibende Raumschiffschlachten. Diesmal hat sich Activision des Kultstoffs angenommen und ein Echtzeitstrategiespiel entwickelt, das vor allem durch seine authentische Atmosphäre beeindruckt.

Unzählige Videosequenzen vor, während und nach den Missionen versetzen euch direkt in das Star-Trek-Universum. In die umfangreiche Hintergrundgeschichte sind 20 sehr abwechslungsreiche Missionen eingebettet, wobei ihr für jeweils fünf Missionen die Geschehnisse einer der vier Rassen bestimmt.

An der Spitze der Föderation bekommt ihr es mit streitlustigen Borgs zu tun, die bereits Teile eures Gebietes zerstört haben. Als Klingone müsst ihr hingegen Feinde in den eigenen Reihen bekämpfen, die einen Putsch planen. Die Romulaner arbeiten währenddessen an einem neuen Waffensystem und zum Schluss erwartet euch auf Seiten der Borg noch so manche Überraschung.

Wichtiger als die jeweilige Hintergrundgeschichte sind allerdings die Schlachten selbst. Wie bei Sieras Homeworld finden sie im Weltall statt, anders als dort wurde jedoch auf Dreidimensionalität verzichtet. Die Kämpfe finden alle auf einer Fläche statt und sind so deutlich leichter zu überblicken.

Ausgangspunkt für jedes Spiel ist ein vorgegebenes Konstruktionsschiff, mit dem ihr eure erste Raumstation baut. Wenn ihr eure Crew und die Offiziere an Bord gebeamt habt, müsst ihr eine Dilithium-Fabrik zum Abbau von Baumaterial errichten. Habt ihr das geschafft, werden automatisch Rohstoffe abgebaut. Ihr könnt euch dann auf das Bauen neuer Gebäude und Raumschiffe konzentrieren. Viel spannender ist es jedoch, mit kleineren Verbänden die Gegend zu erkunden. Solltet ihr dabei auf ein gegnerisches Schiff treffen, geht es sofort zur Sache. Die Auseinandersetzungen werden mit Waffengewalt gelöst, diplomatischere Lösungen wie Rückzug oder friedliche Verhandlung sind nicht vorgesehen. Bei Bedienung und Grafik erwarten euch keine großen Neuerungen, in beiden Punkten unterscheidet sich *Star Trek – Armada* kaum von anderen Echtzeitstrategiespielen.

Patrizia Stajer

spielespass **80%**

Star Trek – Armada

Hersteller:Activision
Veröffentlichung:April
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1 Einzel-PC, 8 Netzwerk/Internet
Genre:Echtzeitstrategie
Sprache:Deutsch
Systemanforderungen:Pentium 233, 32 MB RAM,
4xCD-ROM, HD: 630 MB

PC



Tolle Sprachausgabe und beeindruckende Videosequenzen, abwechslungsreiche Missionen

PS



Diplomatisches Vorgehen ist nicht möglich, grafisch wird nichts Neues geboten

DC

N64

Alters-
freigabe:
**Ab
12
Jahren**

Grafik: **68%**

Sound: **79%**

KURZTEST

PUSHI CARAT

Neues für Bust-a-Move-Fans

PS Auf der PlayStation gibt es mal wieder Nachschub für Knobel-Freunde. In bester *Bust-a-Move*-Manier steuert ihr bei *Puchi Carat* einen Cursor am Boden des Bildschirms hin und her und versucht so, mit eurem Spielball bunte Steinreihen, die vom oberen Bildschirmrand aus ständig näher rücken, zu dezimieren. Während ihr gegen die Steine „kämpft“, erfahrt ihr nebenbei die Geschichte von zwölf Edelsteinen, hinter denen zwölf Spielfiguren her sind. Ihr seid einer der Konkurrenten und müsst euch in den immer schwieriger werdenden Runden gegen eure Gegner behaupten. Noch mehr Spaß bringt wie so oft bei Geschicklichkeitsspielen der Zweispielermodus. Wenn ihr euch geschickt anstellt und viele Reihen abbaut, werden Steine von eurem Spielfeld auf das des Gegners verschoben, so dass

euer Konkurrent noch mehr zu kämpfen hat. Hat euch schon *Tetris* fasziniert und vor dem Bildschirm gefesselt? Dann seid ihr bei *Puchi Carat* genau richtig. Die Knobelei wird euch so schnell nicht mehr lassen.



PARTYHIT Der Zweispielermodus von *Puchi Carat* macht noch mal doppelt so viel Spaß!

Titel: *Puchi Carat*
System: PlayStation
Hersteller: Event/SVG
Genre: Geschicklichkeit
Preis: ca. DM 99,95
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

81%

DSF FUSSBALLMANAGER

Einstieg in die Managerkarriere

PC Für das Referenzspiel *Anstoss 3* ist der offizielle *DFS Fußballmanager* sicher keine Konkurrenz. Dazu hat er einfach zu wenig zu bieten. Neulinge im Bereich Fußballmanager, denen *Anstoss 3* zu komplex und zu aufwendig ist, können hingegen durchaus mal einen Testlauf mit dem Spiel des deutschen Sportsenders starten. Der niedrige Schwierigkeitsgrad, die übersichtliche Benutzeroberfläche und viele automatisch ablaufende Aktionen zum Beispiel beim Merchandising und Sponsoring, die Druck von euren Managerschultern nehmen, machen den Einstieg angenehm leicht. Wie bei den Referenztiteln könnt ihr natürlich Fußballmannschaften aus der ganzen Welt managen. Der Statistikteil und auch die Spieloptionen sind allerdings sehr mager ausgefallen. Und die lediglich zweidimensionalen Spielszenen, die in einem Minifenster ablaufen, reißen euch garantiert auch nicht gerade vom Hocker. *Anstoss 3* und der *Kicker Fußball-Manager* schneiden nicht nur in diesem Bereich deutlich besser ab.



ES GIBT VIEL ZU TUN Eure Kicker werden über den vollen Stundenplan nicht erfreut sein.

Titel: *DSF Fußballmanager*
System: PC
Hersteller: UbiSoft
Genre: Fußballmanager
Preis: ca. DM 70,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

64%



FLEISSIG Ob Winter oder Sommer, Tag oder Nacht, die drei Völker sind immer bei der Arbeit.



TYPISCHES STRATEGIESPIEL Bauern, Krieger und Goldgräber wuseln über den Bildschirm.

Der Echtzeitstrategie-Neuling *Tzar* hat sich viel vorgenommen. Will er doch genau in dem Bereich für Furore sorgen, der bereits durch den Klassiker *WarCraft 2* und den Top-Hit *Age of Empires 2* sehr gut besetzt ist. Wieder einmal droht das Böse die Herrschaft zu übernehmen und nur ihr könnt das Fantasyreich vor dem Untergang bewahren. Als Kronprinz Sartor müsst ihr das Reich eures Vaters mit euren Einheiten gegen die Angriffe der Gegner verteidigen. Doch auch abseits des Schlachtfelds gibt es viel zu tun. Ihr müsst Burgen und Bauernhöfe bauen oder eure Waffen weiterentwickeln.

Die Steuerung erfolgt per Maus: Mit der linken Taste wählt ihr eure Gebäude und Einheiten aus, mit der rechten bestimmt ihr, welche Aktion (z. B. Starten eines Angriffs, Reparatur eines Bauwerks) ablaufen soll. Durch Textdialoge oder eingespielte Sequenzen, die leider nicht unterbrochen werden können, wird die Geschichte weitererzählt und neue Aufträge werden erläutert.

Bahnbrechende Neuerungen dürft ihr von *Tzar* also nicht erwarten, dafür bietet das Spiel reichlich Langzeitmotivation. Neben den 25 Missionen der Kampagne gibt es einen Karteneditor, zufällig generierte Karten und einen Mehrspielermodus. Und auch mangelnde Spielteufe kann man *Tzar* sicher nicht vorwerfen. Obwohl es letztendlich immer nur darum geht, die Einheiten des Gegners zu vernichten, sind die Missionen eine echte Herausforderung.

Patrizia Stajer

TZAR

Bauen, kämpfen, taktieren – nichts Neues an der Strategiefront.



ÜBUNG MACHT DEN MEISTER Um auf den Angriff vorbereitet zu sein, trainieren die Soldaten mit Puppen.

spielspass

71%

Tzar

Hersteller: Take 2
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1 (Einzel-PC), 8 Sp. Netzwerk/Internet
Sprache: Deutsch
Genre: Echtzeitstrategie
Systemanforderung: P 200, 32 MB RAM, 4xCD-ROM, HD: 200 MB

PC



Hohe Langzeitmotivation, anspruchsvoll, umfangreicher Karteneditor

PS



Keine neuen Ideen, selbstablaufende Sequenzen können nicht unterbrochen werden

DC

N64

Altersfreigabe:

Ab 12 Jahren

Grafik: **68%**

Sound: **71%**

Ab 13.04.2000 am Kiosk: Das große MausKlick Special!

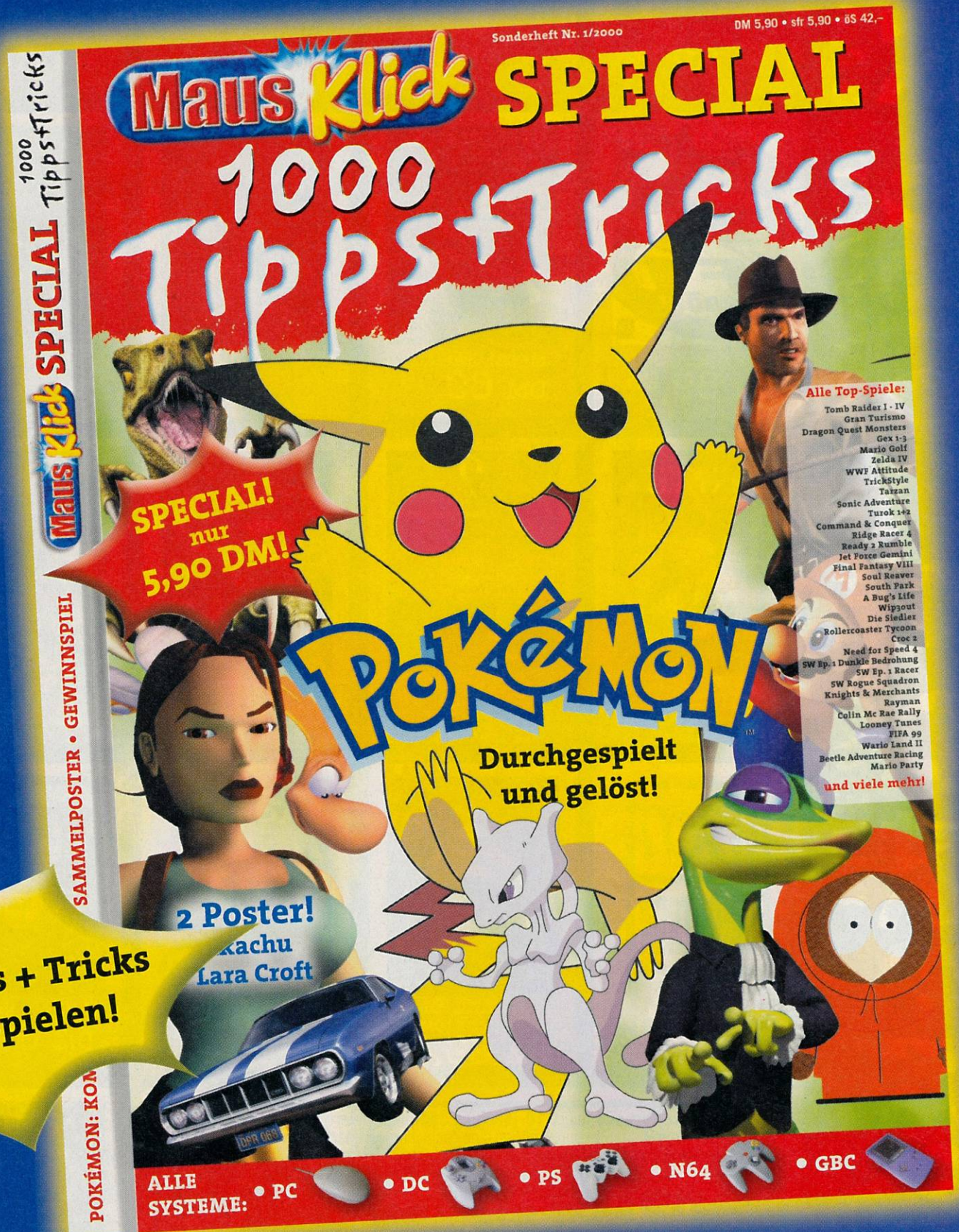
Das hat euch gerade noch gefehlt! Ein ganzes Heft vollgepackt mit Tipps + Tricks. 1000 Cheats + Codes für mehr Spaß beim Gamen! Mit der absolut amtlichen Pokémon-Komplettlösung auf 13 Seiten: Durchgezockt bis zum Ende! Gewinn eins von zehn Pokémon-Stadium! Zwei Sammel-Poster mit dabei. Das große MausKlick Special hat's echt in sich. Deshalb: Hol es dir gleich. Bevor's die anderen tun.

2 Sammel-
Poster:
Pikachu
und
Lara Croft!

Pokémon-
Komplettlösung!

10x Pokémon-
Stadium zu
gewinnen!

Mit 1000 Tipps + Tricks
zu allen Top-Spielen!



MausKlick

holt mehr aus deinen Spielen raus!

0931-3545222 ODER 0180-5211844

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.: 0049-9313545288
Umsatzsteuer mtl. Bankgebühren
ADM = 7,8 €; Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE



VERSAND
JULIUSPROMENADE 11
97070 WÜRZBURG

LADEN
Theo KRAZ GAMES
JULIUSPROMENADE 11
97070 WÜRZBURG

NUR LADEN - KEIN VERSAND
dynatex
BRÜCKSTRASSE 42-44
IM BRÜCKCENTER
44135 DORTMUND

DER VERSANDSPEZIALIST
AUSGEZEICHNET ALS BESTER
VIDEO- UND COMPUTERSPIEL-
SPECIAL-VERSANDHÄNDLER
AUF DER E3N-MESSE
1997 IN NÜRNBERG



Theo KRAZ VERSAND

Die Sims
DM 89,95

Sudden Strike
DM 79,95

Soldier of Fortune (dt.)
DM 74,95

Starlancer
DM 84,95

Vampire - Masquerade
DM 79,95

F1 2000
DM 89,95

Metal Fatigue
DM 69,95

Rainbow Six Rog. Sp.: Urban Op.
DM 34,95

Dino Crisis
DM 64,95

Final Fantasy VIII
DM 89,95

Star Trek: Armada
DM 69,95

Imperium Galactica 2
DM 69,95

Battlezone 2
DM 69,95

Evolva
DM 69,95

Heroes of M&M 3: Double Pack
DM 69,95

Daikatana
DM 69,95

Ultima 9: Ascension
DM 89,95

Käfer Total
DM 59,95

Verkehrsgigant
DM 69,95

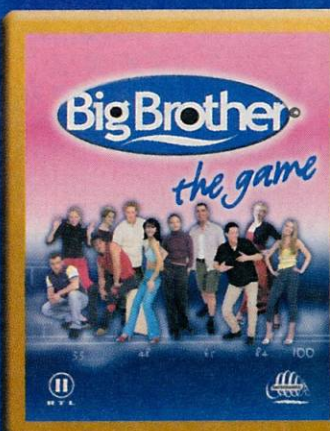
Die Rache der Sumpfhühner
DM 29,95

Der Theo Kraz Versand feiert **10-jähriges Jubiläum**, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit **gekennzeichnet** sind, schicken wir jetzt **portofrei**! Ab sofort können Sie auch per **Kreditkarte** (nur und) bezahlen; hier **sparen** Sie die Nachnahmegebühr! **Schnell, schneller, Theo Kraz Versand!** Unser besonderer Schnellservice: Ihre bis 15:30 Uhr bestellte Ware verlässt noch am selben Tag unser Haus und ist in der Regel schon **am nächsten Morgen** bei Ihnen. Beim Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar **portofrei**! Nutzen Sie unseren besonderen **Vorbestell-Service**: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt **portofrei**! **Bestell-Akzeptanz**: 8:30-20:00 Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr. **Versandkosten**: Post Nachnahme: 6,40 zzgl. NN-Gebühr, UPS Nachnahme: 16,50. Bei Vorkasse (nur Eurocheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung: 4,- DM. Porto Ausland: 18,- DM. Erscheinungstermine ohne Gewähr. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. * gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. *: lediglich für Nachnahme-Besteller fällt die NN-Gebühr an. <TBA>: noch nicht bekannt.

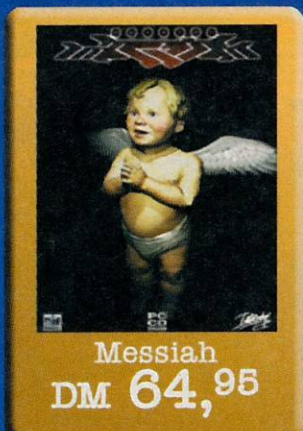
Half-Life (dt): Generation Pack
DM 64,95

Euro 2000
DM 89,95

0931-3545222 ODER 0180-5211844
 INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE



Big Brother
 Liebe, Feindschaft,
 Trauer, Wut,
 Versöhnung,
 Zusammenhalt
 und Geborgenheit.
 Alles ist möglich
 in 100 Tagen
 Big Brother.
DM 29,95



Messiah
DM 64,95



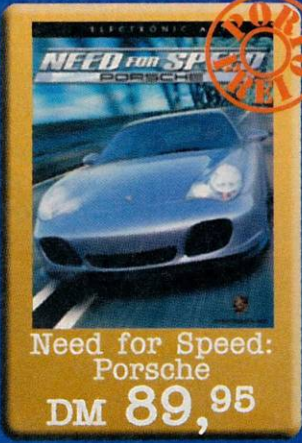
**Star Wars:
 Force Commander**
DM 69,95



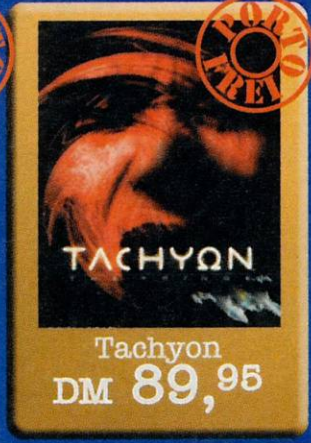
**Planescape
 Torment**
DM 64,95



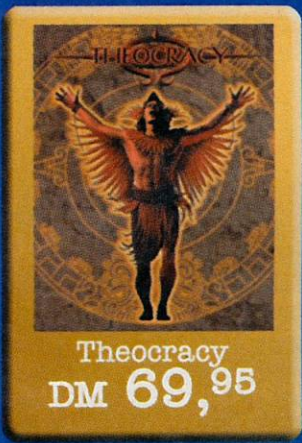
MDK 2
DM 64,95



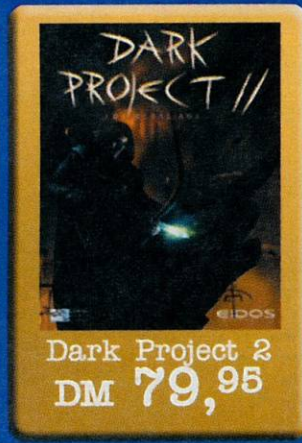
**Need for Speed:
 Porsche**
DM 89,95



Tachyon
DM 89,95



Theocracy
DM 69,95



Dark Project 2
DM 79,95

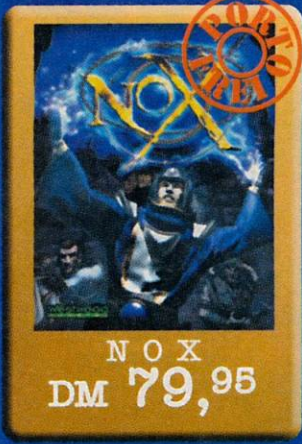


**UEFA Champions-
 League 1999/2000**
DM 79,95

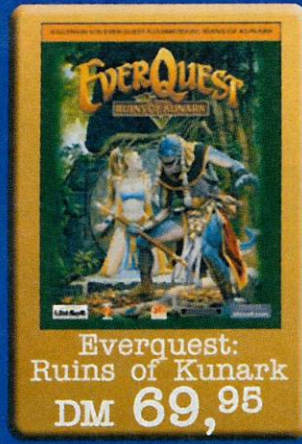
PC CD ROM Sonderangebote
 nur solange Vorrat reicht!

Commandos 1+2 Director's Cut ...	49,95 DM
Game Gallery - Millen. Edition ...	39,95 DM
Nice2 + Tune Up ...	34,95 DM
Pro Pinball - Collection ...	69,95 DM
Bust a Move 2 ...	9,95 DM
Drakan - Order o.t. Flame dt./US ...	34,95 DM
Gorky 17 ...	29,95 DM
Jagged Alliance 2 - CL ...	29,95 DM
Outcast ...	39,95 DM
Populous - Die Schöpfung ...	9,95 DM
Starcraft: Broodwar Zusatz CD (M) ...	14,95 DM
Starsiege-Universe, -Tribes ...	39,95 DM
StarWars EP1: Racer - Classic ...	39,95 DM
StarWars EP1: Dunkle Bedrohung ...	39,95 DM
StarWars: Behind the Magic - CL ...	24,95 DM
StarWars: X-Wing Alliance - CL ...	39,95 DM
StarWars: X-Wing vs Tie+Balance ...	39,95 DM
Superbike World Championship ...	9,95 DM
Tomb Raider 2 D.C. - Prem.Col. ...	19,95 DM
UEFA Champions League 98/99 ...	9,95 DM
Warzone 2100 - Premier Collect. ...	29,95 DM

Achtung: Die Sonderangebote in diesem Kasten werden bei "portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie bei "portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!



NOX
DM 79,95



**Everquest:
 Ruins of Kunark**
DM 69,95



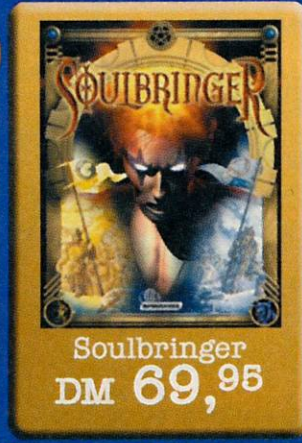
Anstoss 3
DM 89,95

PC CD HARD Zubehör

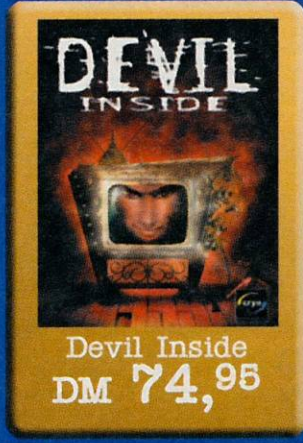
Gamepad Gravis ...	24,95 DM
Gamepad Gravis Pro (USB) ...	39,95 DM
Gamepad MS Sidewinder ...	59,95 DM
Gamepad MS SideWind. Pro (USB) ...	74,95 DM
Joystick MS SideWind Standard ...	49,95 DM
Lenkrad MS SW ForceFeed.Wheel ...	239,95 DM
Lenkrad MS SW Precision Racing ...	119,95 DM
MS IntelliMouse explorer (optical) ...	104,95 DM
Spieleber. C&C Tib.Sun Feuersturm ...	19,95 DM
Spieleberater Commandos 1+2 ...	24,95 DM
Spieleberater Dark Projekt 2 ...	24,95 DM
Spieleber. Half-Life + Op.Force ...	19,95 DM
Spieleberater NOX ...	24,95 DM
Spieleberater Die Sims ...	19,95 DM
Spieleberater Theme Park World ...	24,95 DM
Spieleberater Ultima 9 ...	24,95 DM



**Conflict:
 Freespace 2**
DM 64,95



Soulbringer
DM 69,95



Devil Inside
DM 74,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "PC"-BESTELL-HOTLINE:

0931 35 45 255

Händleranfragen erwünscht! Fax: 0931-571602

TKGAMES - KOSTENLOS - KOSTENLOS - KOSTENLOS
 Fordern Sie unser kostenloses Versandmagazin an:
 ✗ durch Einsenden dieses Coupons - oder
 ✗ per Einsendung eines mit 3,- DM frankierten und an
 Sie adressierten Rückumschlag - oder
 ✗ einfach per E-Mail an info@tkgames.de

10 Jahre Theo Kranz Versand



gameplay

0931-3545222
INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

PlayStation

- PlayStation - Dual Shock ... 249,00
- Controller Sony Dual Shock ... 59,95
- Controller Gamester Evolution 79,95
- Evolution System ... 119,95
- Controller Konami DJ-Controller 69,95
- Antennenkabel (RFU) Sony ... 49,95
- RGB-Kabel G-Con Innovation ... 14,95



Syphon Filter 2 (PSX) 89,95

- Ferrari Shock 2 Racing Wheel 109,95
- Lenkrad Jordan-GP DS 2in1 ... 79,95
- Mem.Card Innovation 15 Blocks 14,95
- Mem.Card Innovation 30 Blocks 19,95
- Mem.Card Innovation 60 Blocks 29,95



MediEvil 2 (PSX) 59,95

- Xploder FX (4.52) ... 69,95
- Xploder CD9000 (Apr.) ... 69,95
- Pistole Blaze Falcon Light Gun 89,95
- Pistole Blaze Scorpion Light Gun 39,95
- Pistole Sony G-Con 45 ... 79,95



F1 2000 (PSX) 89,95



Tomb Raider 4 (PSX) 49,95



Theme Park World (PSX) 89,95



ECW Hardcore Rev. (PSX) 89,95

SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

- Breath of Fire 3 39,95
- Int. Superstar Soc.Pro'98 39,95
- Ninja 39,95
- Populous 49,95
- Poy Poy 2 39,95
- R-Types 29,95
- Racing Simulation 2 39,95
- Ridge Racer Revolution 34,95
- Rollcage 49,95
- Shadowman 49,95
- Sports Car GT 69,95
- J. McGrath Supercross'98 69,95
- Tai Fu 69,95
- Vs. (Versus) 29,95
- Wild Nine's 39,95
- WWF Attitude 49,95
- "Z" 49,95

Achtung: Die Artikel aus diesem Kasten werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel“ sowie „portofreier Nachlieferung“ nicht berücksichtigt!

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!
Unser besonderer Schnellservice: Ihre bis 15:00 Uhr bestellte Ware verlässt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar portofrei! Nutzen Sie unseren besonderen Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt portofrei! Bestell-Annahme: 8:00-20:00 Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr.

3% Rabatt
Theo KRANZ VERSAND
keine Nachnahmegebühr
keine Kreditkartengebühr

feiert 10-jähriges Jubiläum
feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit „portofrei“ gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt **portofrei**! Ab sofort können Sie auch per **Kreditkarte** (nur und) bezahlen; hier sparen Sie die Nachnahmegebühr! Ab einem Rechnungswert von 170,- DM für Konsolenartikel erhalten Sie **3% Rabatt** (Skonto).

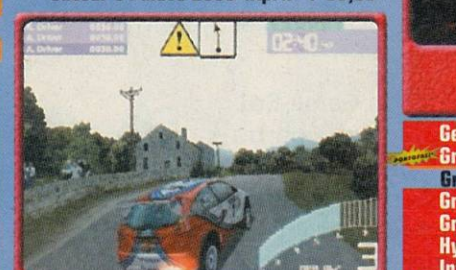
10 Jahre

Besuchen Sie uns im Internet!
Die aktuellsten Release-Termine finden Sie im **Theo KRANZ GAMES ONLINE-Shop**
auf **www.tkgames.de**



PlayStation

- 4x4 World Trophy (Apr.) ... 59,95
- Ace Combat 3: Electrosphere 99,95
- Alien Resurrection (Mai) ... 89,95
- Army Man - Sarges Heroes ... 89,95
- Army Men - 3D ... 89,95
- Army Men - Air Attack ... 89,95
- BattleTanx - Global Assault ... 69,95
- Beatmania - European Edition 119,95
- Box Champions 2000 ... 89,95
- Brunswick Bowling 2 (Apr.) ... 89,95
- Bugs Bunny - Comic Star Col. ... 49,95
- Bundesliga 2000 - Manager ... 89,95
- Bundesliga Stars 2000 ... 89,95
- Caesar's Palace 2000 (Apr.) ... 89,95



Colin McRae Rally 2 (PSX) 89,95

- Catan - Die erste Insel (Apr.) ... 89,95
- Civilization 2 ... 89,95
- Colony Wars 3 Red Sun ... 59,95
- Croc 2 ... 89,95
- Crusaders of Might & Magic ... 89,95
- Die Hard Trilogy 2 ... 89,95
- Dino Crisis ... 89,95
- Discworld Noir ... 84,95
- Dracula (Apr.) ... 89,95
- Dukes of Hazzard Racing (Apr.) 89,95
- Dune 2000 ... 89,95
- ECW Hardcore Revolution ... 89,95
- Ehrgeiz ... 99,95
- Euro 2000 (Mai) ... 89,95
- F1 2000 ... 89,95
- F1 Racing Championship (Apr.) 89,95
- Fear Effect ... 89,95
- Fifa 2000 ... 89,95
- Fighter Maker ... 79,95
- Final Fantasy VIII ... (SVR) 89,95
- Big Ol' Bass-Fisherman's Bait 2 89,95
- Flintstones: Bedrock Bowl(Mai) 89,95
- Formel 1 '99 ... (SVR) 59,95
- Galerians (Mai) ... 79,95



Colony Wars 3: Red Sun (PSX) 59,95



Star Ocean 2 (PSX) 59,95



Need for Speed: Porsche (PSX) 89,95



Resident Evil 3 (PSX) 99,95



PlayStation



Galerians (PSX) 79,95

- Gekido (Apr.) ... 69,95
- Gran Turismo 2 ... 99,95
- Grand Theft Auto 2 ... 89,95
- Grandia ... 89,95
- Grudge Warriors (Apr.) ... 89,95
- Hydro Thunder (Apr.) ... 89,95
- Int. Track and Field 2 ... 89,95
- ISS Pro Evolution ... 89,95
- Jade Cocoon: Tamamayu Leg. ... 89,95
- James Bond: Morgen stirbt nie 89,95
- Jimmy White's Cuebal 2 (Apr.) 79,95
- Legacy of Kain: Soul Reaver ... 99,95
- Legend of Legaia (Mai) ... 59,95

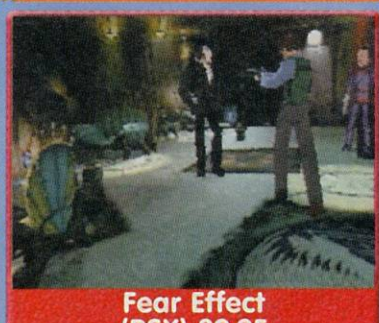


Grandia (dt.) (PSX) 89,95

- LMA Fußball Manager (Apr.) ... 89,95
- Lucky Lucke Comic-Star Collect. 44,95
- Martian Gothic: Unification ... 39,95
- Medal of Honor ... 99,95
- Metal Gear Solid + Spieleber. ... 54,95
- Metal Gear Solid + VR Mission 74,95
- Musik 2000 ... 89,95
- NBA in the Zone 2000 (Apr.) ... 89,95
- NBA Live 2000 ... 89,95
- NBA Showtime - NBA on NBC ... 89,95
- Need For Speed - Porsche (Apr.) 89,95
- N-Gen Racer (Mai) ... 69,95
- NHL Blades of Steel 2000 (Apr.) 89,95
- Pac-Man World ... 69,95
- Player Manager 2000 ... 69,95
- Pool Palace Academy (Apr.) ... 89,95
- Anstoß Premier Manager (Juni) 79,95
- Prince Naseem Boxing (Apr.) ... 89,95
- Radical Bikers (Apr.) ... 59,95
- Railroad Tycoon II ... 89,95
- Rallymasters (Apr.) ... 69,95

PlayStation

- Rescue Shot (Mai) ... 59,95
- Resident Evil: Survivor ... 99,95
- Road Rash Jailbreak ... 89,95
- Roadsters (Apr.) ... 79,95
- Rollcage Stage 2 ... 59,95
- Ronaldo V-Football (Mai) ... 84,95
- Rugrats - Studio Tour (Apr.) ... 89,95
- Saga Frontier 2 ... 99,95
- Silent Bomber (Mai) ... 84,95
- Silicon Valley (Apr.) ... 89,95
- Sno-Cross (Apr.) ... 79,95
- South Park ... 84,95
- South Park Rally ... 89,95
- Spec Ops - Stealth Patrol ... 89,95
- Spiderman (Apr.) ... 99,95
- Spyro 2 - Gateway to Glimmer ... 99,95
- Star Ixion (Apr.) ... 59,95
- StarWars EP1: Jedi Power Batt. 89,95
- Street Skater 2 ... 89,95
- StreetFighter EX + Alpha 2 (Mai) 79,95
- Superbike 2000 ... 89,95
- Supercross 2000 ... 89,95
- Syphon Filter 2 ... 89,95
- Tarzan ... 99,95
- Techno Mage (Juni) ... 89,95
- Tenchu 2 (Juli) ... 99,95
- Thrasher Skate & Destroy ... 89,95
- Tiger Woods PGA Tour 2000 ... 89,95
- Tiny Tank ... 89,95
- Tombi 2 (Mai) ... 59,95
- Tony Hawk's Pro Skater ... 89,95
- Toshinden 4 (Apr.) ... 84,95
- Toy Story 2 ... 89,95
- UEFA Champ.Leag. 1999/2000 89,95
- Urban Chaos ... 89,95
- Vampire Hunter D ... 79,95
- Vandal Hearts 2 (Apr.) ... 89,95
- Vanishing Point (Juni) ... 89,95
- Victory Boxing 3 (Apr.) ... 79,95
- W. Disney: Mag. Racing Qu. (Juni) 89,95
- WCW Mayhem ... 89,95
- X-Files ... (SVR) 59,95



Fear Effect (PSX) 89,95

PlayStation

- Alien Trilogy ... 39,95
- A Bugs Life ... 49,95
- Bust-A-Move 2 ... 29,95
- Colin McRae Rally ... 49,95
- Crash Bandicoot 3 ... 49,95
- Croc ... 44,95
- Fifa 98 ... 49,95
- Final Fantasy VII ... 49,95
- Gran Turismo ... 49,95
- Grand Theft Auto ... 44,95
- Heart of Darkness ... 44,95
- Hercules ... 49,95
- Jurassic Park ... 49,95
- Medieval ... 49,95
- Metal Gear Solid ... 44,95
- Mickey's Wild Adventure ... 49,95
- Moto Racer 2 ... 49,95
- Rayman ... 44,95
- Ridge Racer Type 4 ... 49,95
- Spyro The Dragon ... 49,95
- Tekken 3 ... 49,95
- Tomb Raider ... 49,95
- Tomb Raider 2 ... 49,95
- Tomb Raider 3 ... 49,95
- V-Rally ... 49,95
- Worms ... 44,95



Vandal Hearts 2 (PSX) 89,95



WWF Smack Down! (PSX) 89,95



Discworld Noir (PSX) 84,95



Final Fantasy VIII (PSX)(SVR) 89,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SONY" BESTELL-HOTLINE:

0931 3545245

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.: 0049-9313545288
Umrechnung inkl. Bankgebühren:
DM = 7,8 ÖS; Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und so weit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Adapter auch für Game Boy Color?

Es gab doch vor einiger Zeit einen Adapter für das Super Nintendo, mit dem man Game-Boy-Spiele auf dem Snes spielen konnte. Kann man auch Game-Boy-Color-Spiele auf dem Adapter spielen? Wenn ja, funktionieren alle Spiele darauf? Und wie steht's mit Pokémon?

Daniel Reich

Hi, Daniel!
Du sprichst von dem Super Game Boy, den man mit dem Super Nintendo verbinden



Glumanda

Glumanda von Raimund Nonn ist Feuer und Flamme für die GAMES AND MORE.

kann, um damit die Bilder von Game-Boy-Spielen auf den Fernsehschirm zu übertragen. Das funktioniert mit allen Titeln, die auch auf dem einfachen Game Boy laufen. Ist ein Spiel mit der Aufschrift „Only for Game Boy Color“ gekennzeichnet, kannst du es nicht an den Super Game Boy anschließen! Bei allen anderen Game-Boy-Spielen müsste die Übertragung funktionieren. Pokémon ist auf beiden Game-Boy-Varianten spielbar, daher kannst du es auch an den Super Game Boy anschließen.

Wettlauf

Pikachu hat Enton, Lektrobal, Schiggy und Glumanda abgehängt. Das niedliche Bild ist von Kristina Helbig aus Bottrop. Dankeschön, Kristina!



Turok-Cheats

Ich lese eure Zeitschrift seit der 1. Ausgabe und finde sie klasse. Ich wollte euch bloß fragen, ob ihr noch einmal Passwörter für Turok 1 auf eure Tipps-&-Tricks-Seiten schreiben könntet. Am besten wäre es, wenn ihr mir sagen könntet, wie man in Level 4 alle Schlüssel kriegt. Ich habe ein Passwort, das eigentlich alle Cheats frei gibt, aber das geht nicht. Was kann da los sein?

Daniel Gerbsch

Hallo, Daniel!

Wow, über so treue Leser freuen wir uns natürlich riesig. Ein großes Dankeschön! Wir geben uns weiterhin Mühe, damit du auch in Zukunft so zufrieden mit uns bist. Allerdings müssen wir dir sagen,

In eigener Sache

Zuerst einmal wieder ein großes Lob an die vielen tollen Zeichner unter euch! Pokémon waren auch im letzten Monat wieder eure beliebtesten Motive. Damit auch Fans anderer Spiele auf ihre Kosten kommen, haben wir für dieses Heft ein Pokémon-unabhängiges Postermotiv gewählt. Dafür ist die Rückseite allen Pokémon Stadium-Spielern unter euch gewidmet. Mit dieser Lösung dürften eigentlich alle zufrieden sein, oder? Über neue Vorschläge freuen wir uns natürlich!

Euer GAMES-AND-MORE-Team



INTERACT-MEGA-GEWINNSPIEL

Preise im Gesamtwert
von über 350.000 DM

Hauptgewinn:

Ein Ferrari MODENA

400 PS • 0-100 in 4,5 Sek. • 295 km/h

Und zusätzlich!

Jeden Monat
Verlosung
von vier
Top-PCs!



2. - 5. Preis:

VIP Weekend bei einem
heimischen Grand-Prix



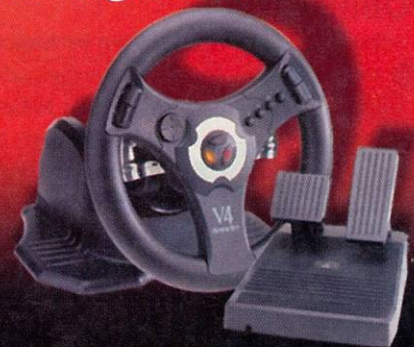
6. - 20. Preis:

Flat-Screen
Monitor



21. - 50. Preis:

V4 Force Feedback
Racing Wheel



Einfach anrufen und gewinnen

0190 59 58 53

Dieser Service der InterAct of Europe GmbH kostet Sie DM 1,21 pro Minute

Teilnahmekarten für dieses Gewinnspiel
befinden sich ab sofort in allen Racing
Wheel Verpackungen (PC, PSX und N64)
des Herstellers von PC- und
Videospiele-Zubehör INTERACT®



Mitarbeiter der InterAct of Europe GmbH und der
COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind
von der Teilnahme ausgeschlossen. Der Rechtsweg
ist ausgeschlossen. Geschützte Warenzeichen sind
Eigentum des jeweiligen Herstellers. Dieses
Gewinnspiel gilt ausschließlich für den
Bundesdeutschen Raum.

Teilnahmeschluss ist der 20. Mai 2000 - www.interact-europe.de

HARDWARE

In den letzten Wochen sind wieder massig Controller in unserer Redaktion eingetrudelt. Ob die Anschaffung sich lohnt, erfahrt ihr hier.

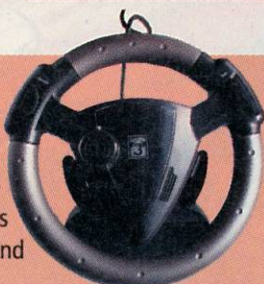
FALCON LIGHT GUN

 Solltet ihr den Kauf einer Lichtpistole in Erwägung ziehen, lohnt es sich durchaus, einen genaueren Blick auf die Falcon Light Gun zu werfen. Die Pistole liegt sehr gut in der Hand, ist solide verarbeitet und weiß durch ihr elegantes Design zu gefallen. Auffälligstes Merkmal ist sicherlich das Laser-Zielsystem. Wenn ihr euer Ziel mit dem berühmten roten Punkt anvisieren könnt, macht jede Zombiehatz gleich doppelt so viel Spaß. Die Stromversorgung für den Laser-Pointer erfolgt über die Konsole, das mitgelieferte Netzteil wird zum Betrieb der Rückschlag-Funktion benötigt. Diese enttäuscht allerdings ein wenig, da die Pistole bei eingeschaltetem Rückstoß zwar nervtötend rappelt, leider aber kein authentisches Gefühl aufkommen lässt. Der Abzug reagiert präzise und äußerst empfindlich. Zahlreiche Zusatzfunktion wie Ziel-Adjustierung und einstellbare Feuer-Modi runden den ansonsten hervorragenden Gesamteindruck ab. Die Pistole ist zudem voll kompatibel zu Namcos G-Con-Standard. Die Falcon Light Gun gehört zur Oberklasse der Laser-Pistolen und rechtfertigt ihren hohen Preis durch zahlreiche Funktionen.

ZIELGENAU Mit dem Laser-Zielsystem könnt ihr einen Punkt auf dem Bildschirm anvisieren.

Hersteller:Blaze
Preis:ca. DM 99,95
Wertung:86%

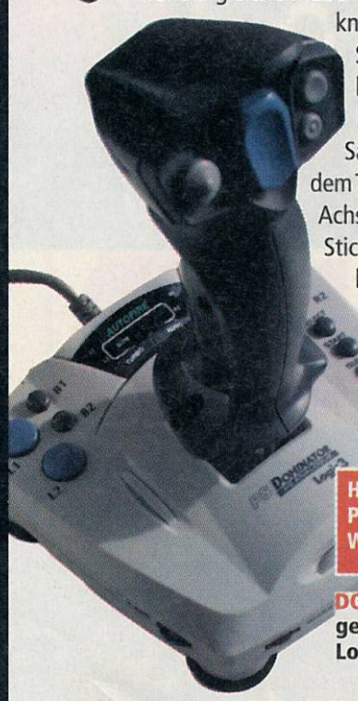
TOP DRIVE GTO

 Das sehr kleine Lenkrad ist für Gelegenheitsspieler und Einsteiger eine mögliche Alternative zu teureren, größeren Geräten. Mittels einer Klemme und zwei Saugknöpfen findet der Lenker Halt auf der Tischoberfläche. Das Lenkrad lässt sich um 270 Grad drehen, die Rückstellkräfte sind ausgewogen. Zur Steuerung stehen dem Spieler zwei Wippschalter, zwei Tasten für Gas und Bremse und vier Feuerknöpfe zur Verfügung. Die Verarbeitung ist für diese Preisklasse durchaus ordentlich. Wer keine Wunder erwartet, kann mit dem Top Drive GTO durchaus die ersten erfolgreichen Runden auf dem Asphalt drehen. Die Griffigkeit des Lenkers ist nicht optimal, eine Gummibeschichtung könnte hier einiges bringen. Insgesamt ist das Preis-Leistungs-Verhältnis für ein PC-Produkt aber gut.

Hersteller:Logic 3
Preis:ca. DM 69,95
Wertung:74%

KLEINFORMATIG Für voll gestopfte PC-Tische geeignet: Der Mini-Lenker von Logic 3.

PS DOMINATOR

 Der Joystick von Logic3 kann im Analog-, Digital- und im Namco-Modus betrieben werden. Durch das symmetrische Design ist er für Rechts- und Linkshänder gleichermaßen einsetzbar. Neben den üblichen Steuerungs- und Feuerknöpfen verfügt der PS Dominator auch über eine Slow-Motion-Taste und einen Coolie-Hat. Den Feuerknöpfen kann wahlweise auch eine Auto-Fire- oder Turbo-Fire-Funktion hinzugefügt werden. Dank der vier Saugknöpfe steht der Joystick ausreichend sicher auf dem Tisch. Mittels Schieberegler kann die X- und W-Achse kalibriert werden. Die Rückstellfedern des Sticks sind allerdings etwas schwächlich. Daher neigt der Controller etwas zur Schwammigkeit bei der Steuerung. Auch die Handballenablage hätte etwas größer ausfallen können. Insgesamt hinterlässt der PS Dominator einen passablen Eindruck.

Hersteller:Logic 3
Preis:ca. DM 69,95
Wertung:72%

DOMINANT Der vielseitige PS Dominator von Logitech 3.

BROOKLYN D-FORCE-SX-LENKRAD

 Das Brooklyn D-Force-SX-Lenkrad bietet ausgiebiges Rennvergnügen für den schmalen Geldbeutel. Es lässt sich durch Saugnapfe relativ rutschfest auf dem Tisch aufsetzen. Statt der üblichen Pedale bedient ihr Gas und Bremse mittels zweier Wippschalter, die hinter dem Lenkrad angebracht sind. Diese liegen gut in der Hand und lassen sich reibungslos bedienen. Etwas problematischer sind die L- und R-Knöpfe, die sich in der Mitte des Lenkrades befinden und sich nur schwer ohne größere Fingerakrobatik erreichen lassen. Bei manueller Schaltung im Spiel kann dies zu Problemen führen. Ergänzt wird die Ausstattung durch die Standard-Action-Buttons und vier Knöpfe für die digitale Steuerung. Das Lenkrad lässt sich digital, analog und im NegCon-Modus betreiben und besticht durch eine sehr präzise Steuerung, mit der ihr selbst auf schwierigen Kursen Bestleistungen erzielen dürft. Die spartanische Ausstattung ohne Pedale wird durch den äußerst günstigen Preis mehr als wettgemacht.

Hersteller:Brooklyn
Preis:ca. DM 79,95
Wertung:83%

KIPPELIG Zum Gas Geben und Bremsen benutzt ihr keine Pedale, sondern Schalter. Wippschalter

GRAVIS XTERMINATOR DUAL CONTROL

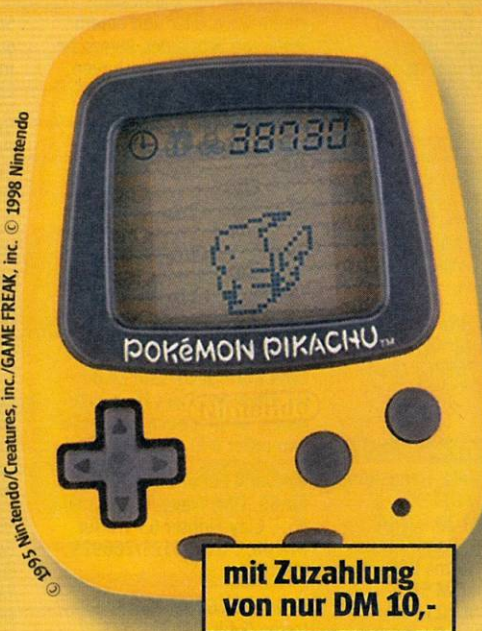
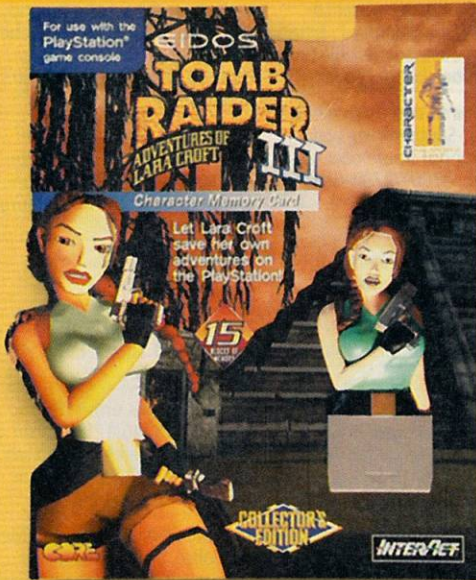
 Der digitale Joystick für Rechtshänder bietet neben den fünf Tasten und dem Coolie-Hat auch für die linke Hand eine Reihe von Kontrollfunktionen an. Fünf weitere Tasten, eine Schubkontrolle und ein zusätzliches Richtungspad erweitern die Steuerungsmöglichkeiten. Die Tasten können dank der mitgelieferten Software doppelt belegt werden. Auch diverse Tastaturkombinationen lassen sich so auf eine Taste programmieren. Dank USB-Anschluss gehen die Daten schnell zum PC oder MAC. Mitgelieferte GameSets erleichtern die Spielsteuerung. Die Tasten reagieren auf Druck mit einem deutlich vernehmbaren Klickgeräusch. Die Schubkontrolle ist aber viel zu schwergängig. Der Stick selbst arbeitet gut und die Hand ruht entspannt auf der breiten Ablage. Mit dem Xterminator bekommen Spieler ein sinnvolles Eingabegerät an die Hand.

Hersteller:Gravis
Preis:ca. DM 129,-
Wertung:80%

ALLES IM GRIFF Ein ordentlicher Flugcontroller für rechtshändige PC-Zocker.

Knuddeln oder kämpfen?

Wenn du jetzt für Games And More einen neuen Abonnenten wirbst, kannst du dir als Dankeschön eine der folgenden Prämien aussuchen:



Lara-Memory-Card für PlayStation

Mit dieser ultimativen Memory Card im Lara-Croft-Design hast du wieder 1 MB freien Speicherplatz. Übrigens: Die gibt es europaweit exklusiv nur bei uns im Abo.

Pikachu™ Ped-o-Meter

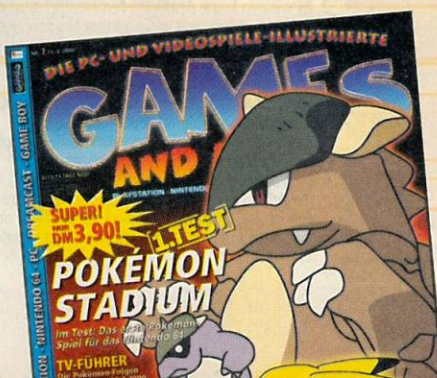
Holt euch den gelben Star der Pokémon-Familie als elektronisches Haustier nach Hause. Je intensiver ihr euch um den Kleinen kümmert, desto beliebter macht ihr euch natürlich bei ihm.

Donkey Kong 64 für N64

Im weitläufigen 3D-Jump&Run mit Expansion Pak muss Donkey Kong seine Freunde Diddy, Tiny, Lanky und Chunky retten und darüber hinaus goldene Bananen, Blaupausen, Medaillen und vieles mehr einsammeln, um schließlich Gegenspieler K. Rool zu bezwingen.

Games And More im Abo – Deine Vorteile:

- Die neuesten Games, aktuelle Tests, Tipps, Tricks und News.
- Für PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, PC und Game Boy.
- Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag.



JA, ich möchte das Games-And-More-Abo für nur 46,- DM jährlich (Ausland: 70,- DM jährlich); 348,- ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Bitte beachten: Das Angebot gilt nur innerhalb Europas; restliches Ausland auf Anfrage.

Übrigens: Ihr könnt euch auch von Personen, die Games And More selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen!

Folgende kostenlose Prämie wird gewünscht:
(Lieferung erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.)

- ☐ Pikachu Ped-o-Meter mit Zuzahlung von DM 10,- zzgl. Nachnahmegebühr (Art.-Nr.: TK2500002)
- ☐ Donkey Kong 64 für N64 mit Zuzahlung von DM 69,- zzgl. Nachnahmegebühr (Art.-Nr.: TK2900014)
- ☐ Lara-Memory-Card für die PlayStation (Art.-Nr.: 1196)

Datum, 1. Unterschrift Abonnent bzw. Erziehungsber.

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung könnt Ihr innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Games And More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 1. Unterschrift Abonnent bzw. Erziehungsber.

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

- ☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut

Konto-Nr.

BLZ

- ☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Games And More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

P3GM13

sermeier, Laake 2
33129 Delbrück.

Verkaufe drei Spiele (Donkey Kong Land 2, Return of the Jedi, Street Figther 2). Preis nach Vereinbarung. Tel.: 07524/7174, fragt nach Tommy.

Suche Game Boy und Link-Kabel und Pokémon Blaue oder

Ich verkaufe Harvest Moon und GTA. Beide Spiele mit Verpackung und Anleitung. Beide kosten DM 55,- Patrick Fren-

Tausche Pokémon-Karten aller Art. Keine japanischen. Nur telefonisch unter: 04342/889003 (Fabian).

Ich suche alles von Pokémon.
Schreibt an Kathrin Hirsch, Rhein-
str. 80, 53881 Eu-Euenheim.

Suche dringend jemanden, der weiß, wo man das Pokémon Mew finden kann. Bitte den Sonderbonbon-Trick. Bitte ruft an! Tel.: 07302/3104 (Martin).

Schickt eure Kleinanzeigen an: COMPUTEC MEDIA · Redaktion GAMES AND MORE · Kennwort: Kleinanzeigen · Roonstraße 21 · 90429 Nürnberg

1. Es dürfen keine indizierte Spiele, Raubkopien oder Boot-Chips angeboten werden. Anzeigen mit entsprechendem Inhalt werden nicht veröffentlicht.
2. Es werden keine Anzeigen veröffentlicht, in denen indizierte Spiele mit verändertem Namen erwähnt werden.
3. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte.
4. Für die Kleinanzeigen wird nur ein Original-Coupon berücksichtigt. Kopien sind nicht zulässig.
5. Gewerbliche Kleinanzeigen sind in dieser Rubrik nicht gestattet.
6. Es werden nur Kleinanzeigen veröffentlicht, in denen die Adresse und Telefonnummer einwandfrei zu lesen ist. Bei Unklarheiten muss zum Schutz anderer Personen auf einen Abdruck verzichtet werden.





UNTER ALLEN EINSENDERN WIRD EIN SPIEL NACH WAHL
VERLOST! DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN!

DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES
AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR
GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

zeugnis

PREISFRAGE: WELCHE MAGAZINE LIEST DU REGELMÄSSIG?

N-ZONE ☐ KIDS ZONE ☐ MEGA FUN ☐

ANDERE:

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

Habe ich: Will ich kaufen: Berichte erwünscht!

SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE? SCHULNOTE:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE? SCHULNOTE:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG? ☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN,
WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)?
HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAU SO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

Schulnote Mehr Genauso viel Weniger

DATENBANK/TESTS	☐	☐	☐	☐
DATENBANK/RELEASE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-TV-FÜHRER	☐	☐	☐	☐
POKEMON GELBE EDITION	☐	☐	☐	☐
POKEMON NEWS	☐	☐	☐	☐
GAME-BOY-SEITE	☐	☐	☐	☐
RAYMAN 2	☐	☐	☐	☐
ZELDA: MAJORAS MASK	☐	☐	☐	☐
HARDWARE	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
HARDWARE	☐	☐	☐	☐
MUPPET-POSTER+GEWINNSPIEL	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-STARKARTEN	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-KOMPLETTLÖSUNG	☐	☐	☐	☐
TIPPS UND TRICKS	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

Sehr Ziemlich Weniger

FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG ☐ EMPFEHLUNG VON FREUND
☐ IM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT ☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN
☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS

10. SEIT WELCHER AUSGABE LIEST DU GAMES AND MORE?
(AKTUELLE AUSGABE: 5/00)

AUSGABE:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ JA ☐ NEIN

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 ACTION

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 RENNSPIELE

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 SPORTSPIELE

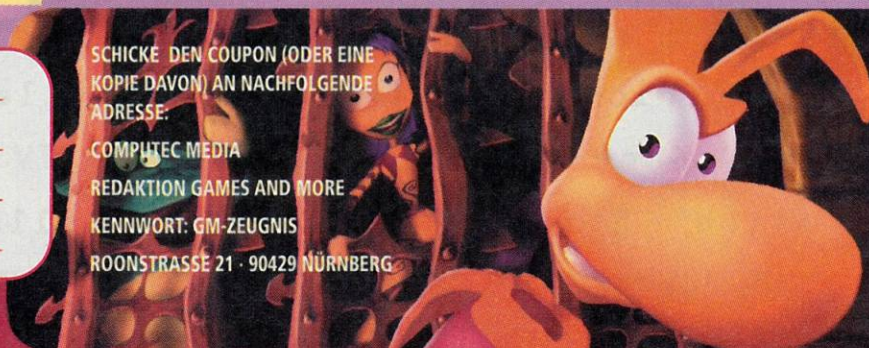
1	
2	
3	
4	
5	



SCHICKE DEN COUPON (ODER EINE
KOPIE DAVON) AN NACHFOLGENDE
ADRESSE:

COMPUTEC MEDIA
REDAKTION GAMES AND MORE
KENNWORT: GM-ZEUGNIS
ROONSTRASSE 21 · 90429 NÜRNBERG

Name, Vorname:
Straße:
Wohnort:
Telefonnummer:



zeugnis

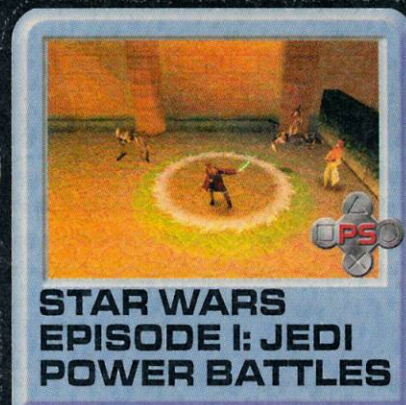
vorschau

UND IM NÄCHSTEN HEFT:

ab
24.5.2000
im
Handel



Natürlich müsst ihr auch in der nächsten *Games and More* nicht auf Neues von den Pokémon verzichten. Es wird nicht nur neue Poster, vier Starkarten, News und den TV-Führer geben, sondern auch einen riesigen Test zum nächsten Poké-Spiel *Pokémon Gelb: Pikachu Edition*. Unsere Pokémon-Experten in der Redaktion haben sich das Spiel ganz genau angeschaut!



Star-Wars-Fans kommen zur Zeit mal wieder voll auf ihre Kosten. In diesem Heft haben wir euch Neues über *Obi-Wan* für PC berichtet, das nächste Mal ist *Star Wars Episode I: Jedi Power Battles* für die PlayStation an der Reihe. Wir haben für euch das Laserschwert geschwungen und unsere Jedi-Tauglichkeit getestet.



KIDS ZONE

Habt ihr schon mal einen Blick in unser brandneues Schwester-magazin *Kids Zone* geworfen? Wie gefällt es euch? Nachdem das Heft am 12. April Premiere gefeiert hat, gibt es bald schon die nächste Nummer. Am 10. Mai liegt sie am Kiosk für euch bereit. Ihr könnt euch auf viele Pokémon-News, ein fünf-wöchiges TV-Programm nur für euch und vieles mehr freuen.



Diesmal hat es nicht geklappt mit dem Test von *F1 Racing Championship*. Wir hoffen aber, dass bis zum nächsten Redaktionsschluss eine testfähige Version des neuen Rennspiels auf unserem Schreibtisch landet. Dann werden wir im Formel-1-Boliden Platz nehmen, kräftig Gas geben und euch dann erzählen, wie es war.

AUSSERDEM

>> Vorabberichte und Tests zu aktuellen Spielen >> Neue Pokémon-Sammel-karten >> Game-Boy-Tests >> Pokémon-TV-Führer >> Tipps, Tricks und Cheats zu allen Systemen >> Zwei tolle Poster >> Kleinanzeigen <<

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

GAMES AND MORE
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

REDAKTIONSLEITER:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer (Leitende Redakteurin),
Stefanie Schetter

SPIELETTIPPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra Böhm, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN- KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH

Roonstr. 21 - 90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-143

Fax: 0911-2872-241

E-Mail: service@computec.de

Website: www.ad-the-best.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGEN- LEITUNG (V.i.S.d.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENBERATUNG:

Hardware, Versand: Wolfgang Menne -144

Games: Jens Klüver -348

Online: Susanne Szameitat -142

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGEN- UND OFFICEKOORDINATION:

Ina Schubert -346

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -143

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf,
Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement
DM 46,- (Ausland: DM 70,-)

ABONNEMENT- BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300 - A-5081 Anif
Telefon: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: ÖS 348,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende
ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875

VKZ: B 51894

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.

COMPUTEC MEDIA - Sonderdrucke

Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.

Kontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Claudia Rudolph

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:

